

Edizioni E. Elle

1993

Primo Semestre

role

game

Fantasy

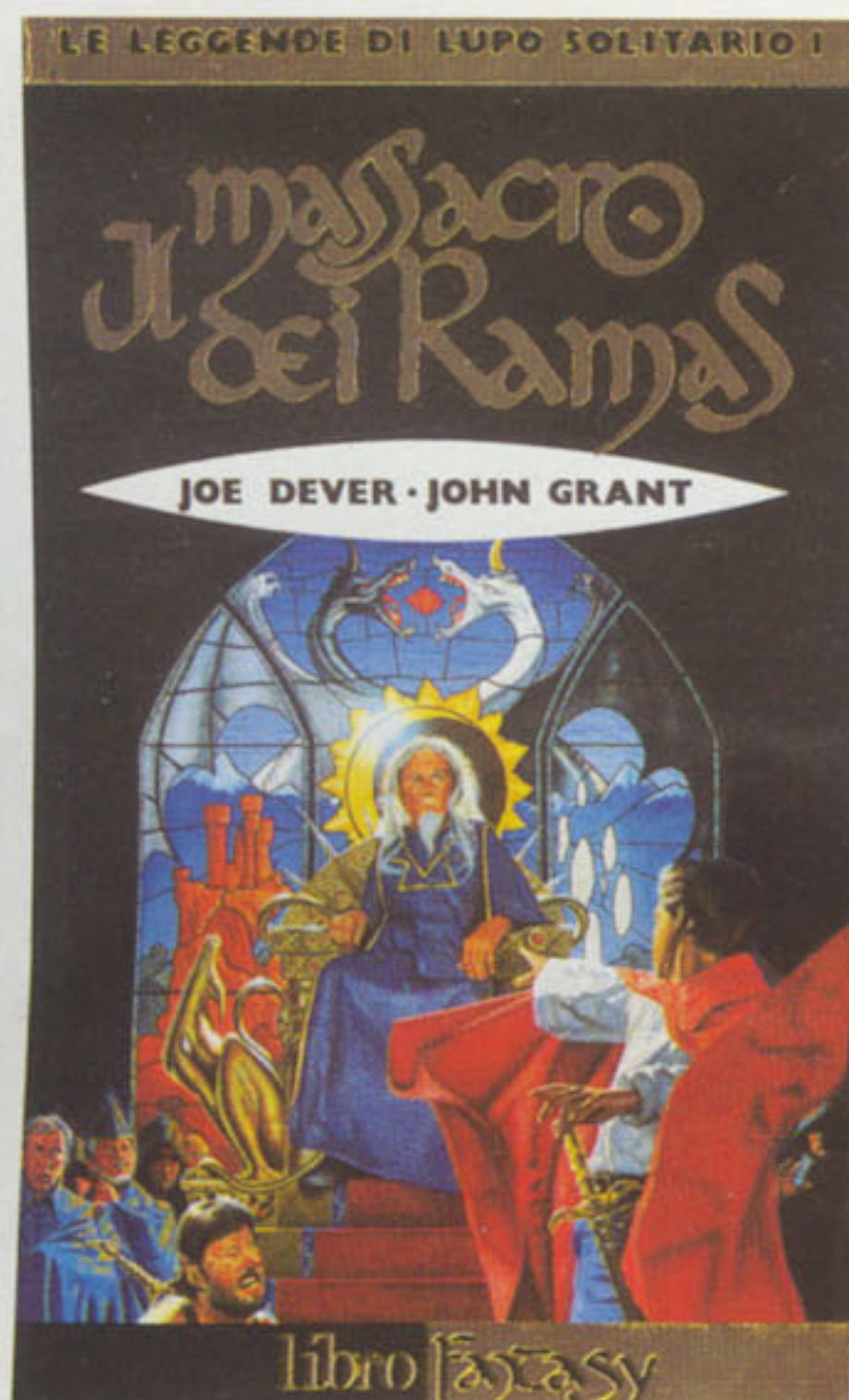
Edizioni E. Elle srl
via San Francesco 62
34133 Trieste
tel. 040/637969 - 637763
fax 040/637866

Spedizione in abbonamento postale
Gruppo V N° 1 - 1° SEMESTRE 1993
VENDITA PER CORRISPONDENZA
Le ordinazioni, le spedizioni ed il
ricevimento del prezzo delle merci
si realizzano tramite i servizi postali.

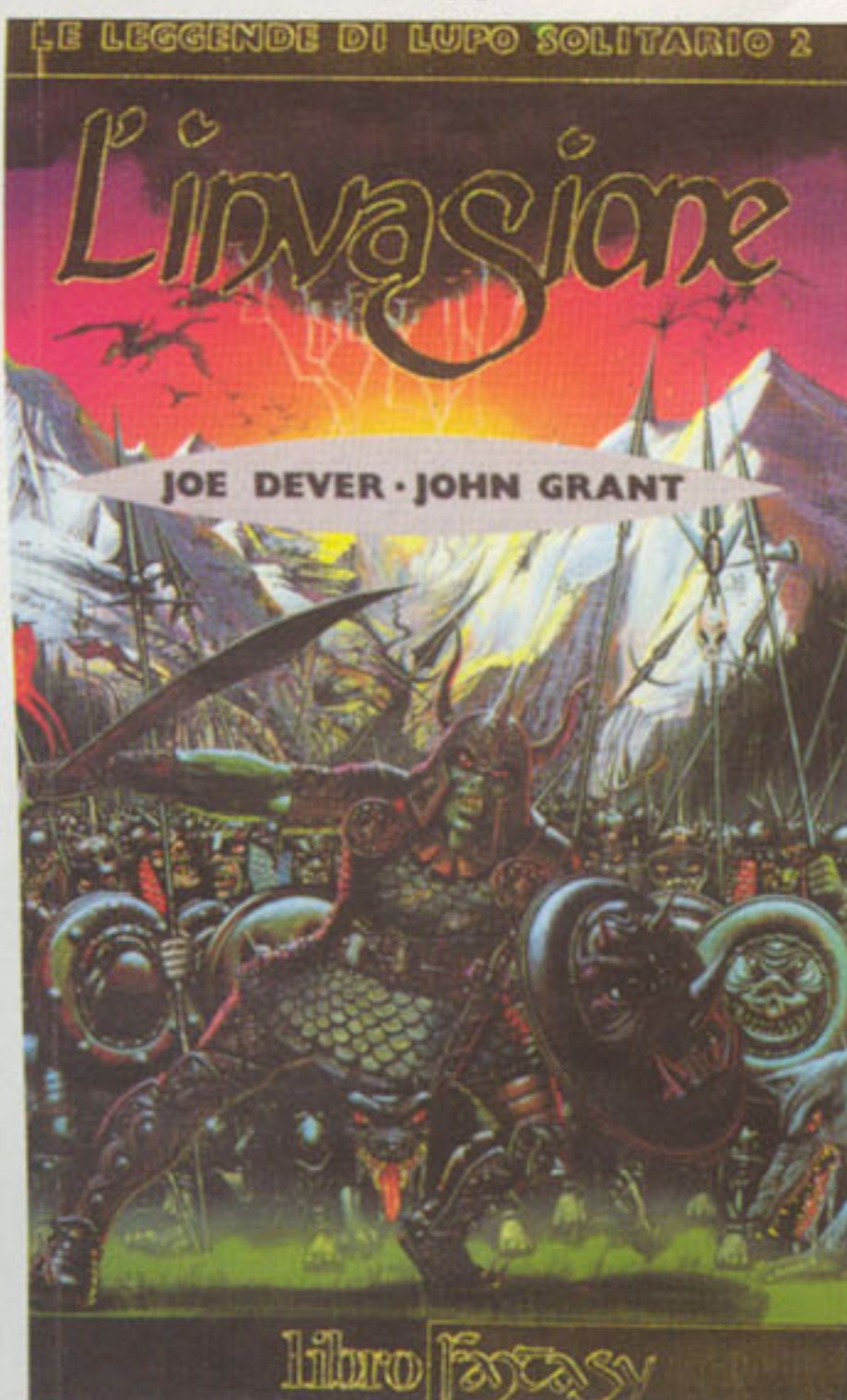
ATTENZIONE

librofantasy

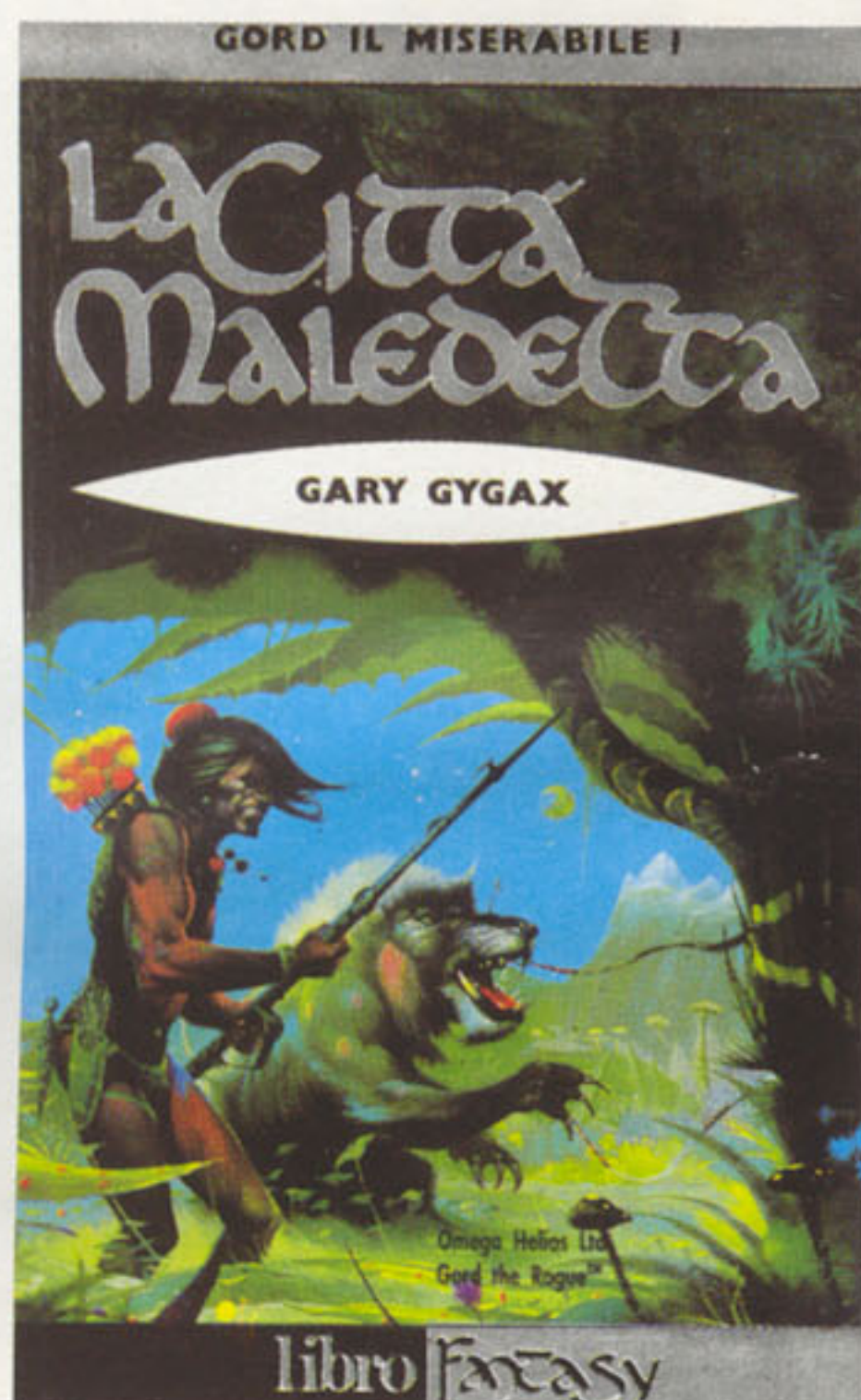
GRANDE
SUCCESSO



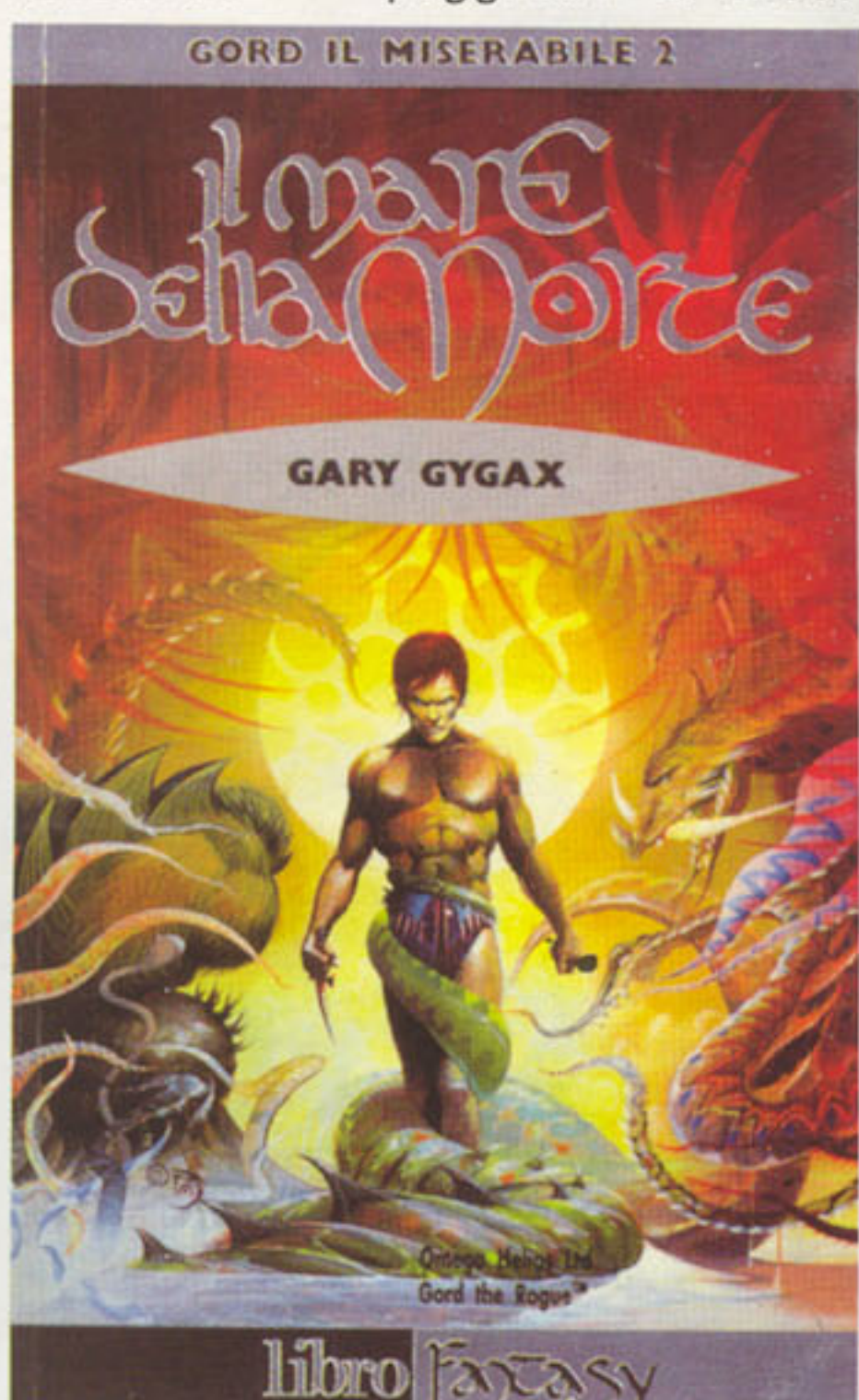
70682331 pagg. 256 - L. 12.000



70682544 pagg. 288 - L. 12.000

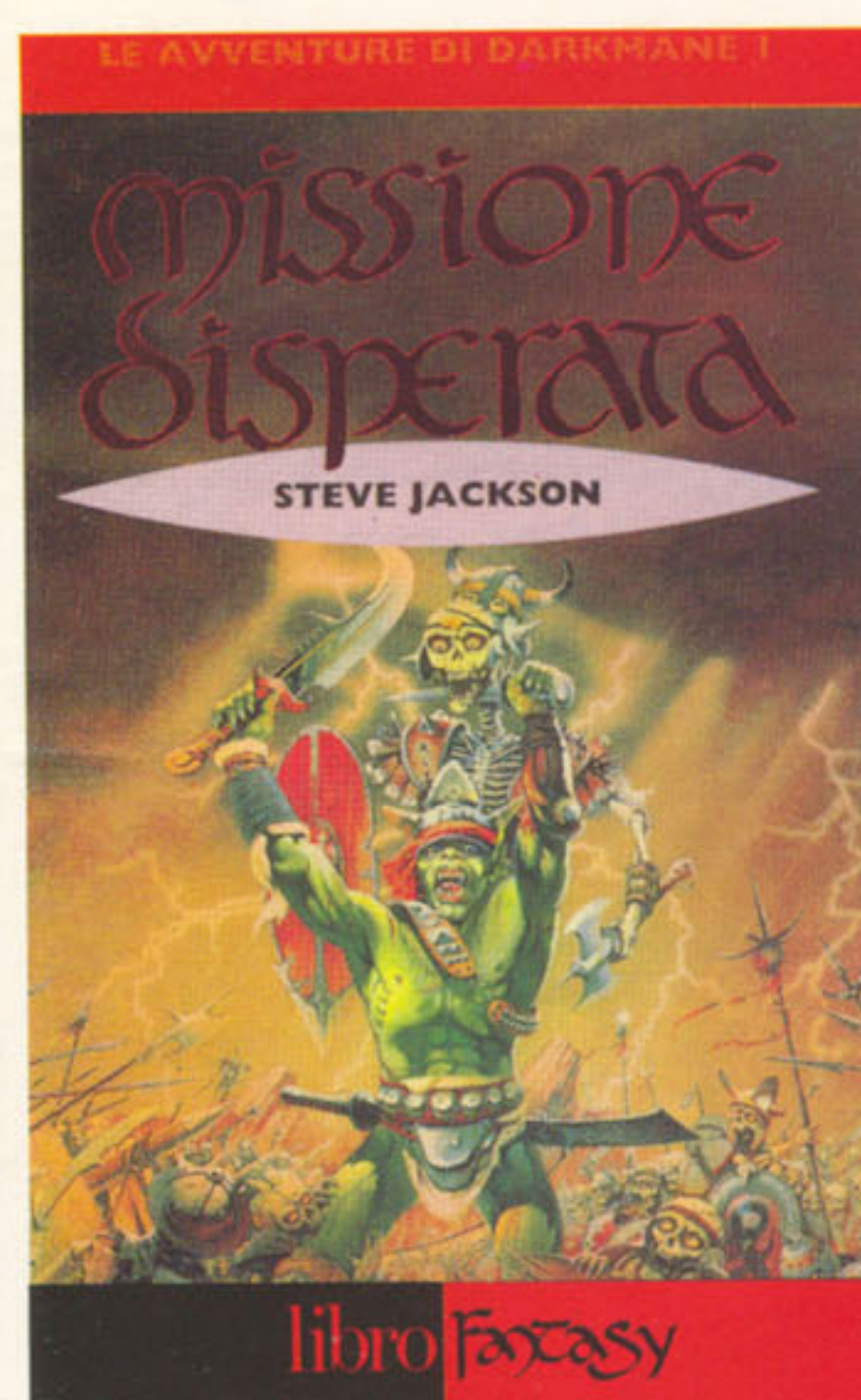


7068234X pagg. 384 - L. 12.000

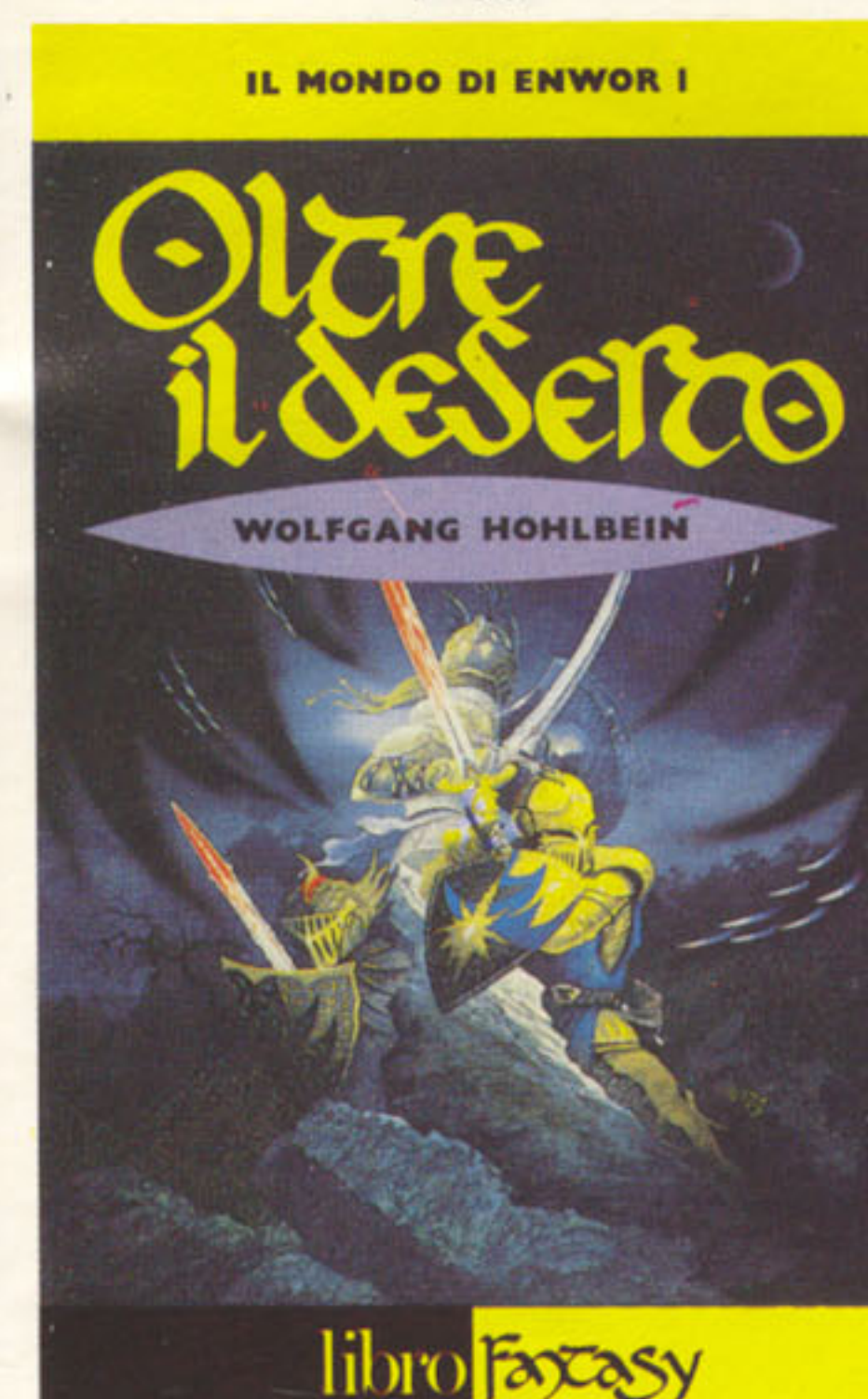


70682781 pagg. 432 - L. 12.000

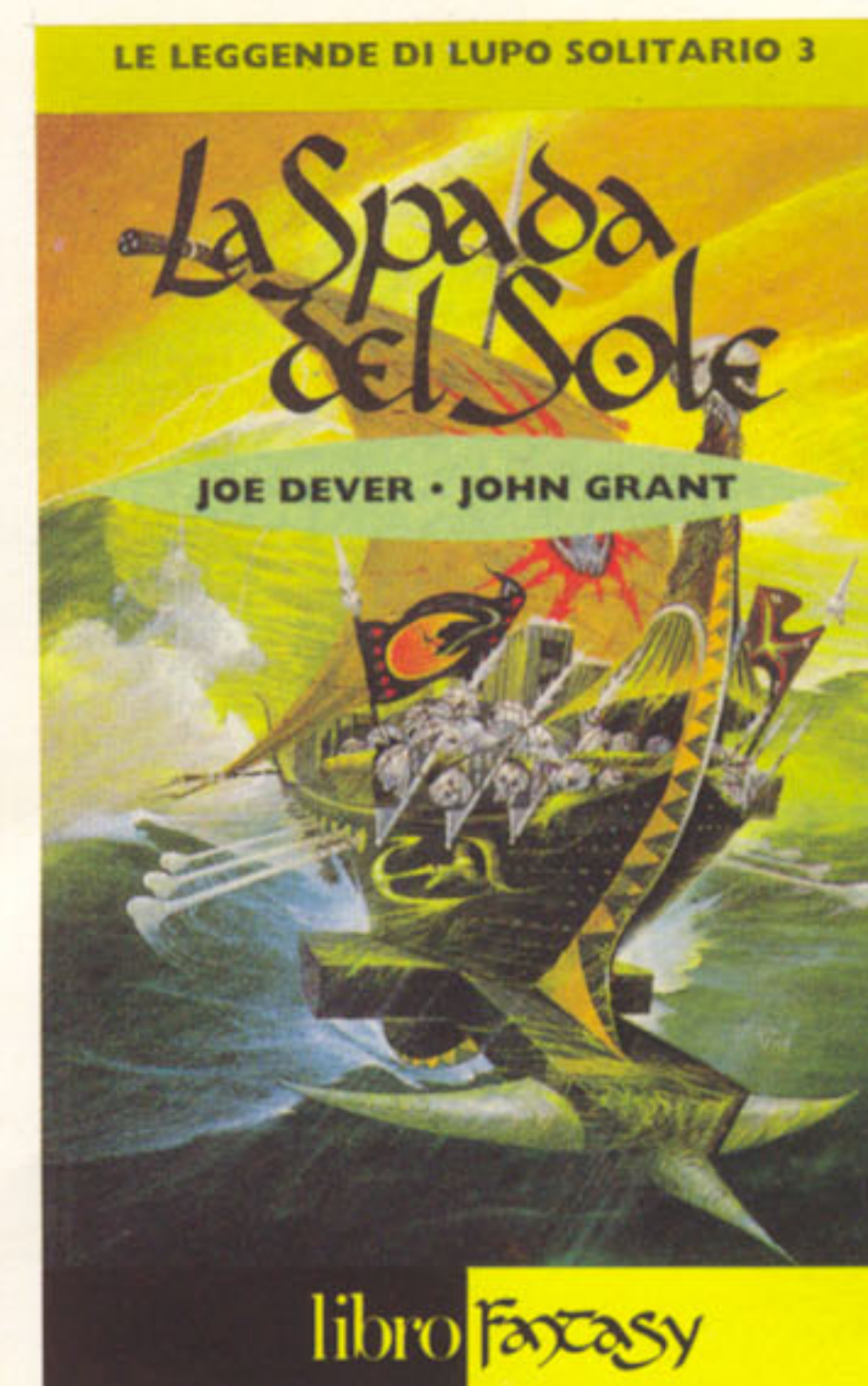
librofantasy



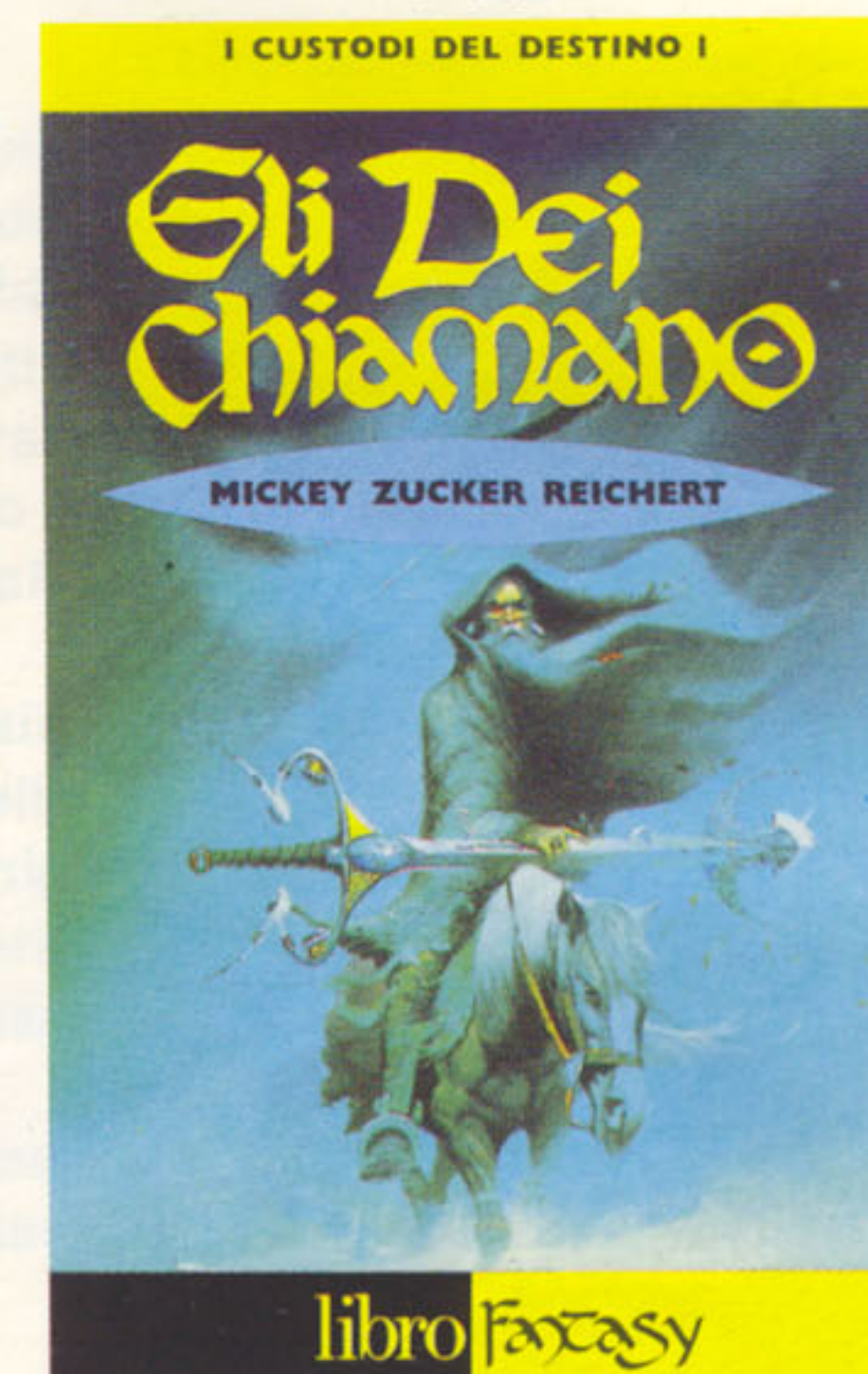
70683001 pagg. 304 - L. 12.000



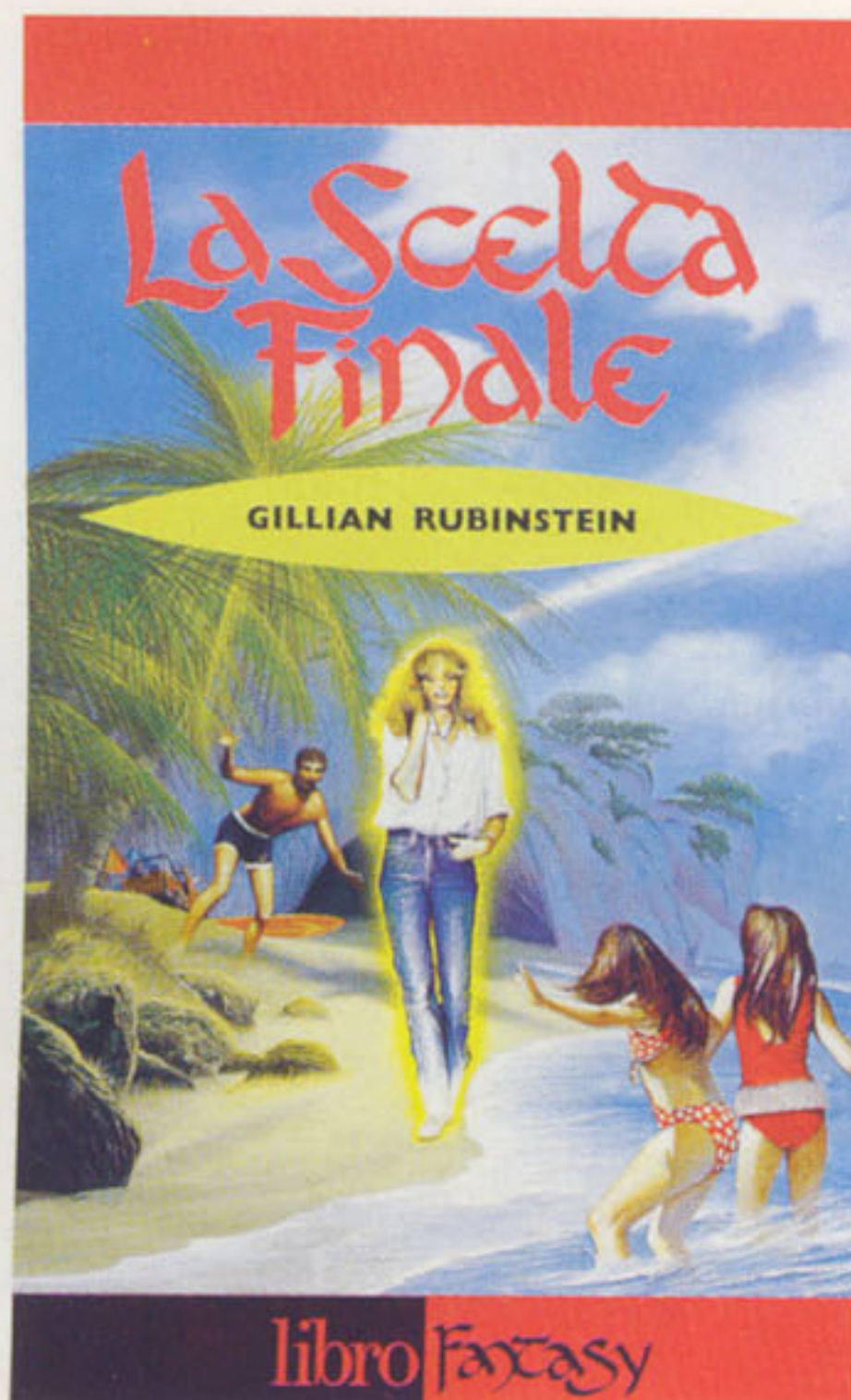
70683567 pagg. 408 - L. 12.000



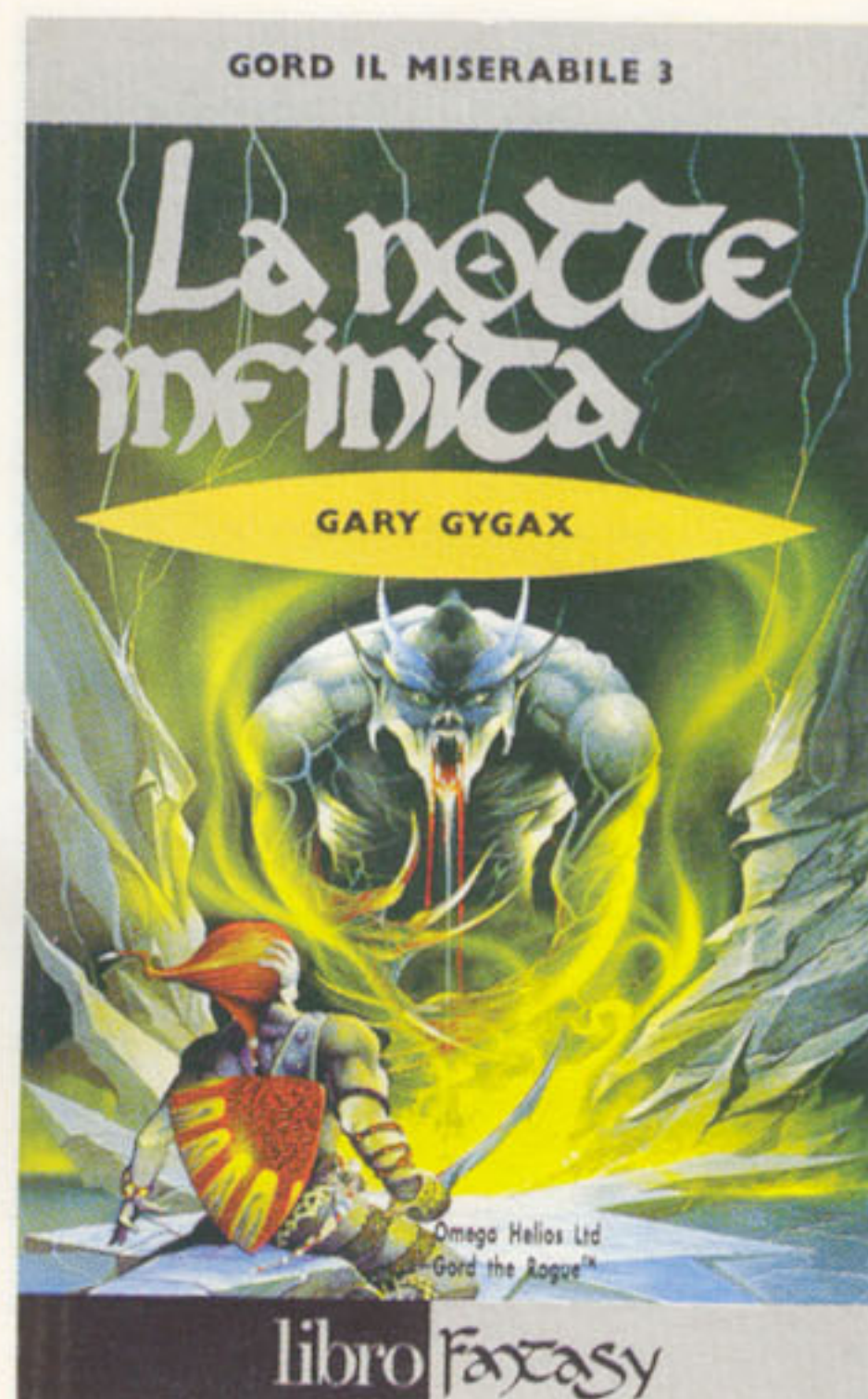
70683176 pagg. 408 - L. 12.000



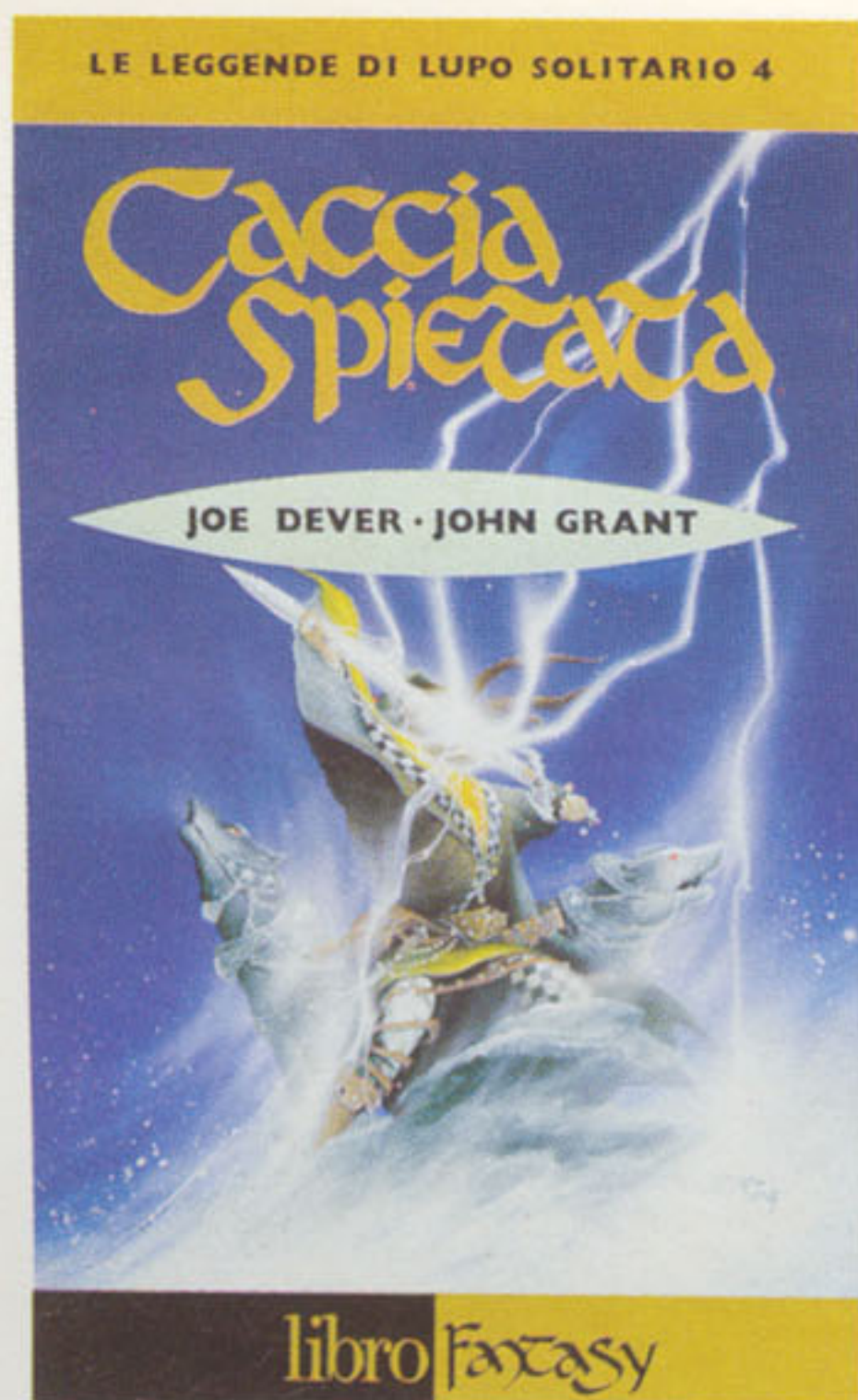
70684326 pagg. 232 - L. 12.000



70684644 pagg. 264 - L. 12.000

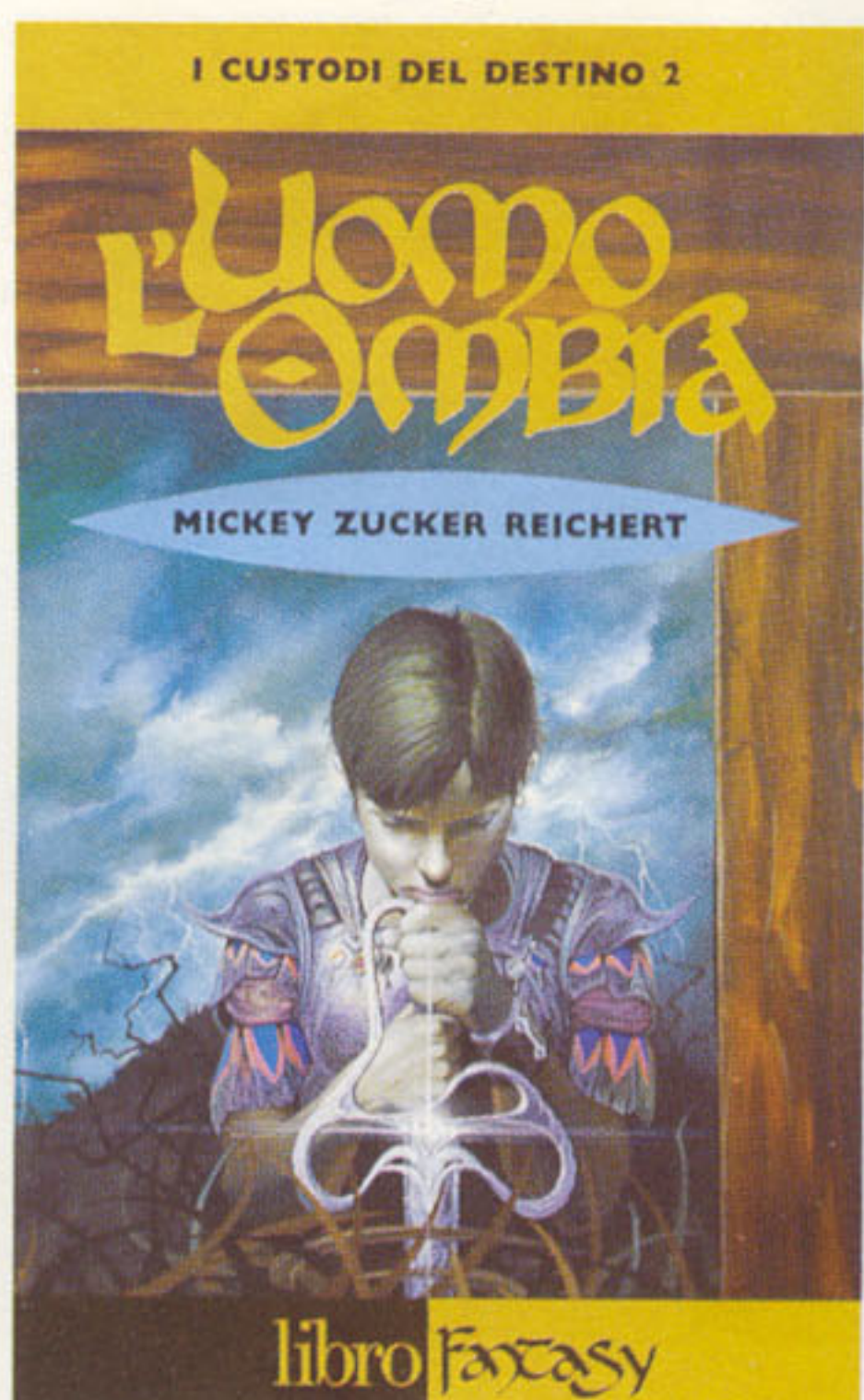


70684148 pagg. 368 - L. 12.000



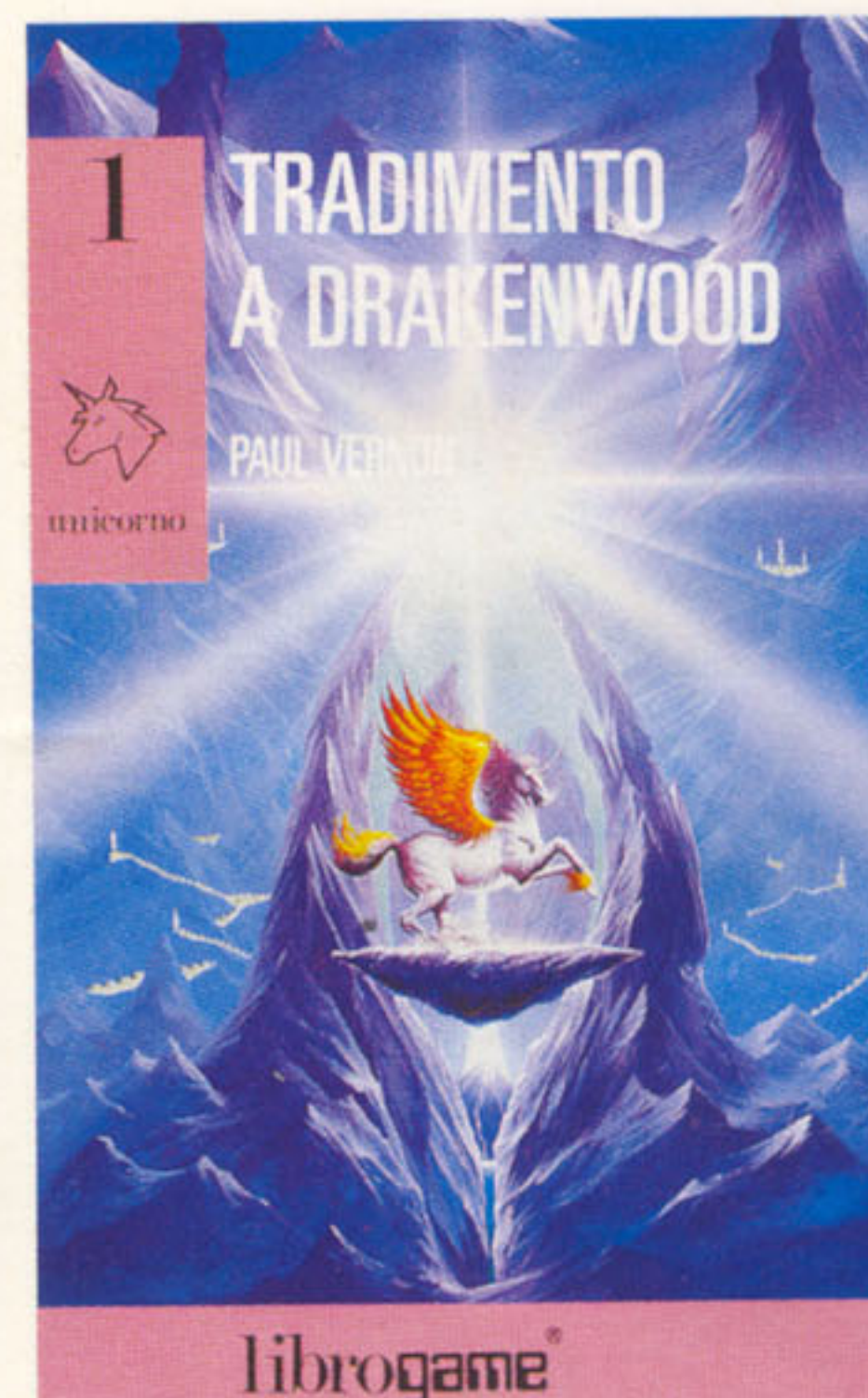
7068508X pagg. 304 - L. 12.000

uscita n. 13: maggio



70685233 pagg. 312 - L. 12.000

la serie continua



70685381 pagg. 288 - L. 11.000



7068539X pagg. 288 - L. 11.000

La foresta di Drakenwood è un luogo pericoloso, specialmente di notte. Il viandante che decida di fermarsi a dormire farà bene a salire su un albero; potrebbe capitare di essere svegliati da una colonna di cavalieri armati fino ai denti, come è capitato a te, tre notti fa. Sono i rapitori della bella Lady Arowen? Oppure sono soldati del Signore del Fuoco, il quale dall'alto della sua misteriosa fortezza terrorizza le campagne circostanti? Forse il destino ti sta offrendo delle buone occasioni: una nobile damigella da salvare, un tiranno da eliminare, qualche ricompensa da guadagnare! Prova a seguire le tracce dell'Unicorno, tra foreste tenebrose e fortezze inespugnabili, in una serie di Librogame che ti offre una straordinaria libertà di azione e movimento.



la serie continua

Librogame®



fire*wolf

GRANDE
NOVITÀ

Librogame®



samurai

GRANDE
NOVITÀ

1 IL BARBARO RIBELLE

J. H. BRENNAN



Librogame®

70684490 pagg. 272 - L. 10.000

2 LE CRIPTE DEL TERRORE

J. H. BRENNAN

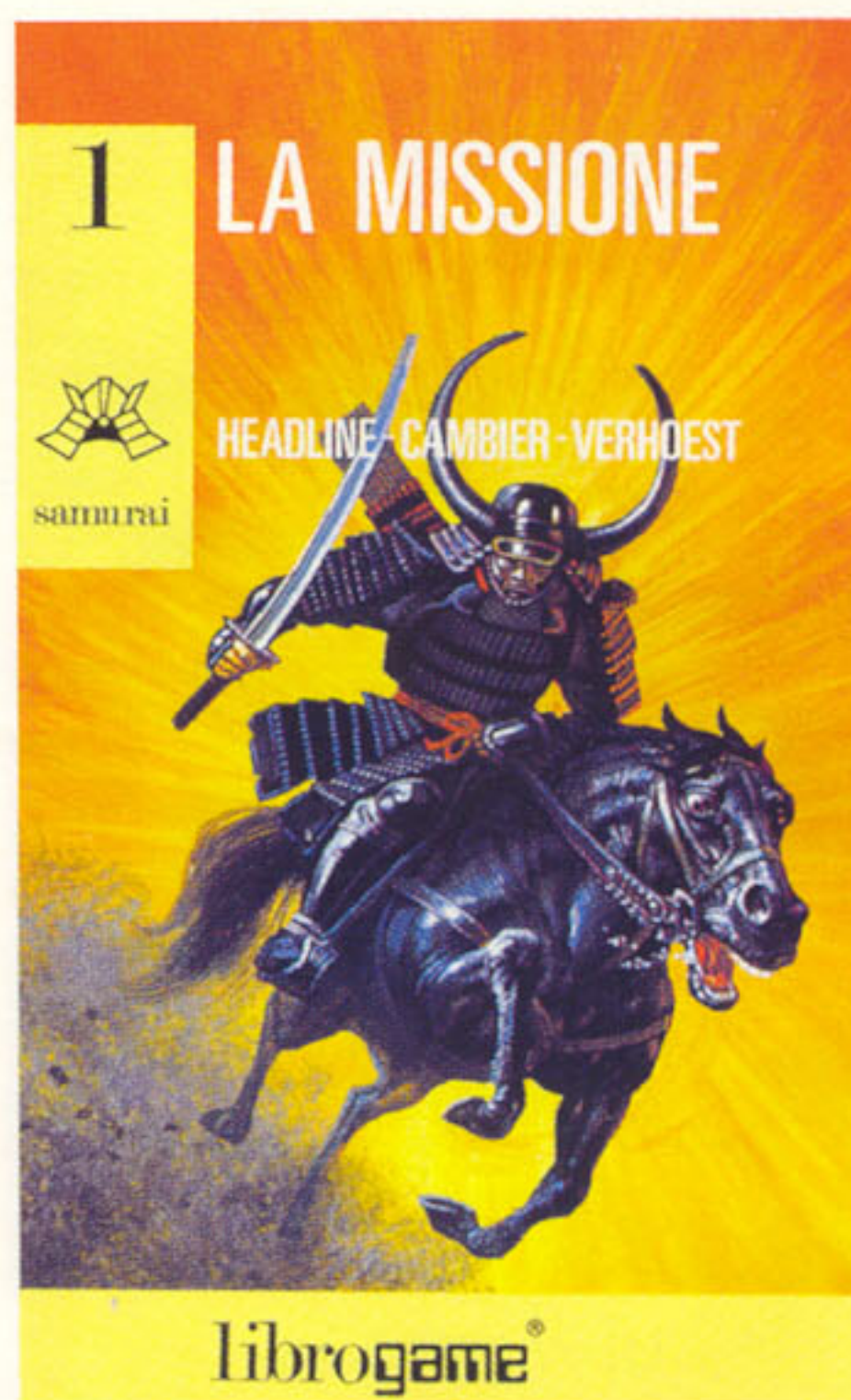


Librogame®

70684504 pagg. 224 - L. 10.000

1 LA MISSIONE

HEADLINE - CAMBIER - VERHOEST

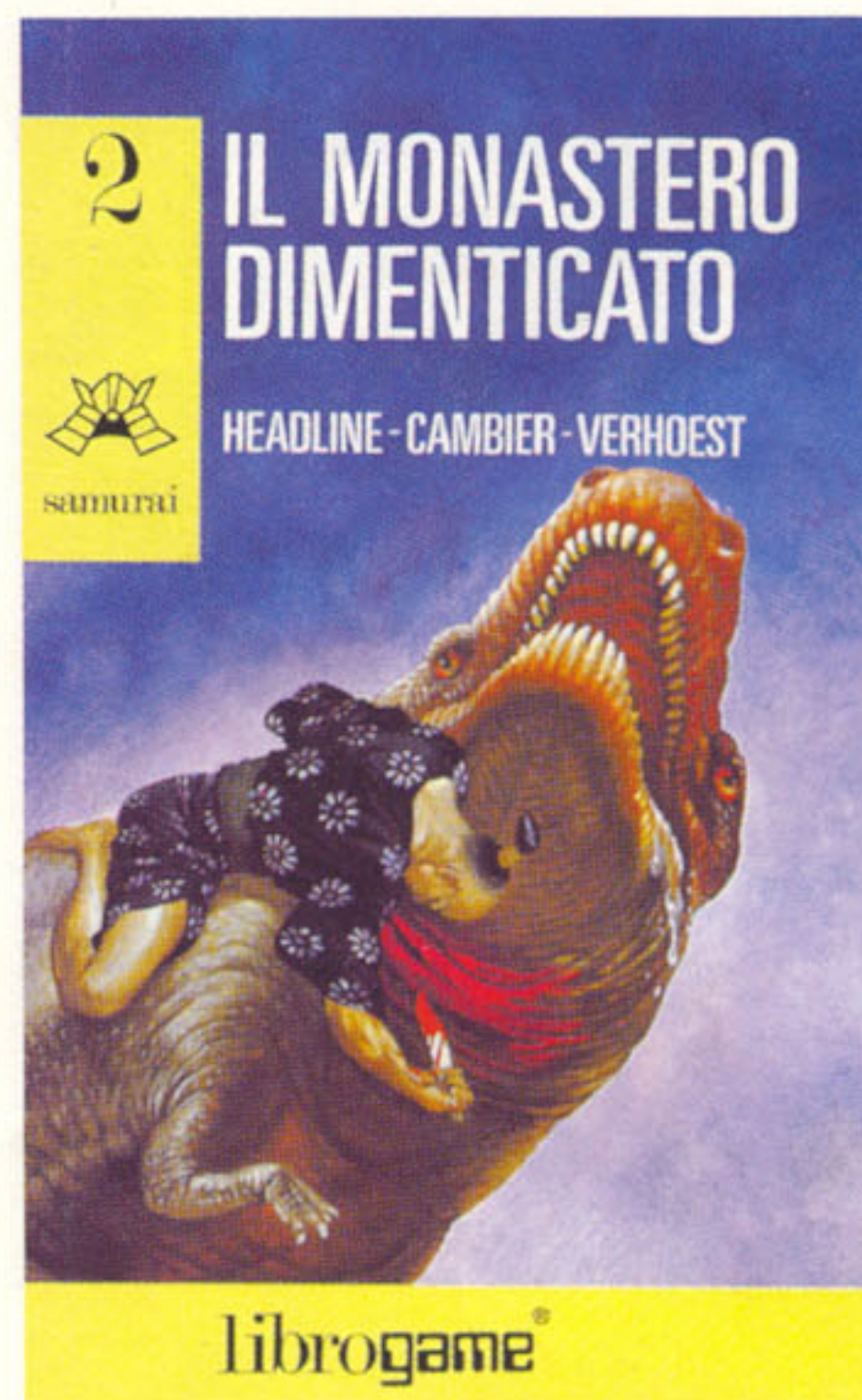


Librogame®

70685063 pagg. 296 - L. 11.000

2 IL MONASTERO DIMENTICATO

HEADLINE - CAMBIER - VERHOEST

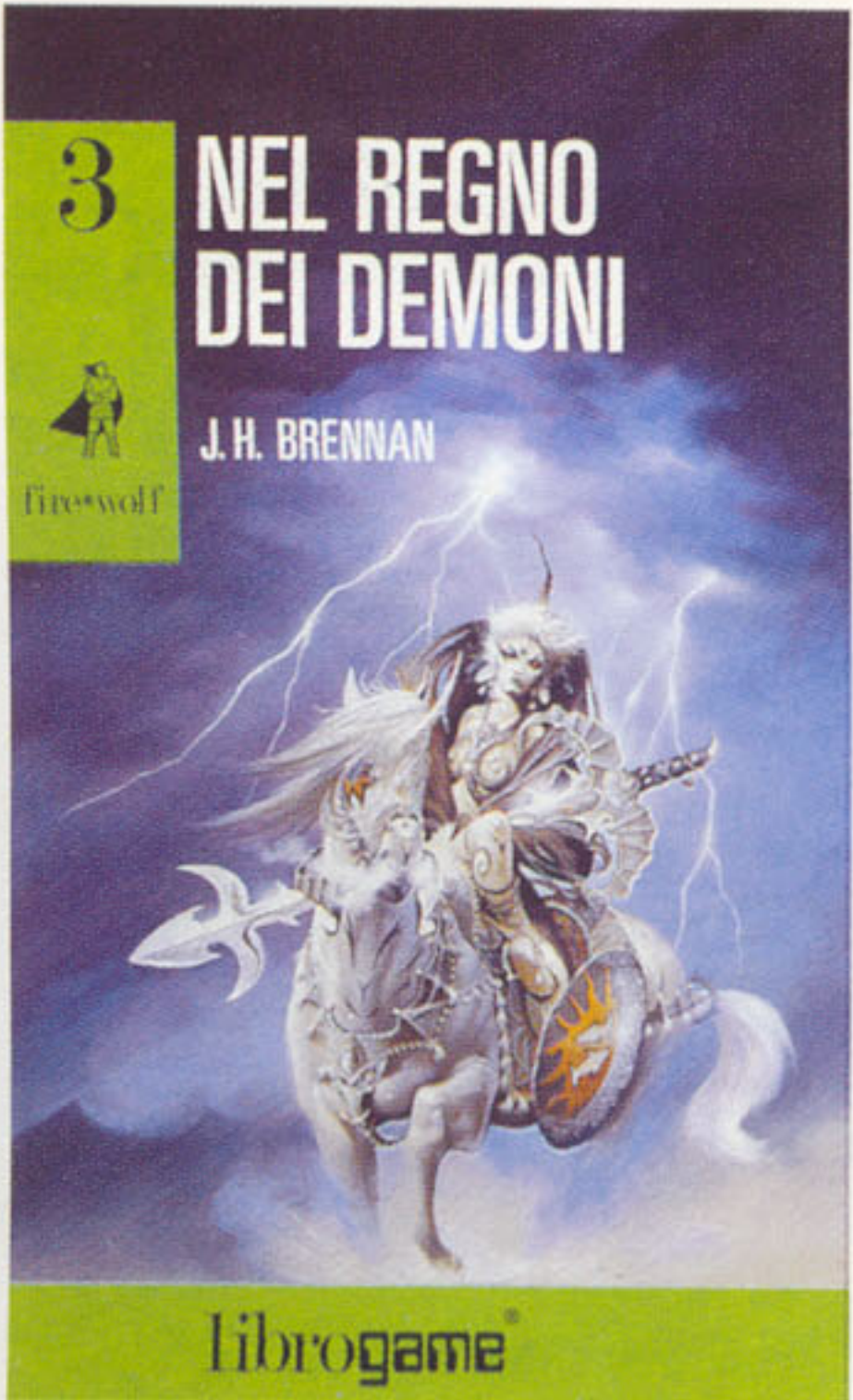


Librogame®

70685071 pagg. 304 - L. 11.000

3 NEL REGNO DEI DEMONI

J. H. BRENNAN

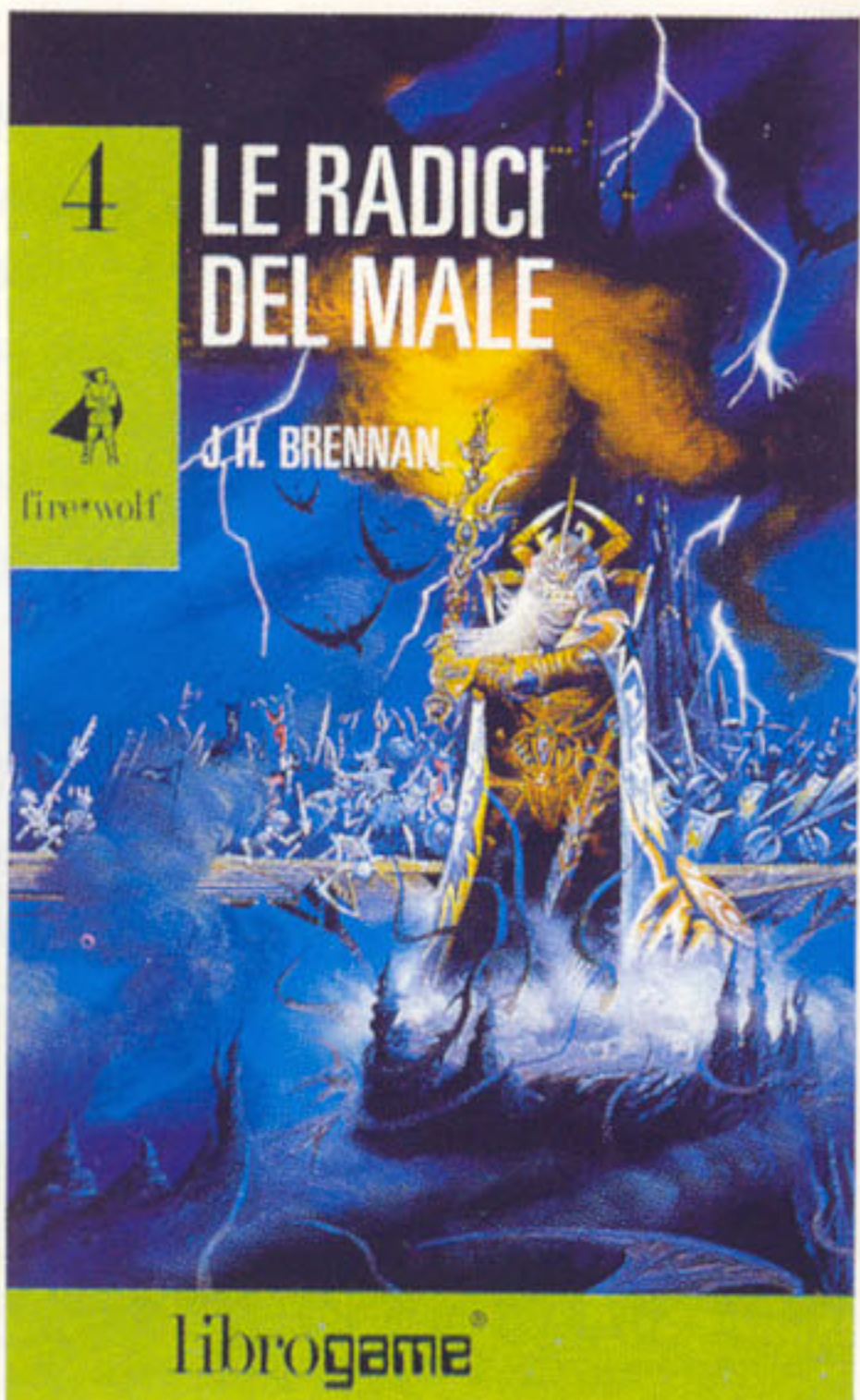


Librogame®

70685055 pagg. 240 - L. 10.000

4 LE RADICI DEL MALE

J. H. BRENNAN



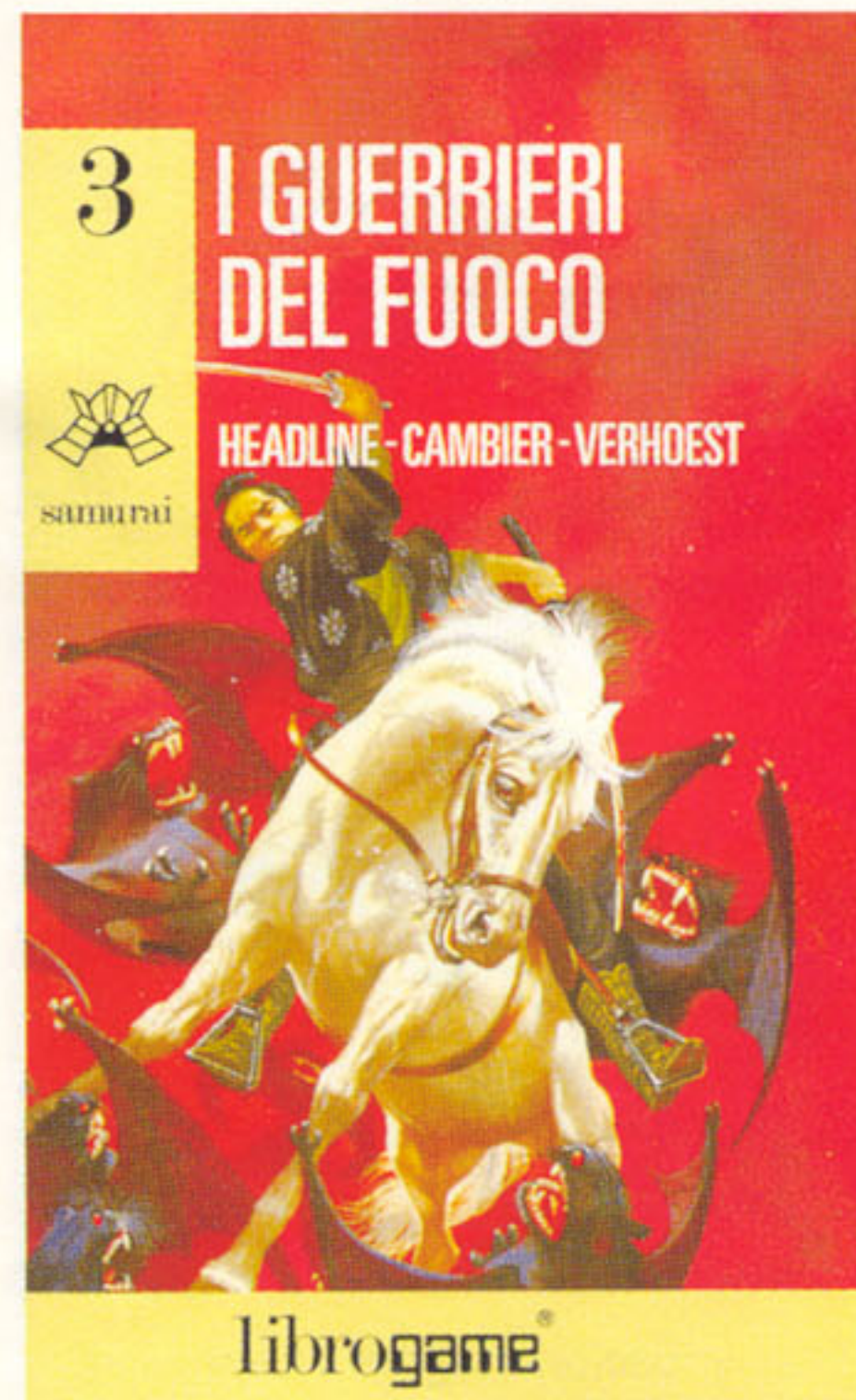
Librogame®

70685152 pagg. 208 - L. 10.000

serie conclusa

3 I GUERRIERI DEL FUOCO

HEADLINE - CAMBIER - VERHOEST



Librogame®

70685144 pagg. 288 - L. 11.000

Da molti secoli, ormai, il Giappone sembra consumato da un male interno: dilaniato dalle lotte tra i capi militari, trascurato dai nobili, abbandonato dal favore degli dei. Tu sei un grande samurai, e tocca a te ritrovare il leggendario paese di Wa e la sua Imperatrice, i suoi oggetti sacri e i valori tradizionali del nobile Giappone. E in questa misteriosa ricerca, secondo l'esatta espressione del *bushido*, «il cammino è importante quanto la meta».

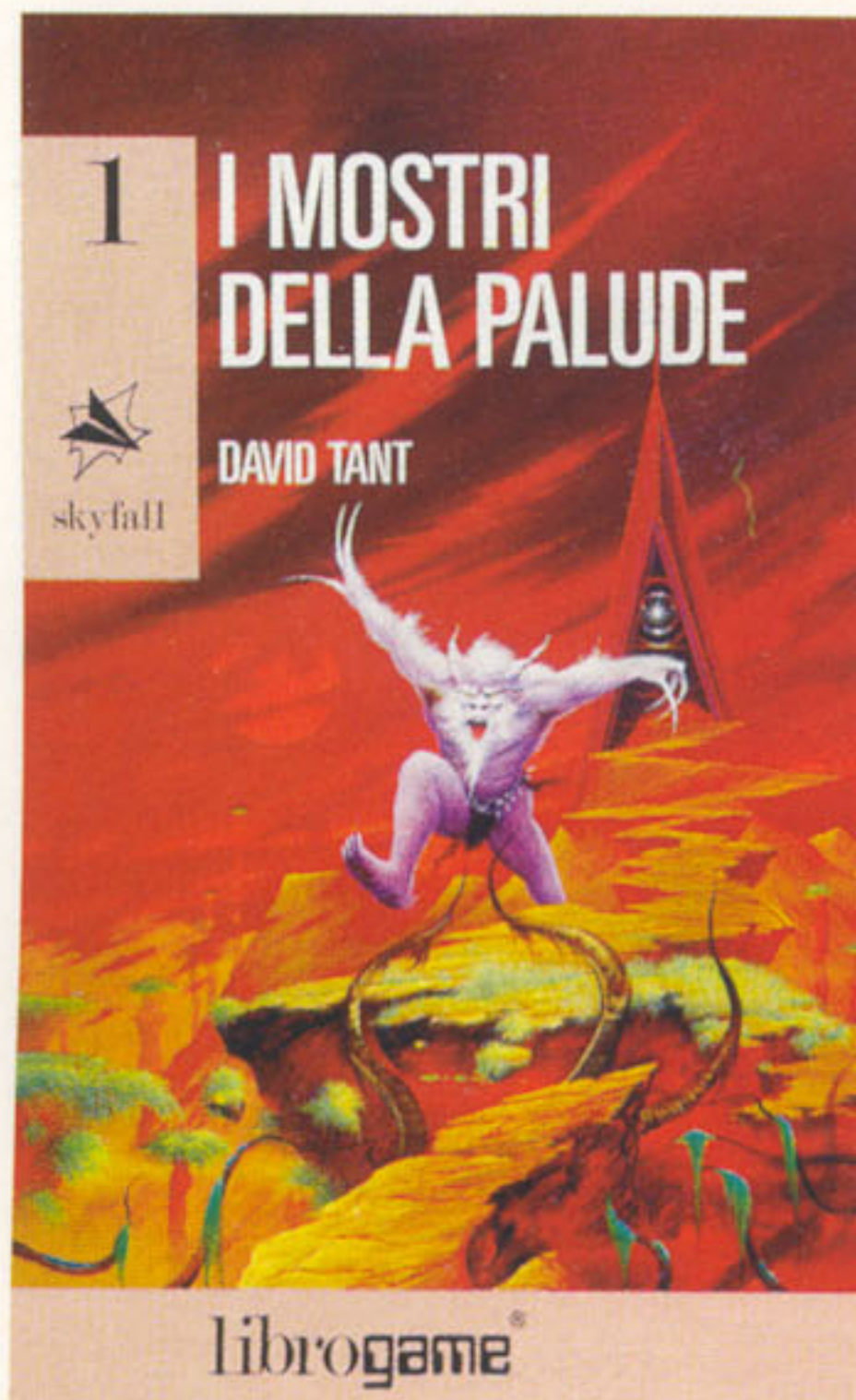
serie conclusa

librogame®

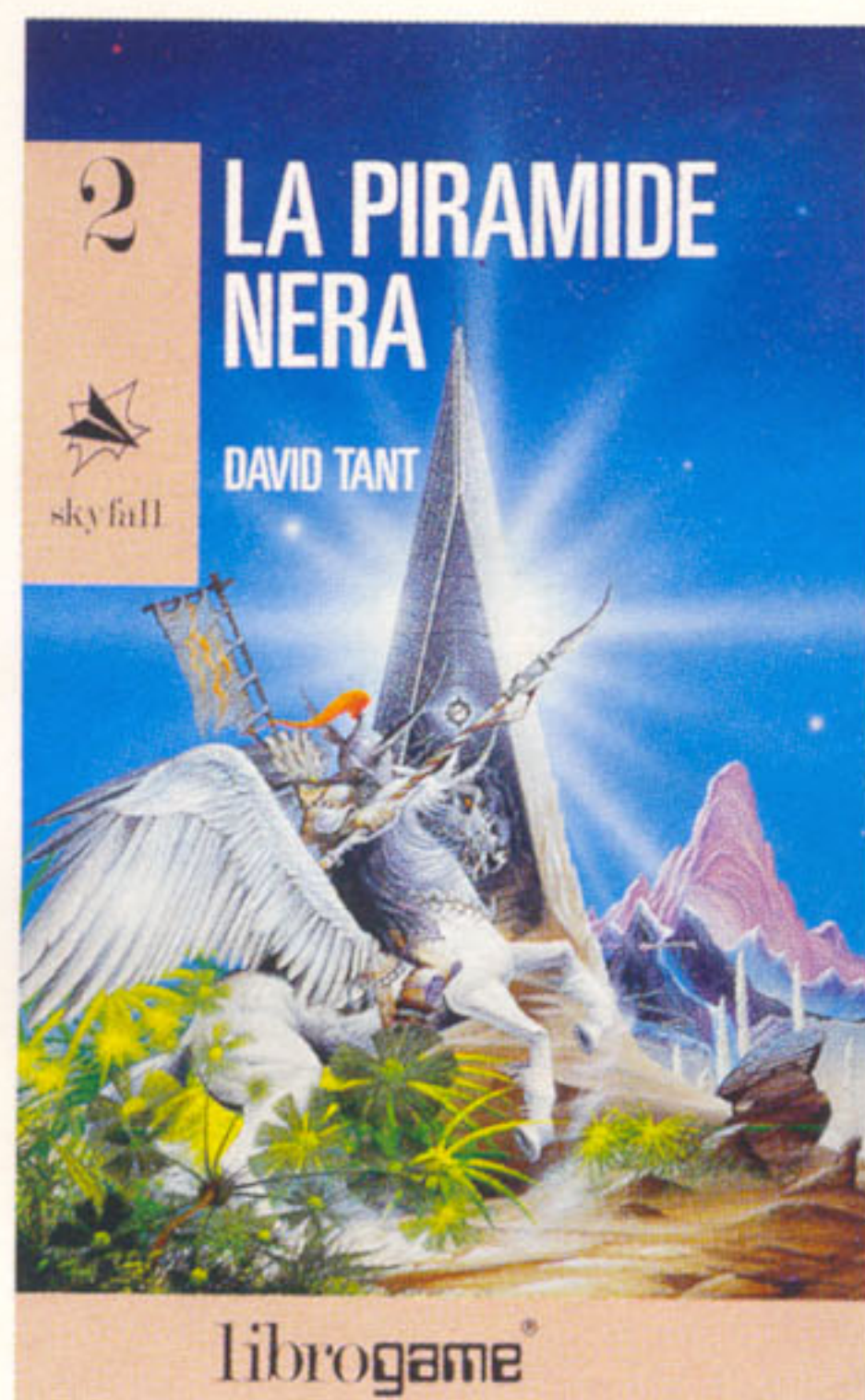


skyfall

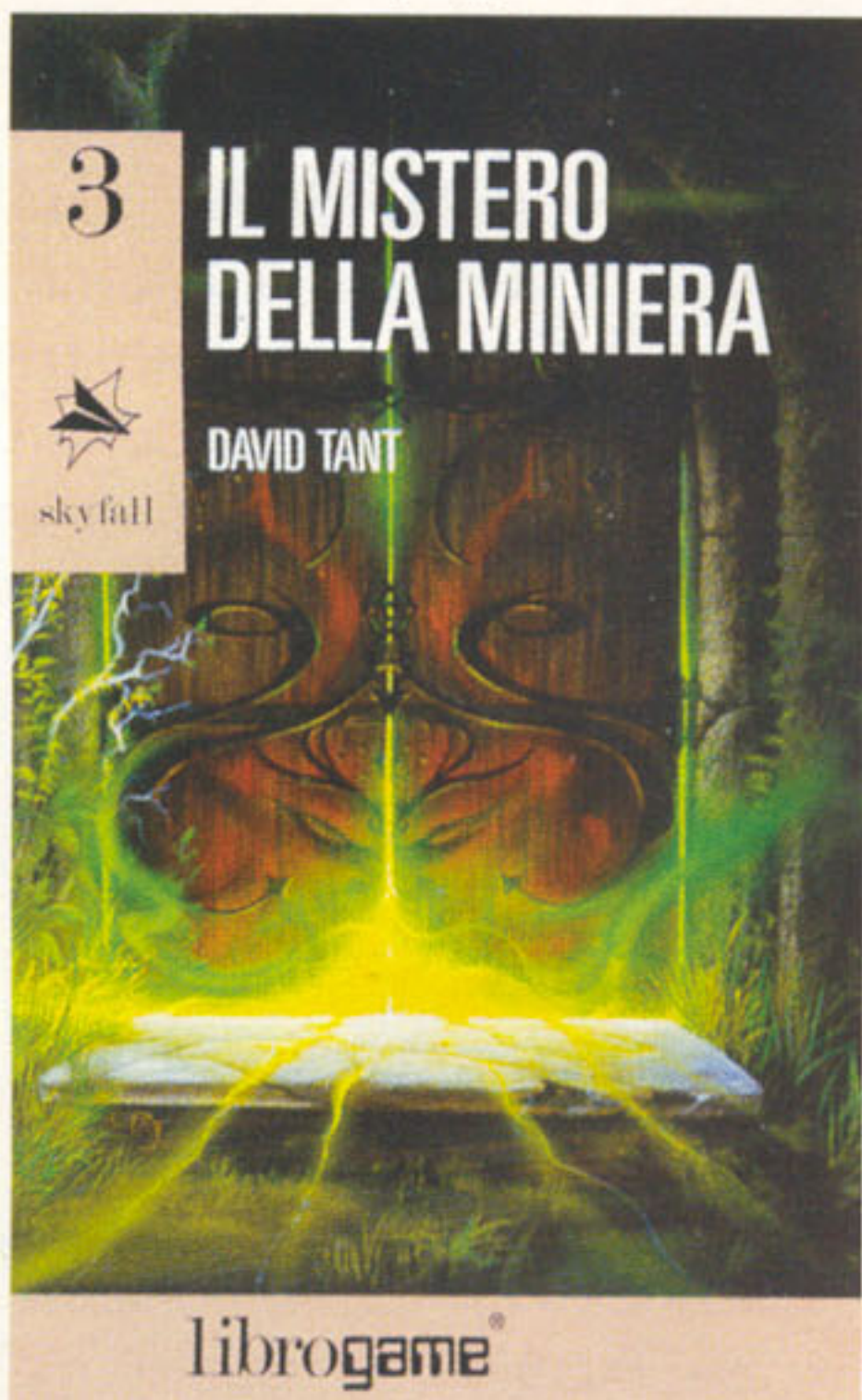
GRANDE
NOVITÀ



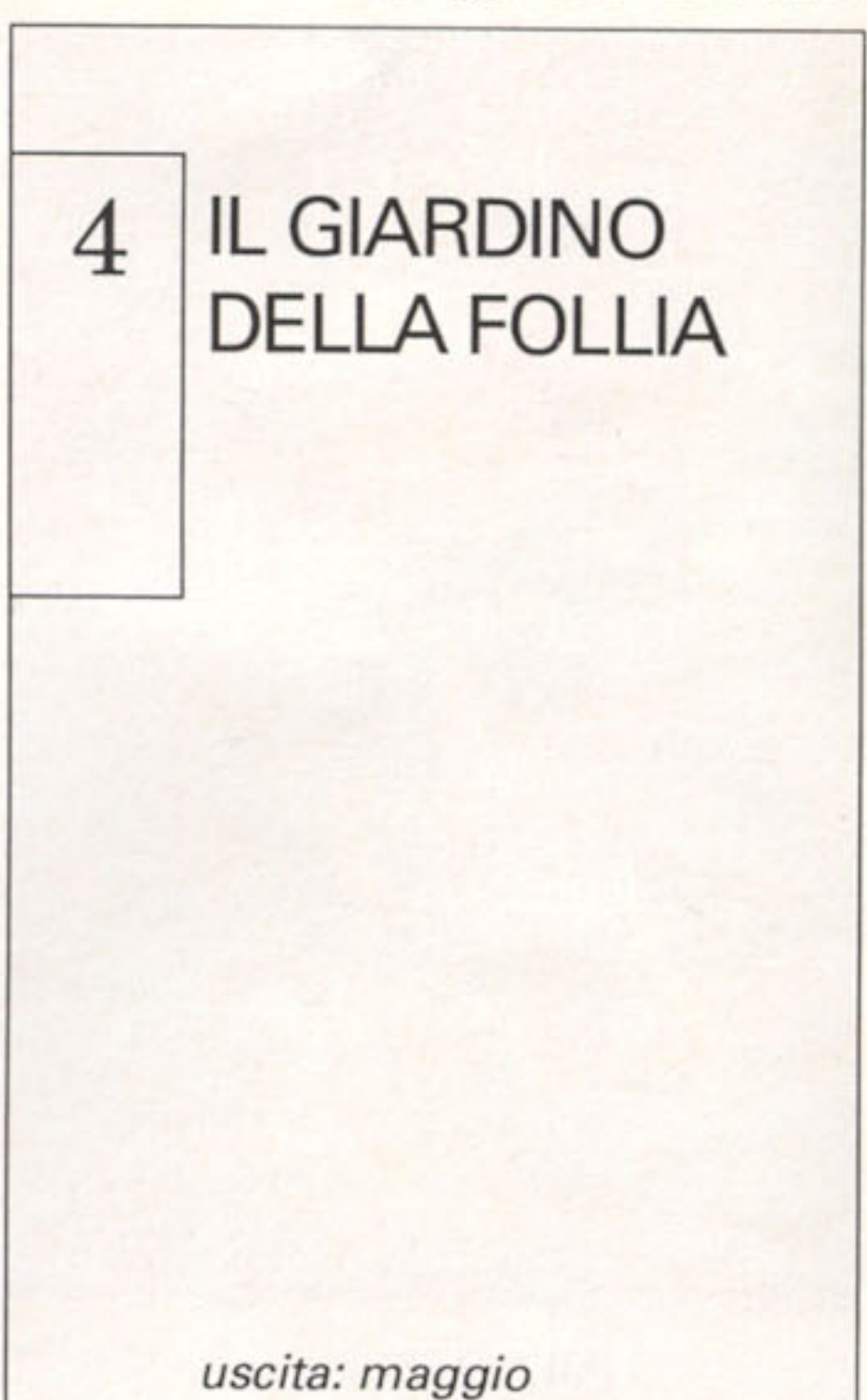
70684725 pagg. 352 - L. 11.000



70684733 pagg. 288 - L. 11.000



70685160 pagg. 280 - L. 11.000



uscita: maggio

la serie continua

librogame®



la terra
di mezzo



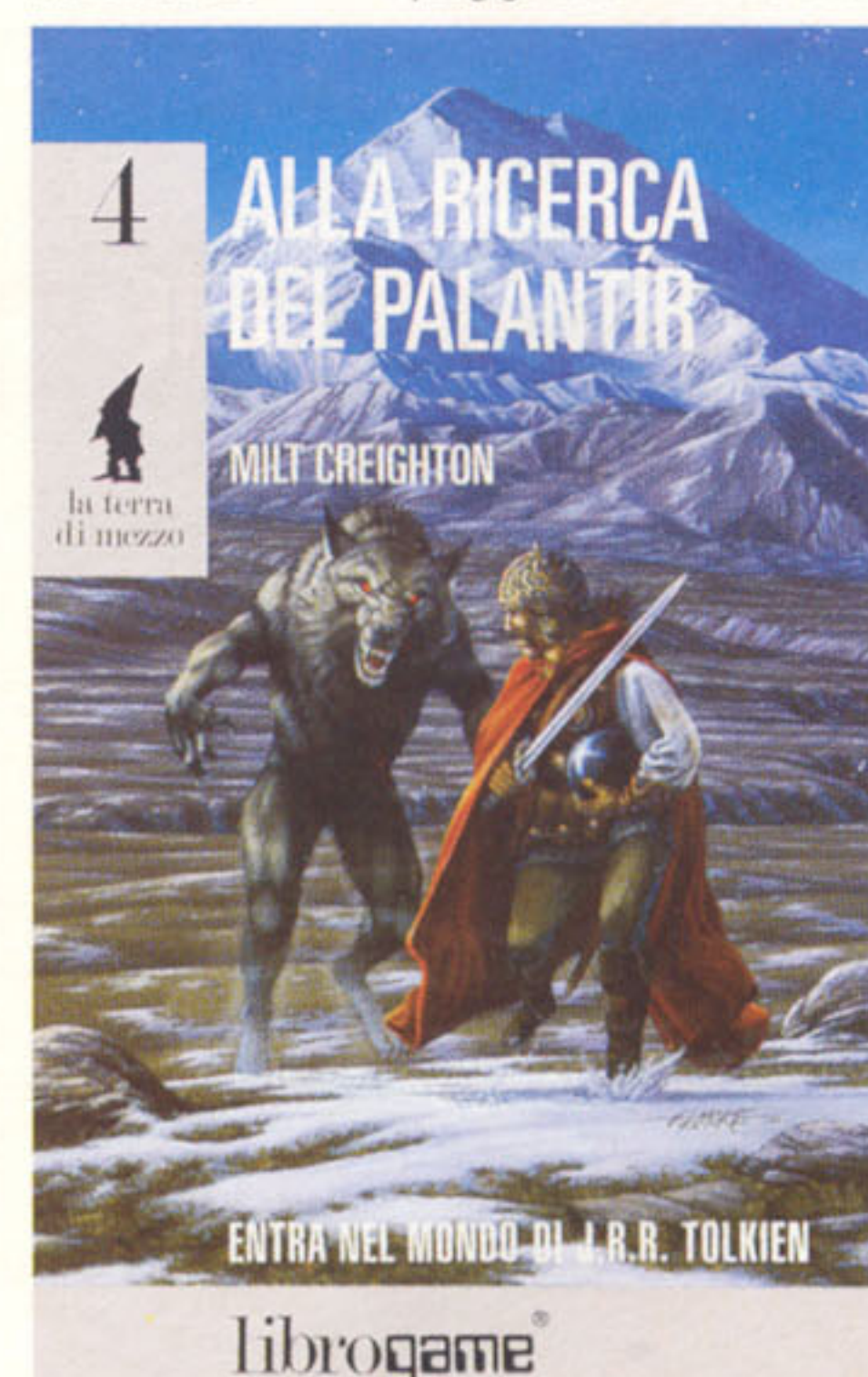
70683931 pagg. 304 - L. 10.000



7068394X pagg. 240 - L. 10.000



70684636 pagg. 240 - L. 10.000



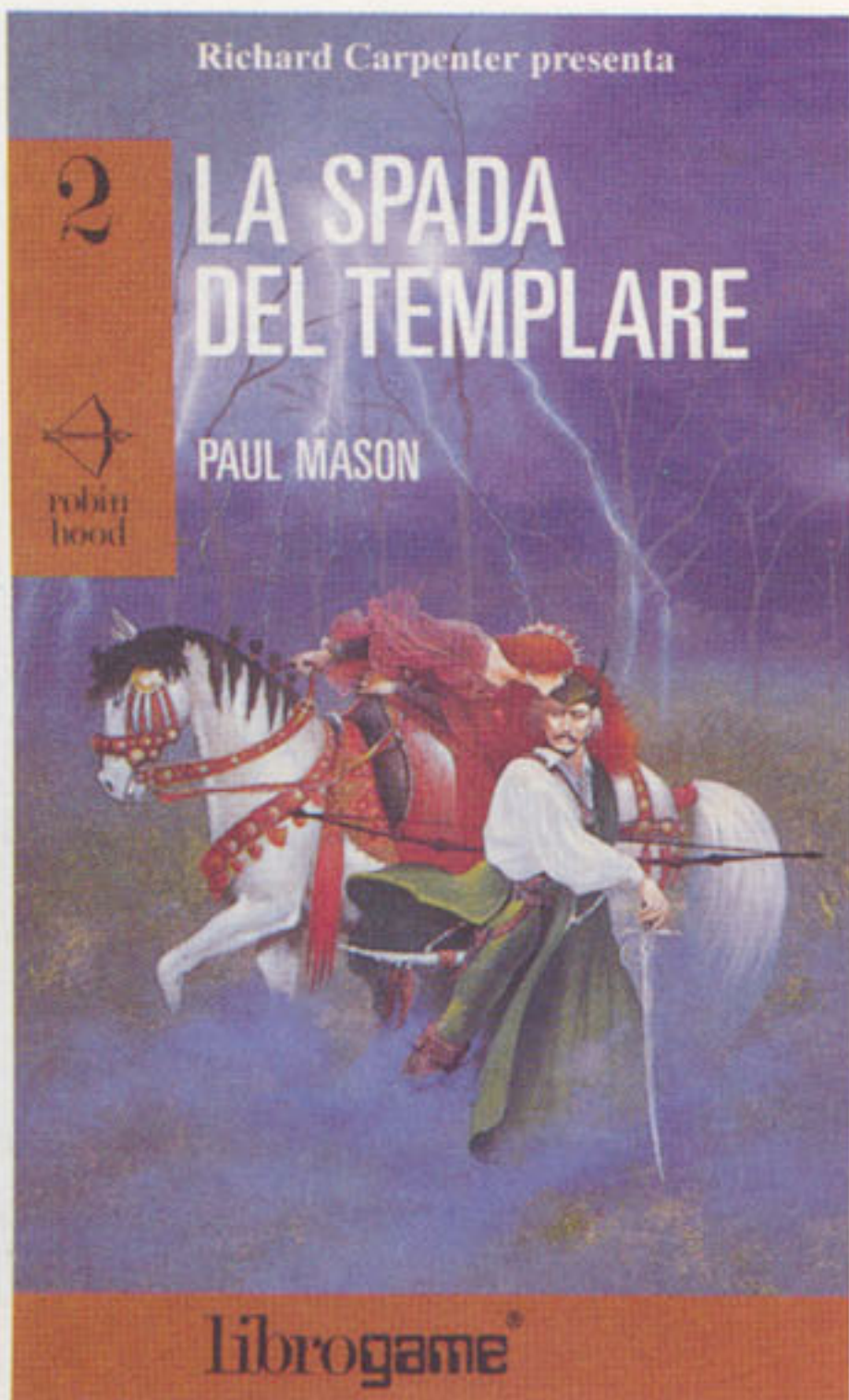
70685047 pagg. 352 - L. 10.000

serie conclusa

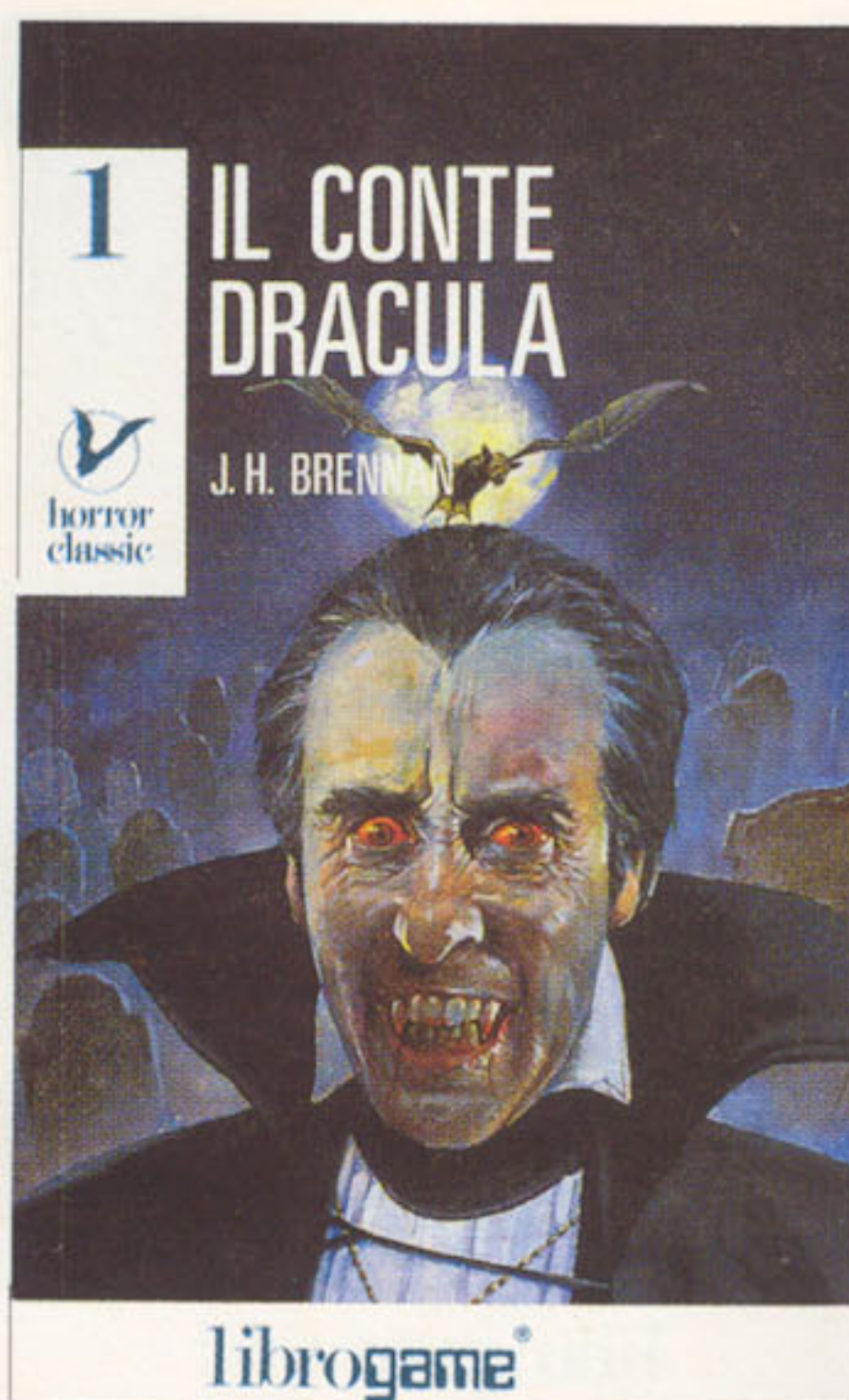
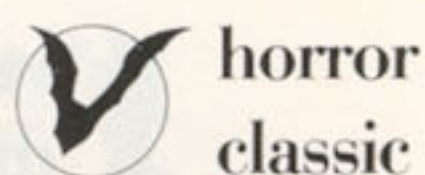
librogame®



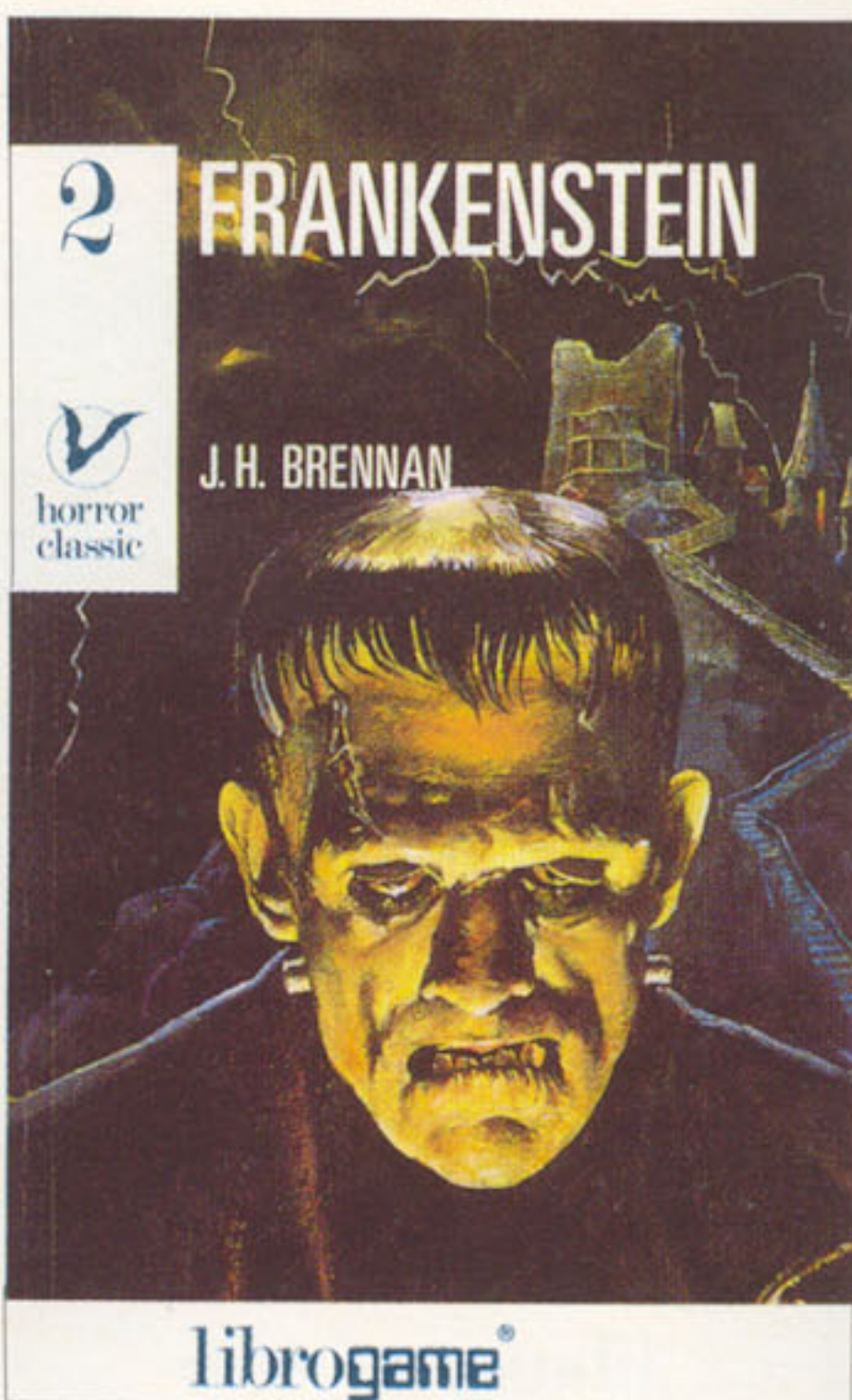
70683540 pagg. 296 - L. 10.000



70683559 pagg. 304 - L. 10.000



70681815 pagg. 224 - L. 10.000



70681726 pagg. 240 - L. 10.000

serie concludere

librogame®



70680649 pagg. 328 - L. 11.000



70681742 pagg. 352 - L. 11.000



7068198X pagg. 312 - L. 11.000

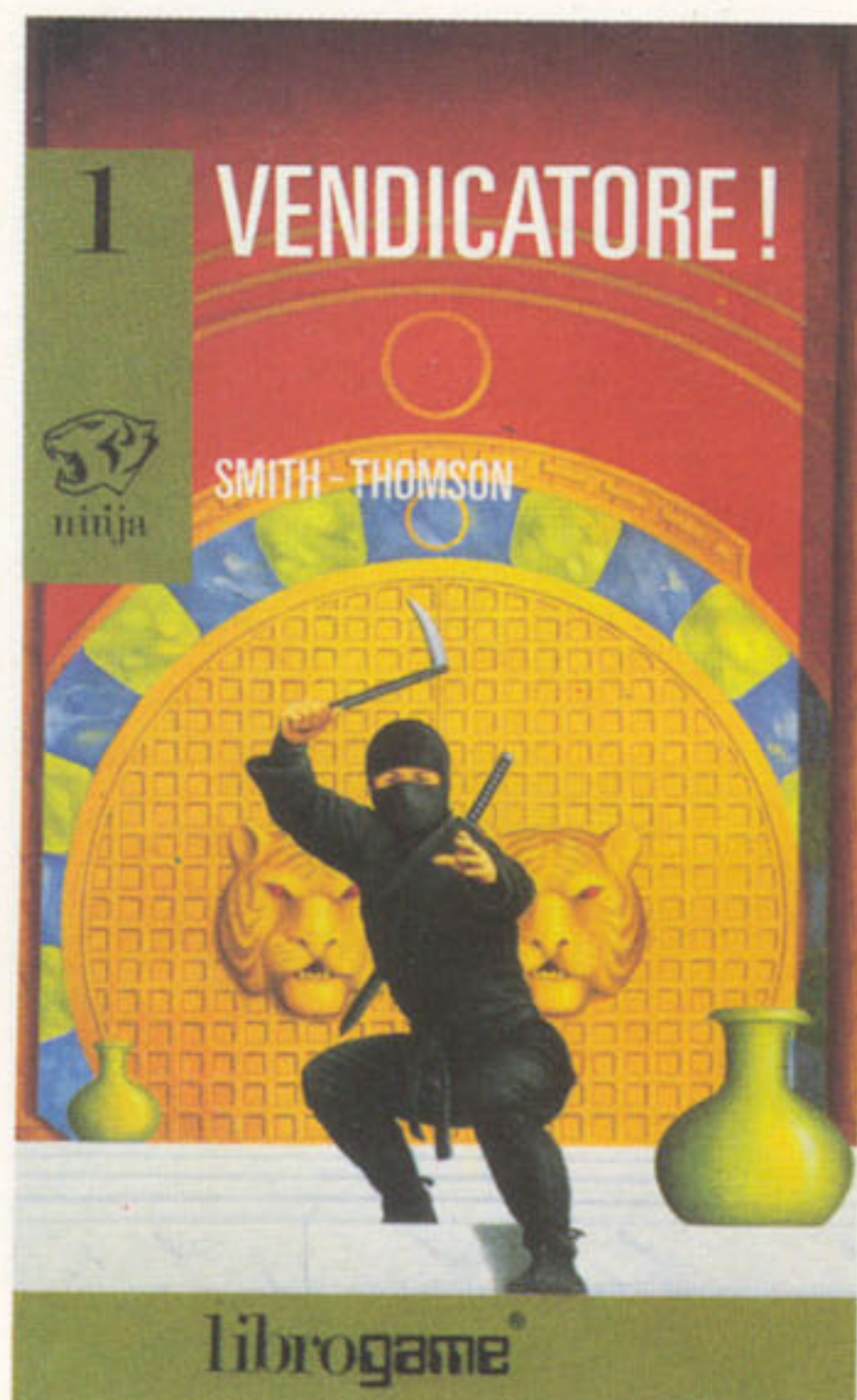
Il librogame offre la possibilità di ripercorrere con occhio nuovo, da protagonista, i più suggestivi e affascinanti scenari dell'avventura. Tra questi non poteva mancare la Grecia antica, autentico serbatoio di miti, di leggende, di figure emblematiche che ancor oggi popolano i sogni e le fantasie dei lettori. Nell'incanto di una ambientazione mediterranea rigorosa e avvincente, ecco di nuovo un eroe prepararsi a seguire il filo d'Arianna.

serie conclusa

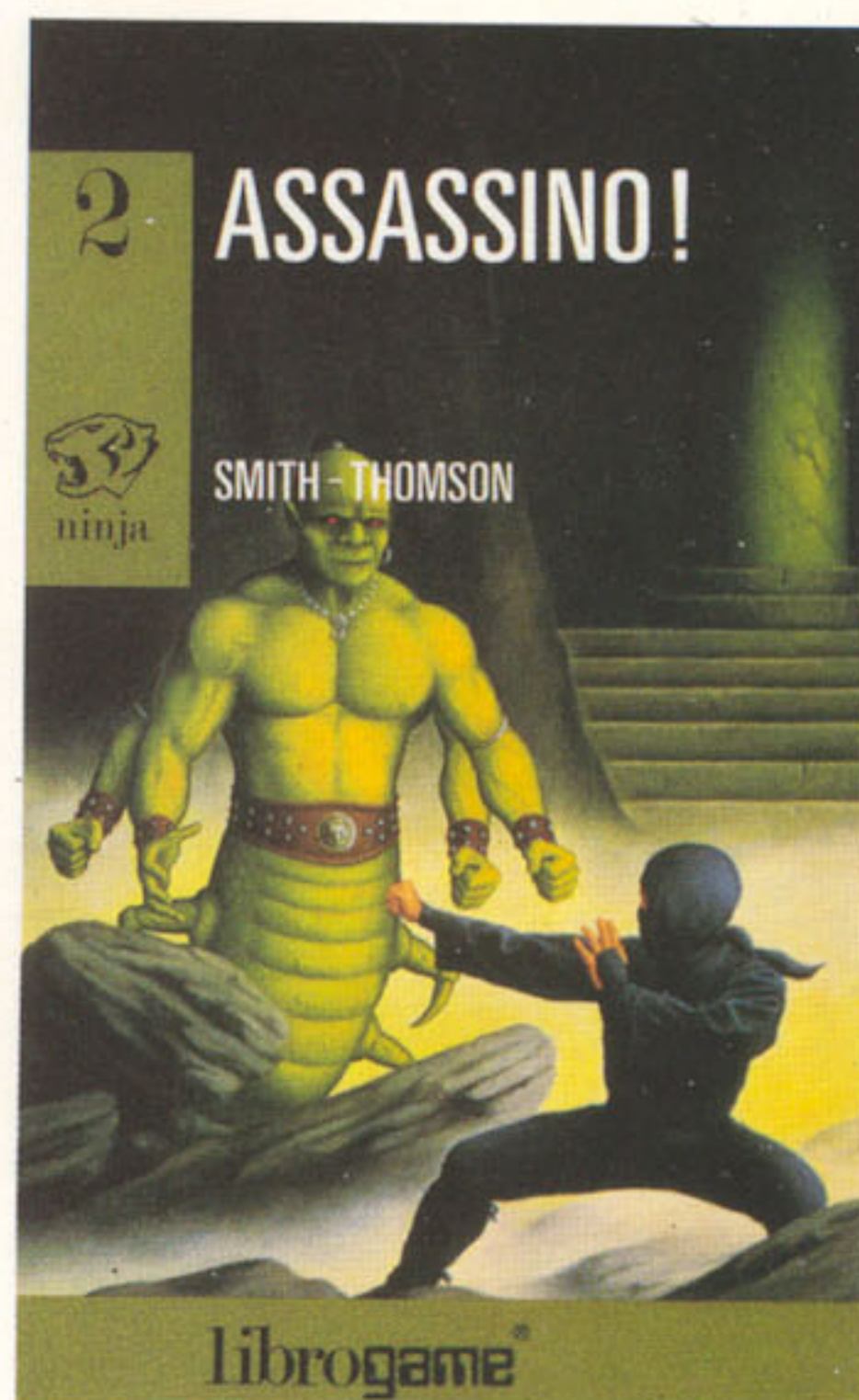
librogame®



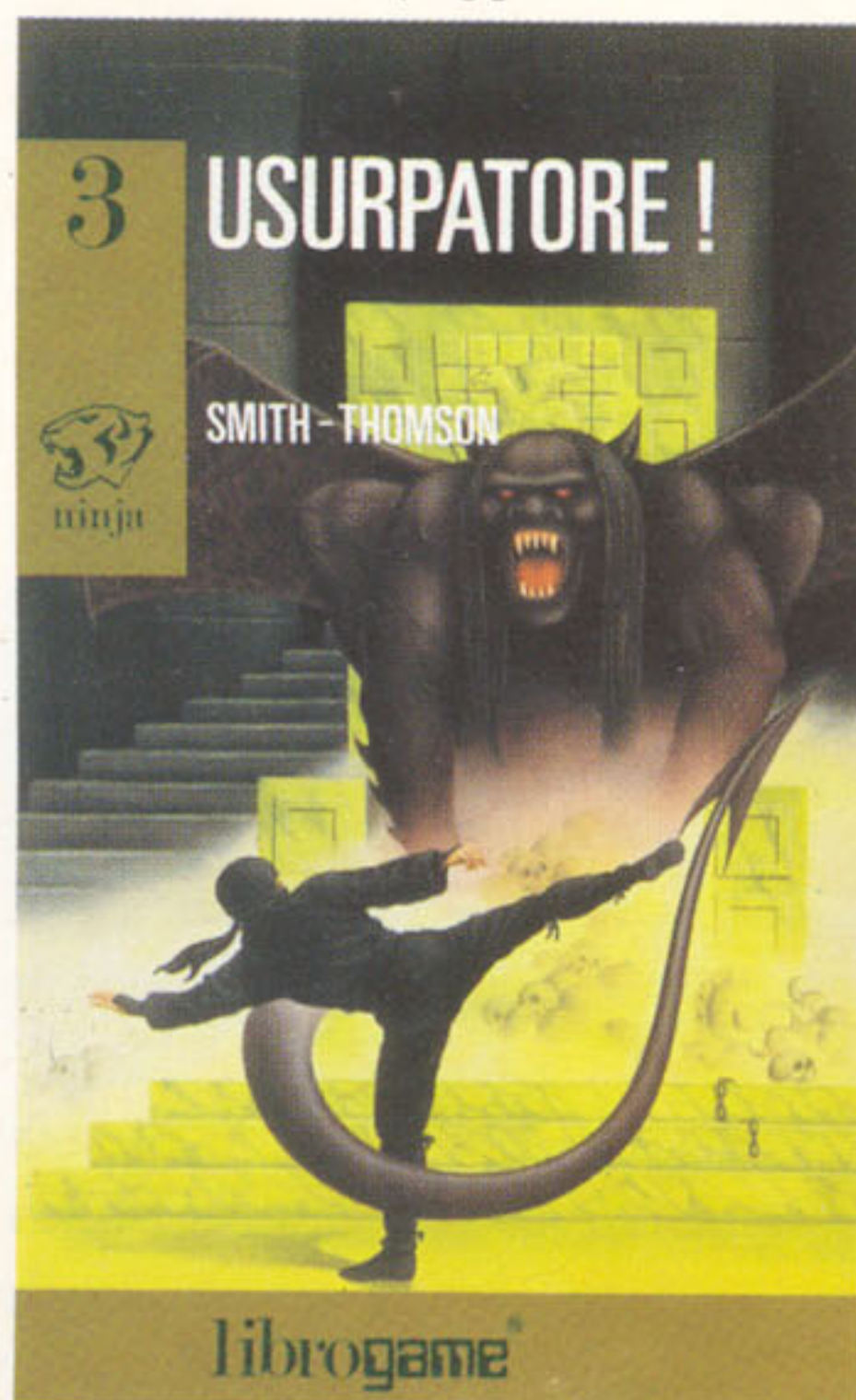
ninja

GRANDE
SUCCESSO

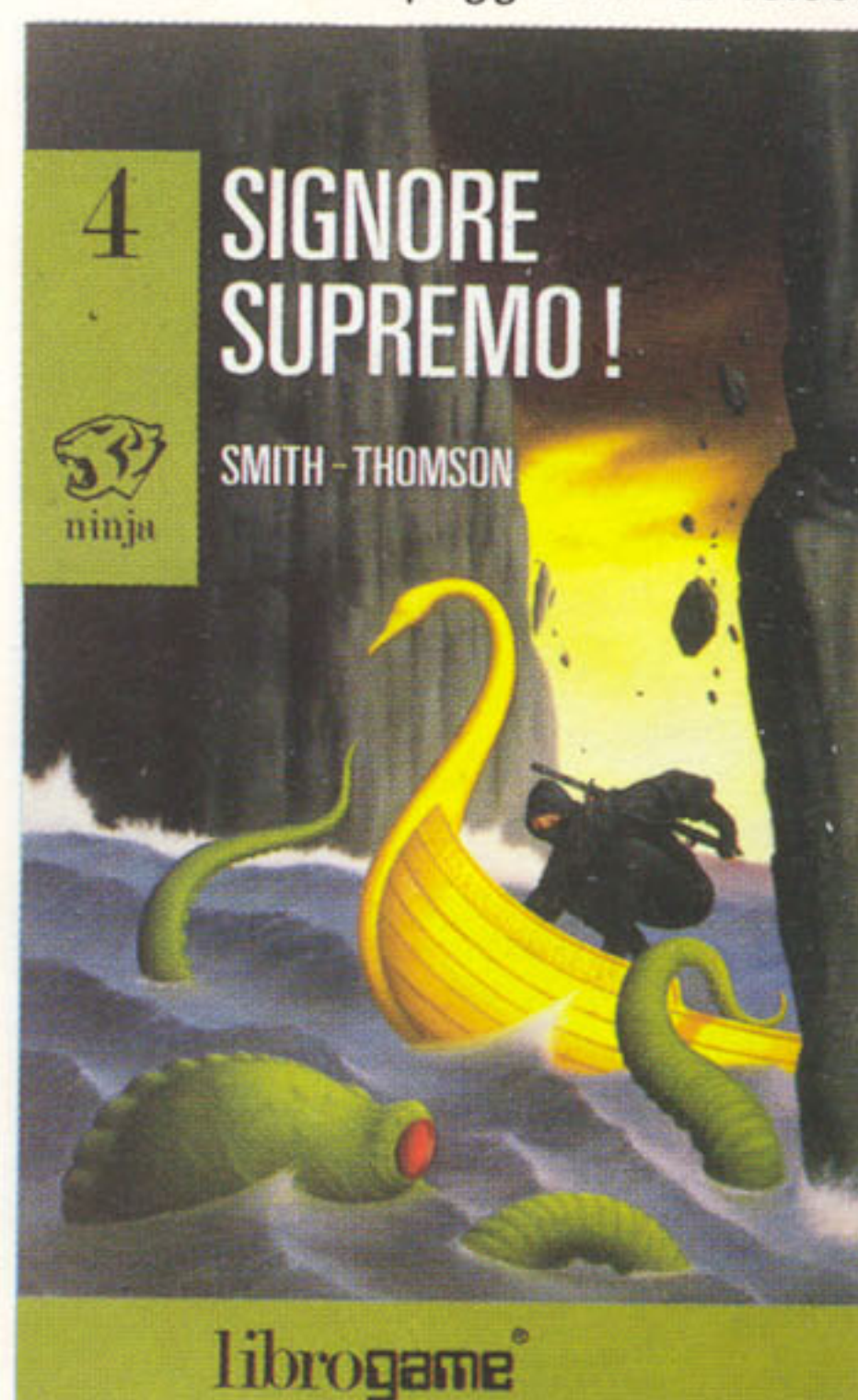
70683249 pagg. 320 - L. 10.000



70683257 pagg. 312 - L. 10.000



70684156 pagg. 336 - L. 10.000

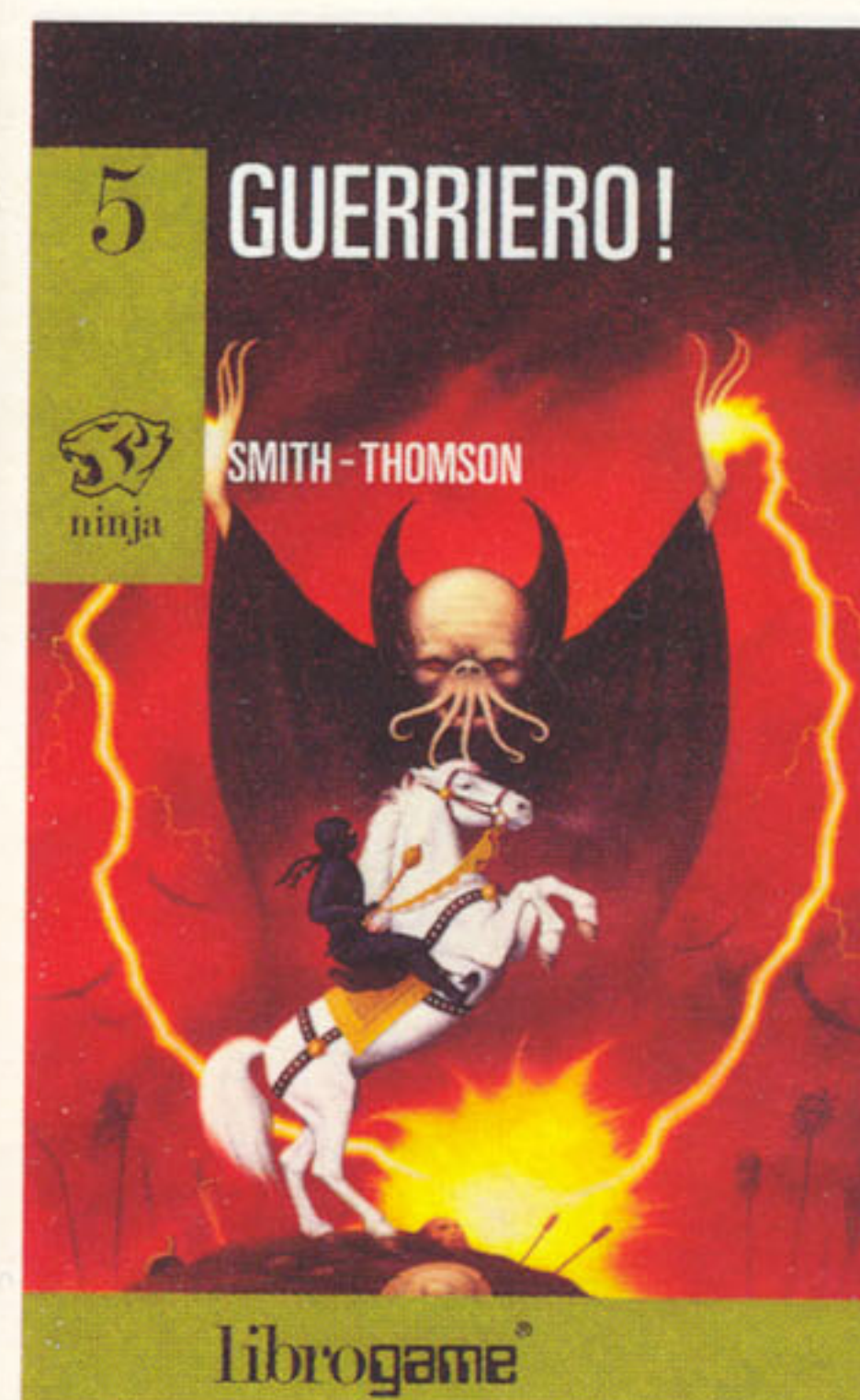


70684318 pagg. 312 - L. 10.000

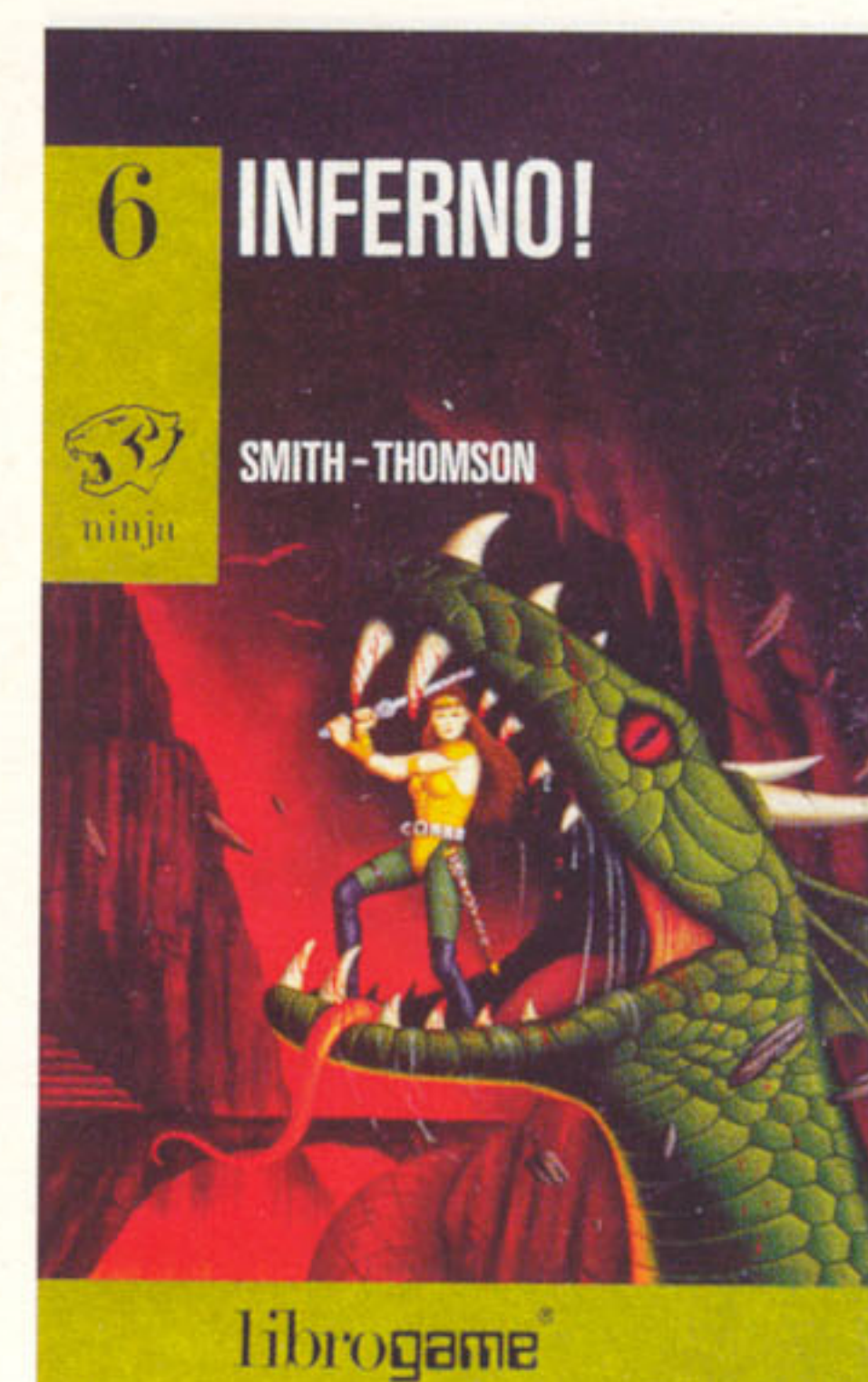
librogame®



ninja



7068461X pagg. 320 - L. 10.000



70684776 pagg. 272 - L. 10.000



Con questa serie si apre al lettore di *librogame* l'affascinante territorio delle arti marziali. In questa serie di avventure tu sei Vendicatore, un guerriero Ninja, seguace di Kwon, Maestro Supremo del Combattimento senza Armi. Addestrato nell'Arte della Tigre, sei diventato un eccellente maestro di arti marziali, pronto ad utilizzare le tue doti per sconfiggere il male e per vendicare la morte del tuo padre adottivo, Naijishi.

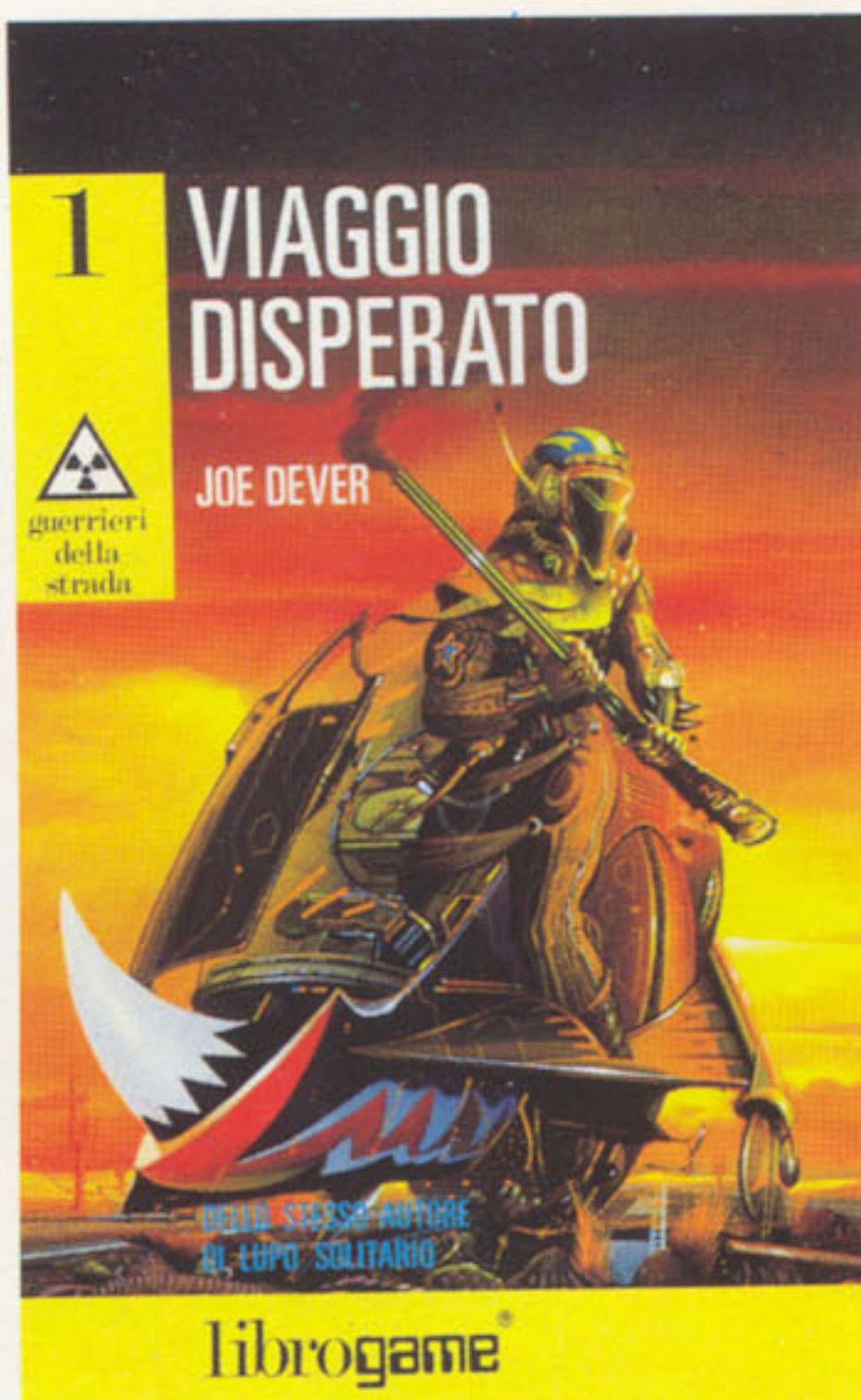
serie conclusa

librogame®

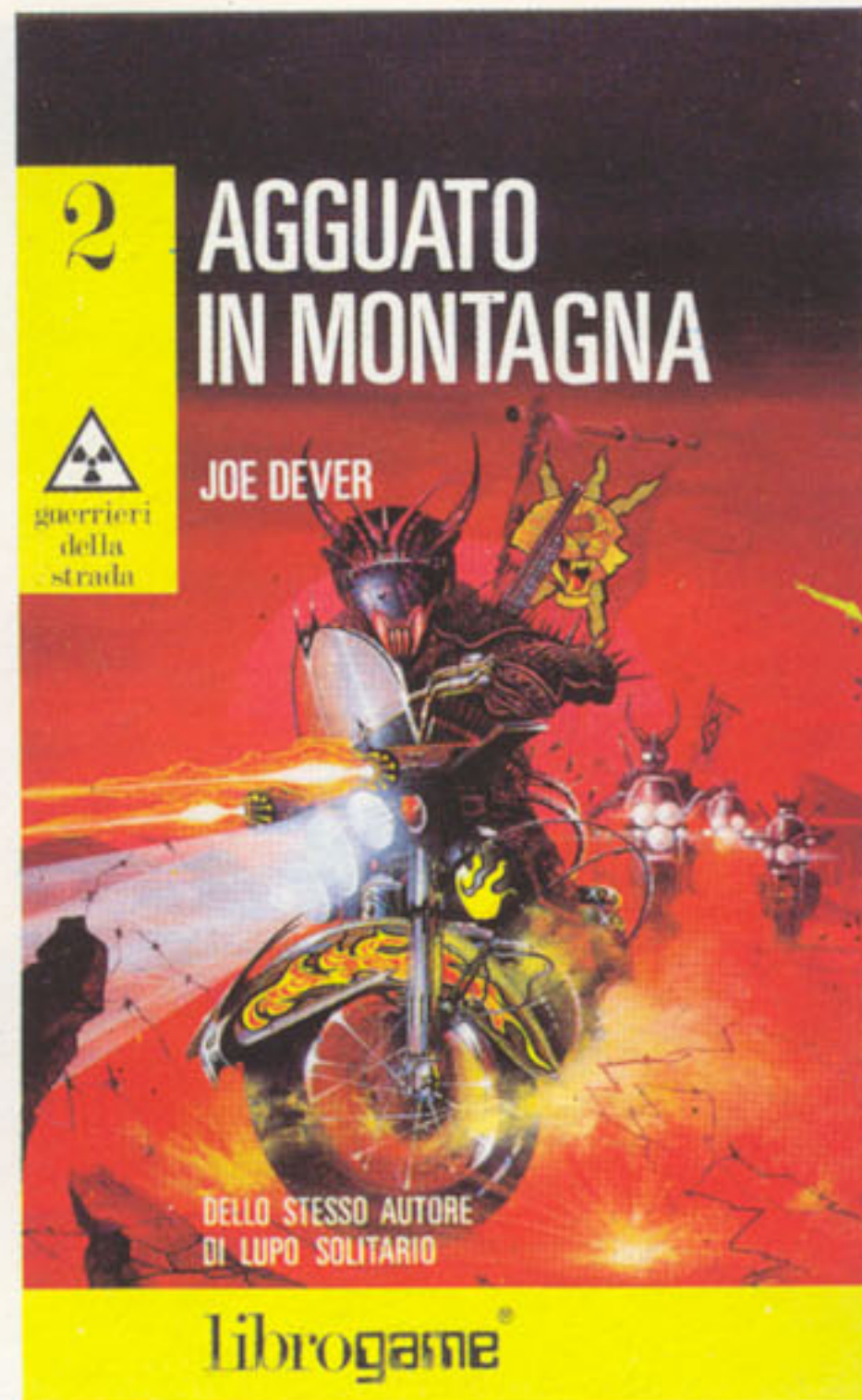


guerrieri
della strada

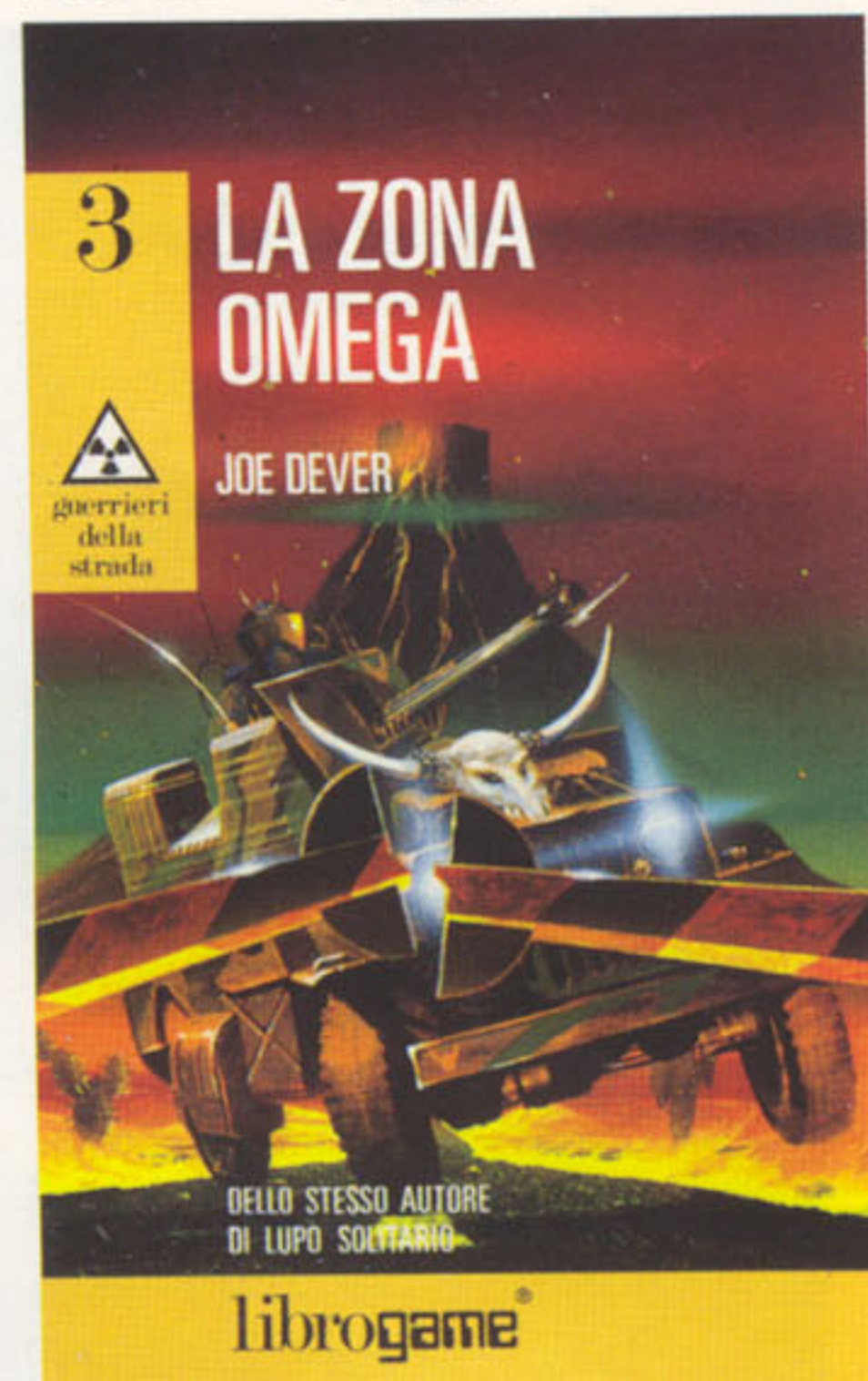
DELLO STESSO AUTORE
DI LUPO SOLITARIO



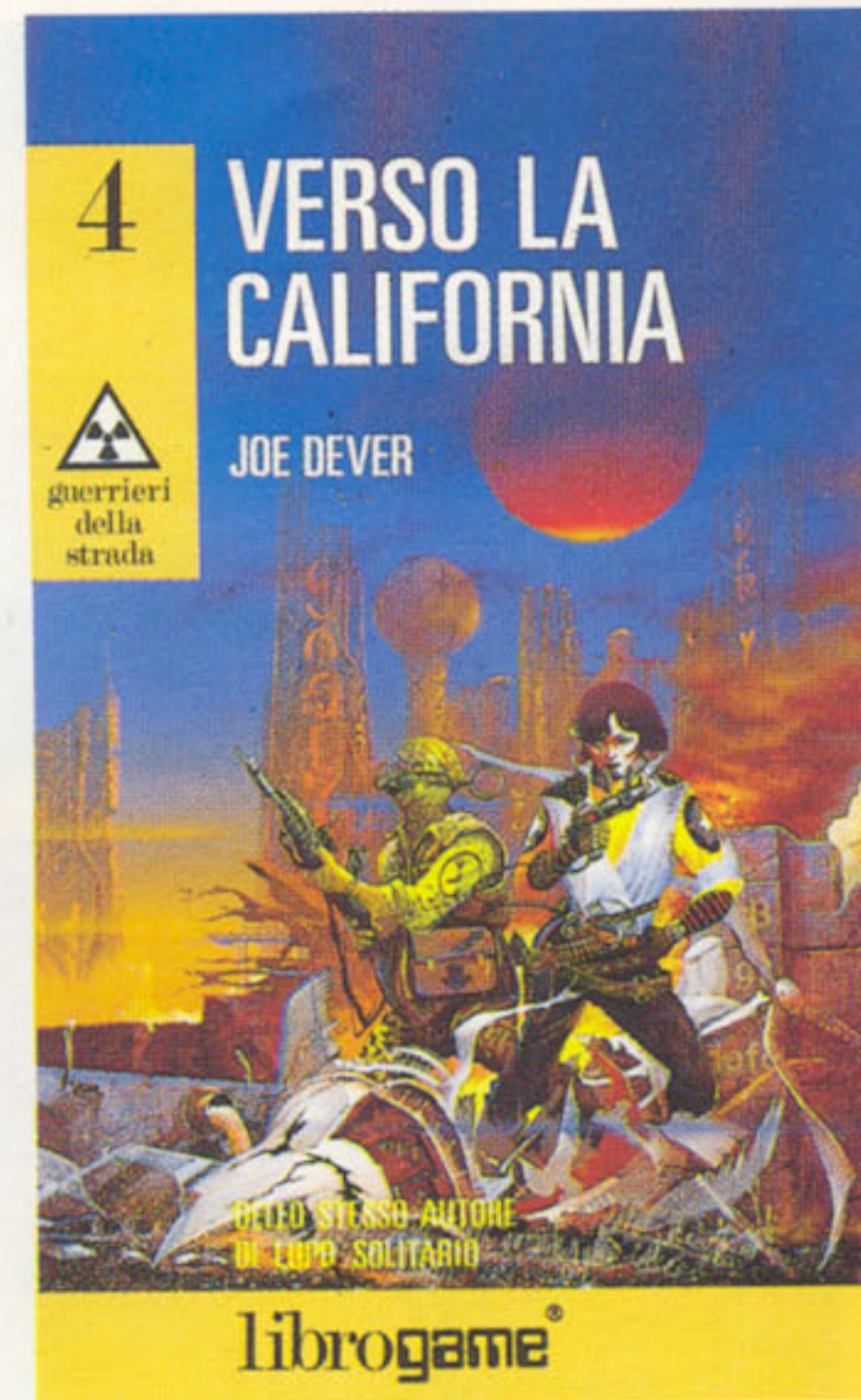
70682528 pagg. 288 - L. 10.000



70682536 pagg. 288 - L. 10.000



70682803 pagg. 352 - L. 10.000



70683613 pagg. 328 - L. 10.000

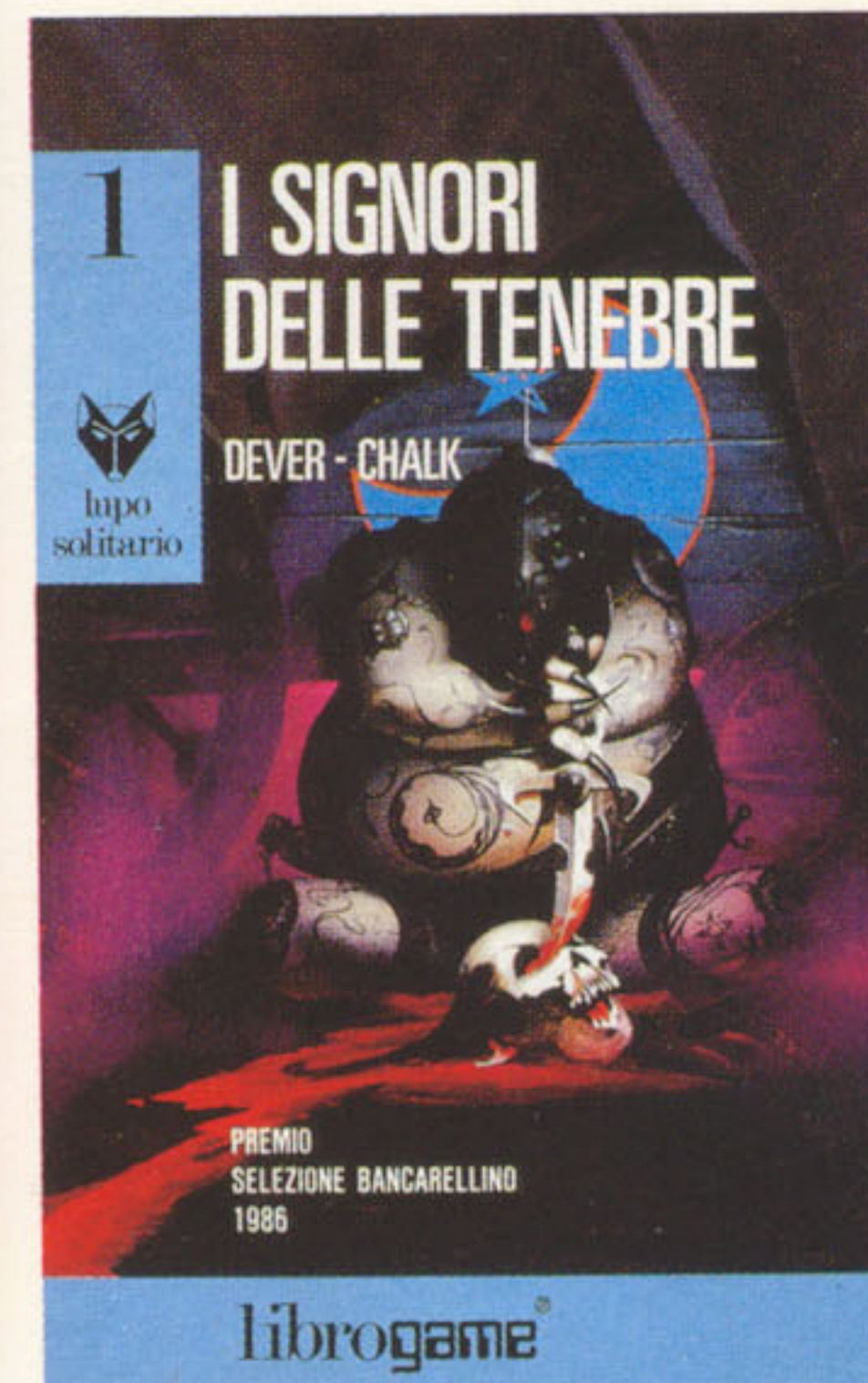
serie conclusa

librogame®

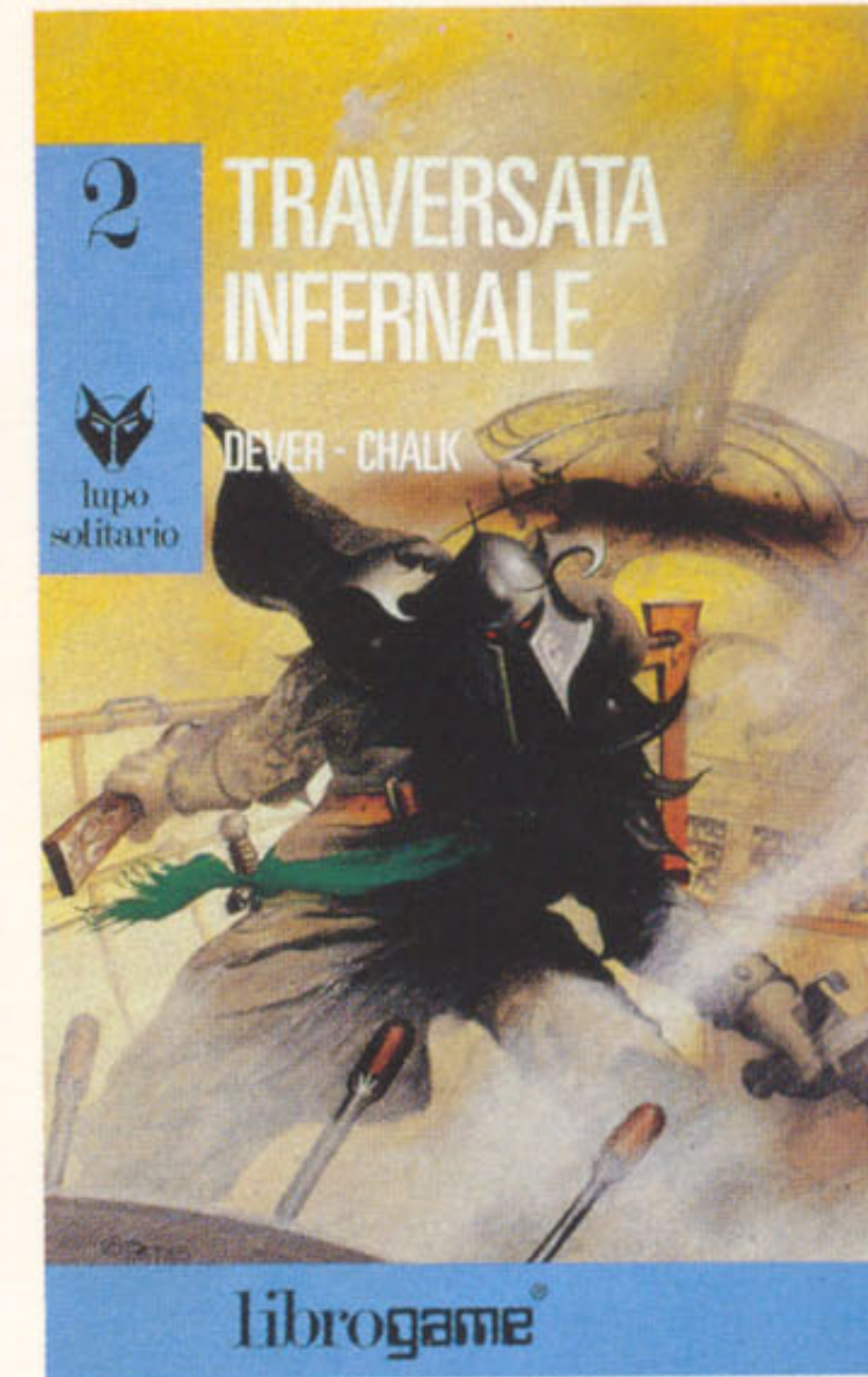


lupo
solitario

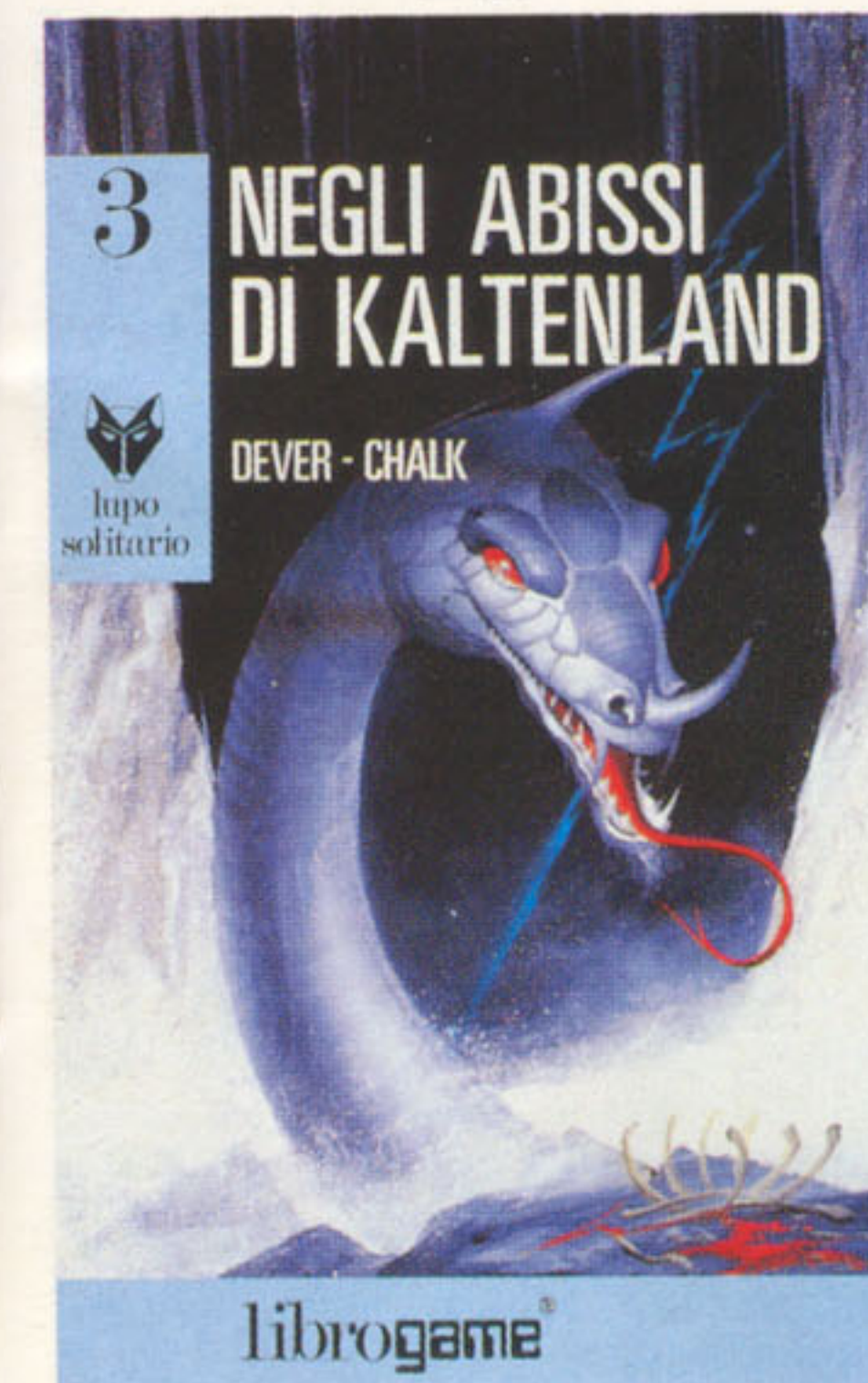
UN MILIONE DI
COPIE VENDUTE



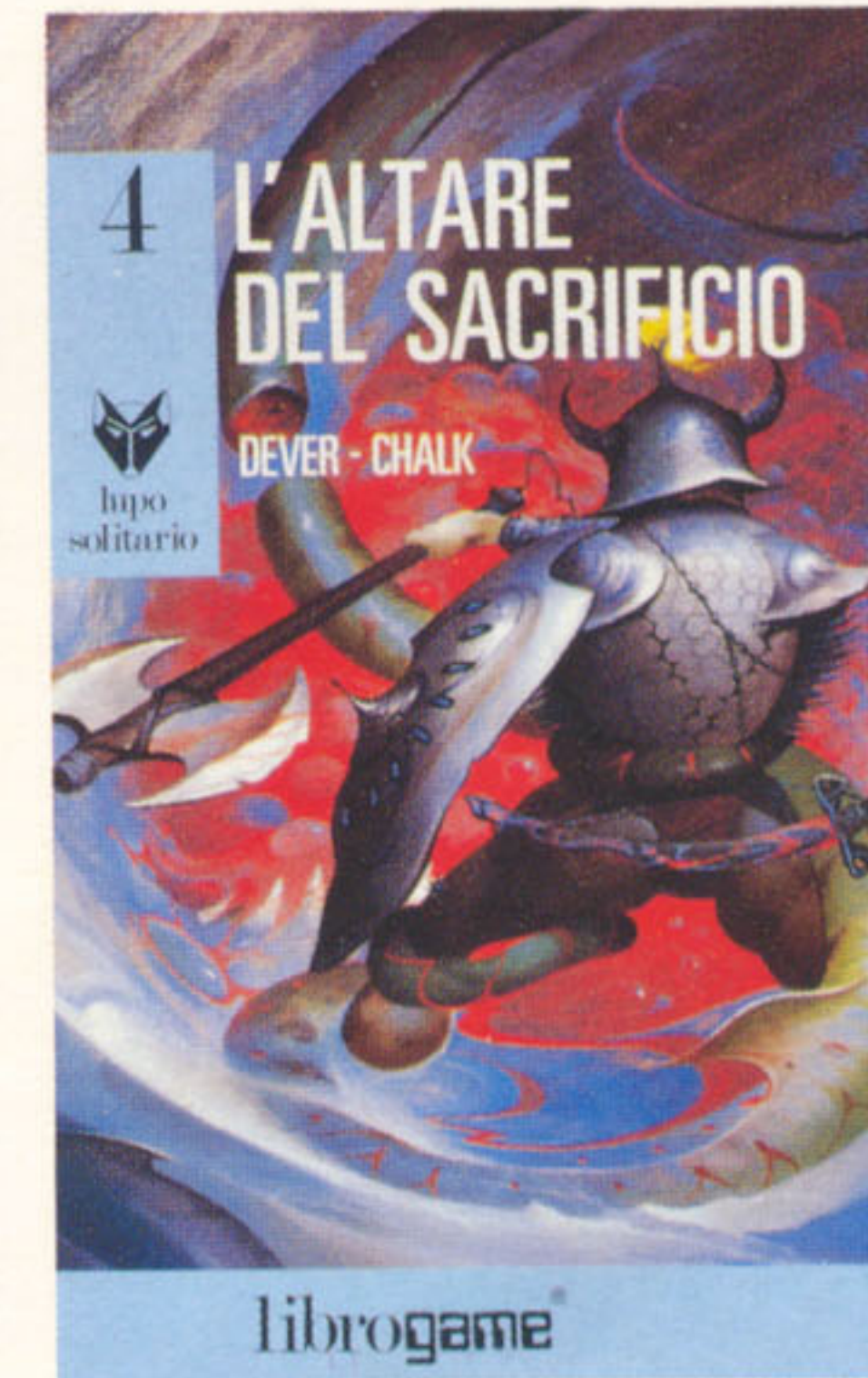
70680940 pagg. 192 - L. 10.000



70680959 pagg. 208 - L. 10.000



70680967 pagg. 224 - L. 10.000

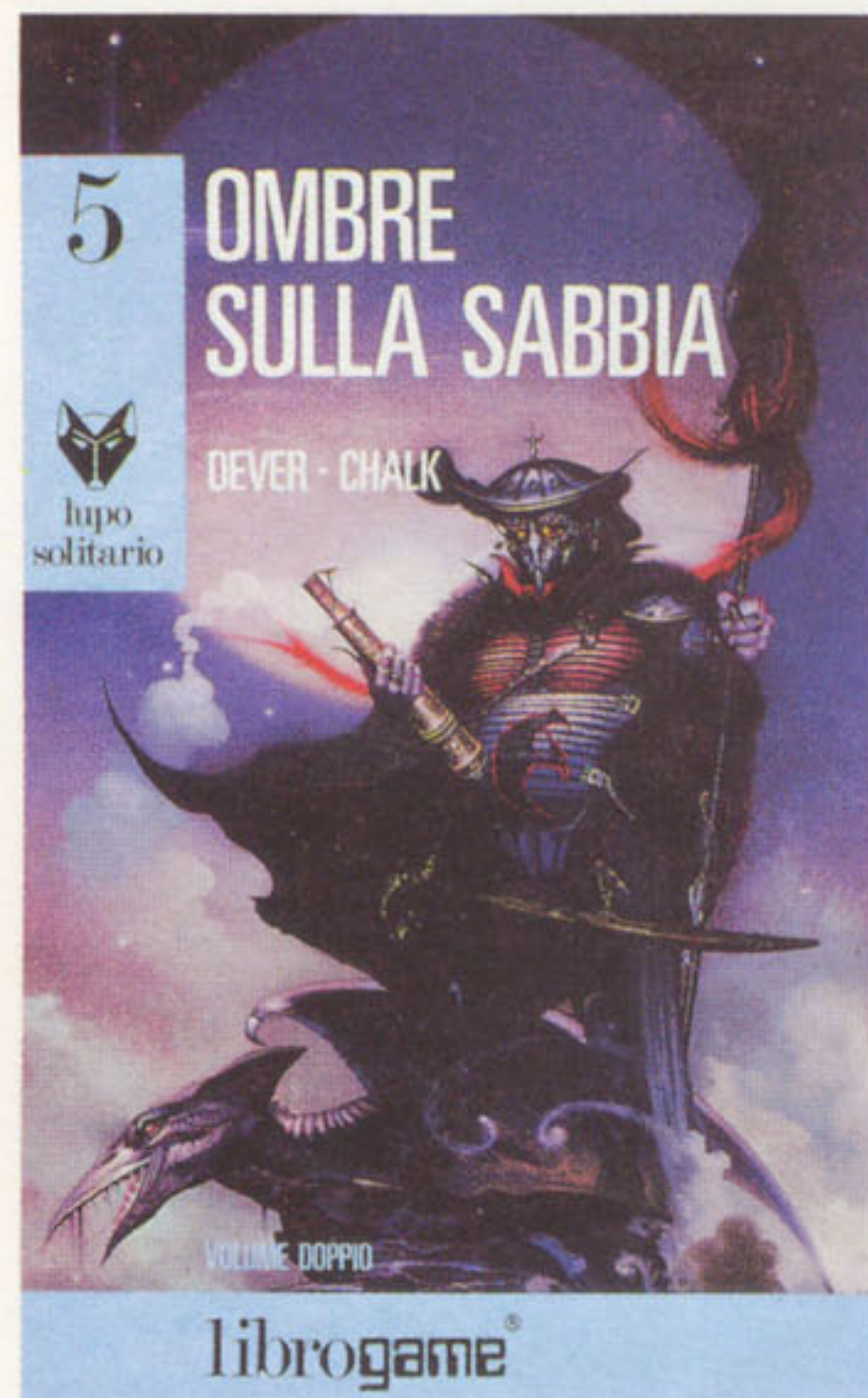


70680975 pagg. 224 - L. 10.000

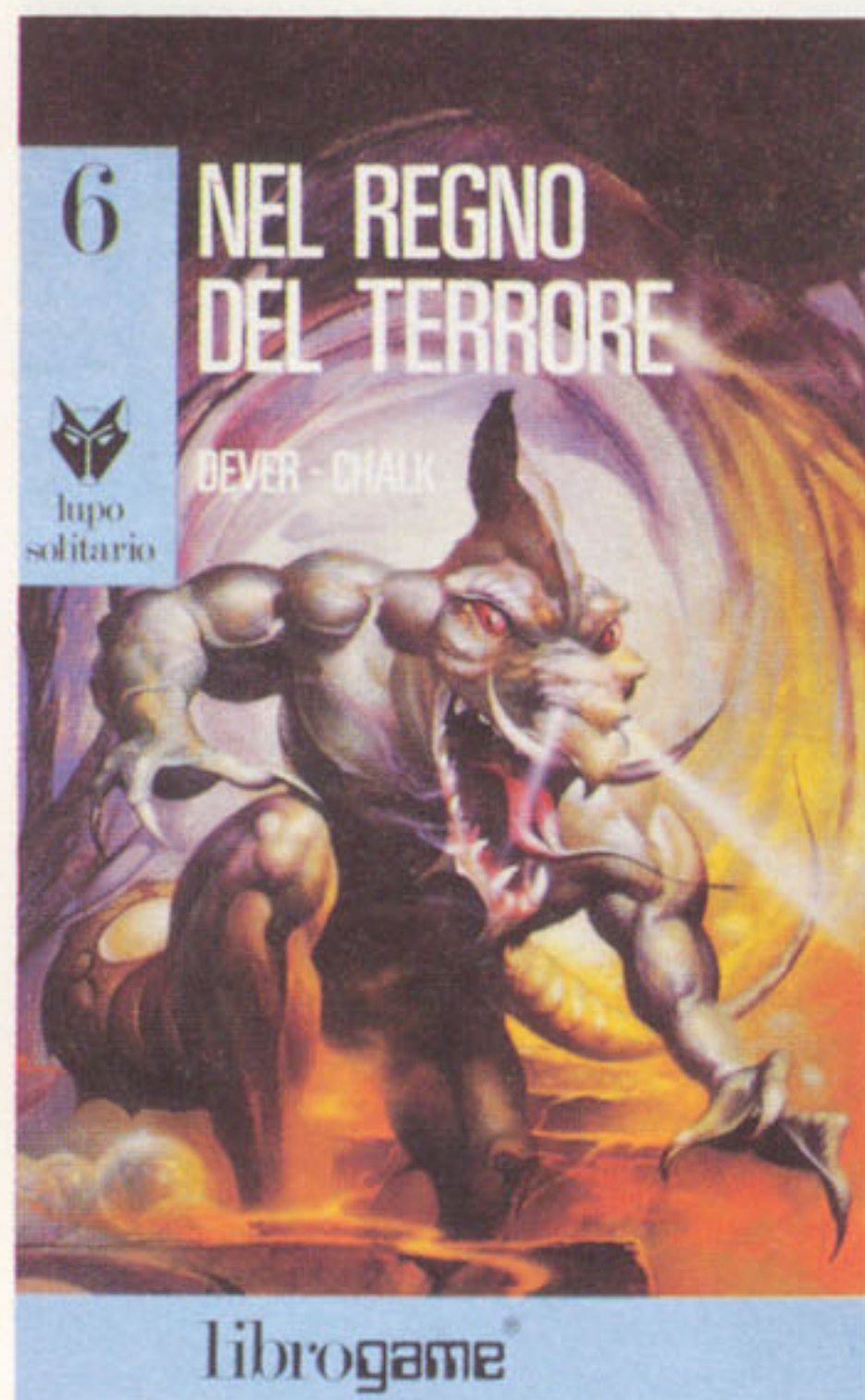
Librogame®



lupo
solitario



7068069X pagg. 288 - L. 10.000

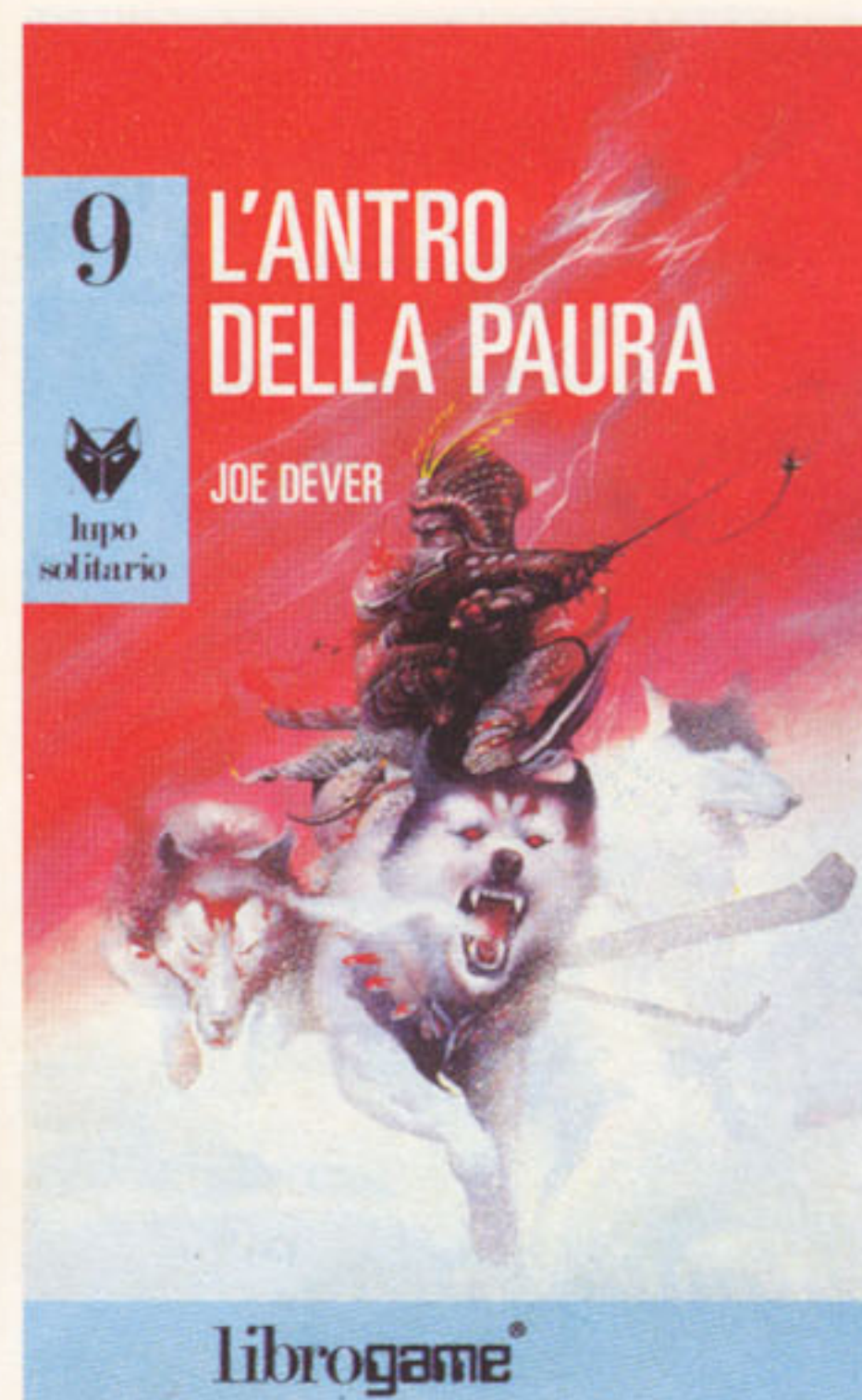


70681971 pagg. 256 - L. 10.000

Librogame®



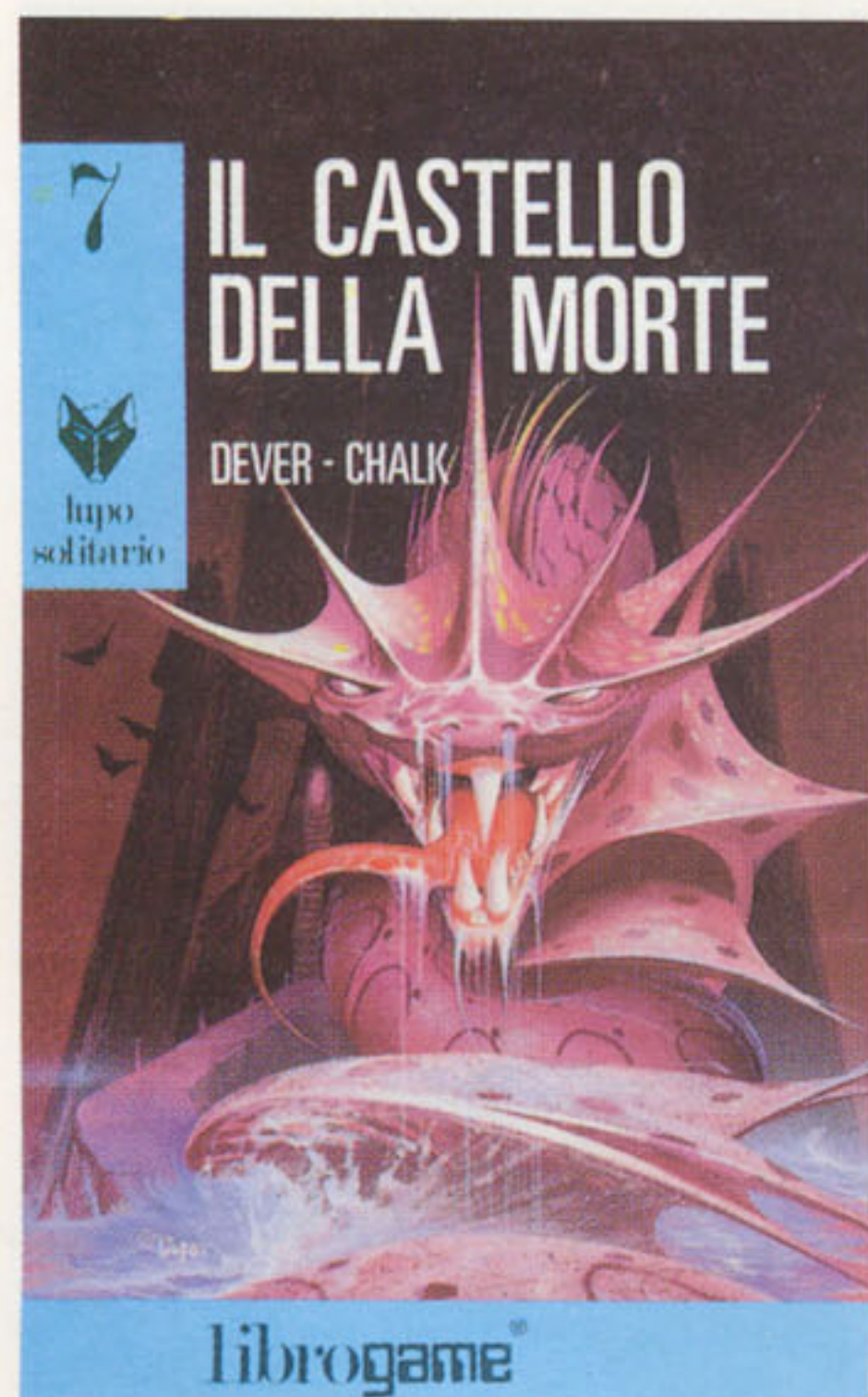
lupo
solitario



70681130 pagg. 304 - L. 10.000



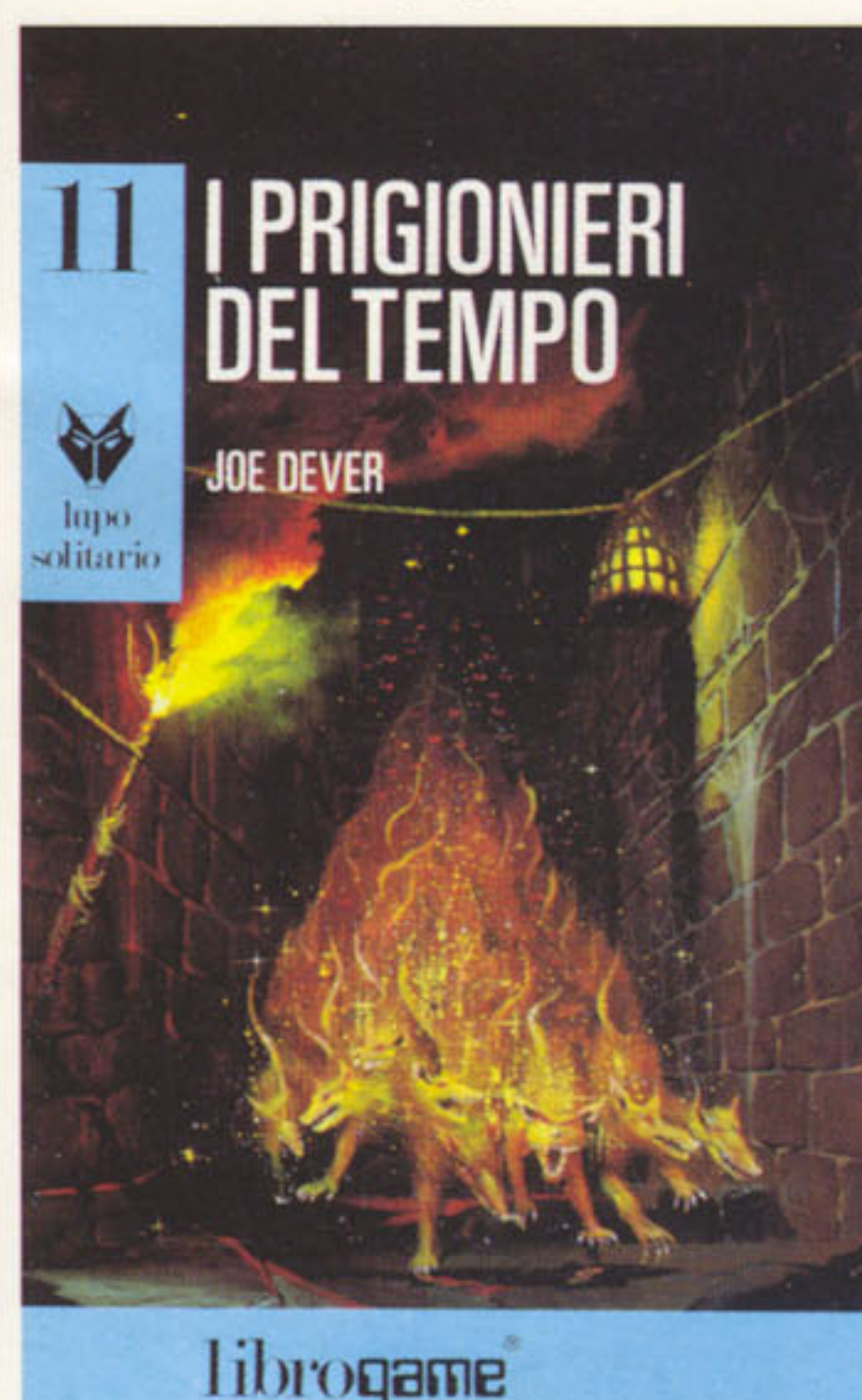
70682048 pagg. 288 - L. 10.000



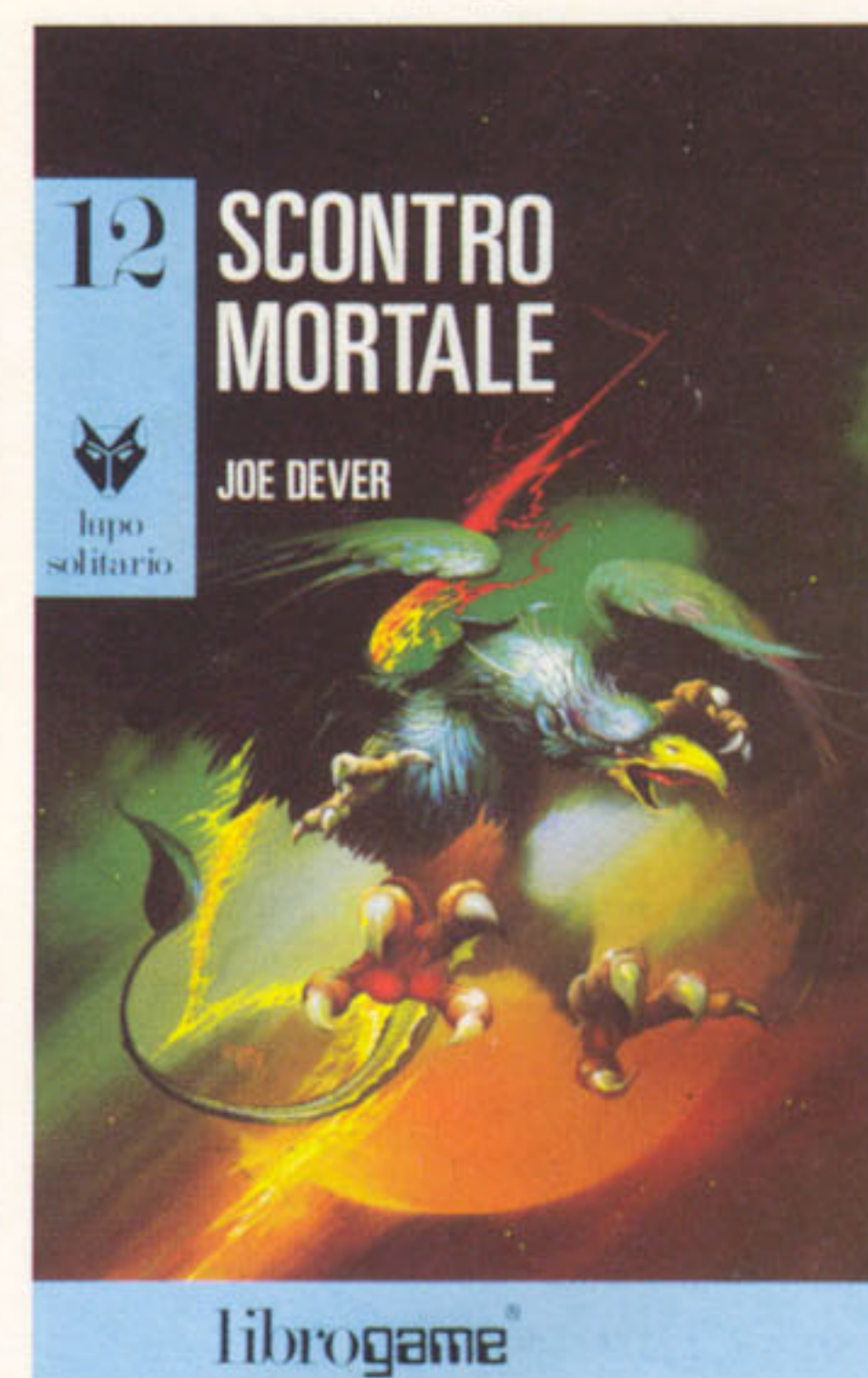
70681599 pagg. 288 - L. 10.000



70681394 pagg. 288 - L. 10.000



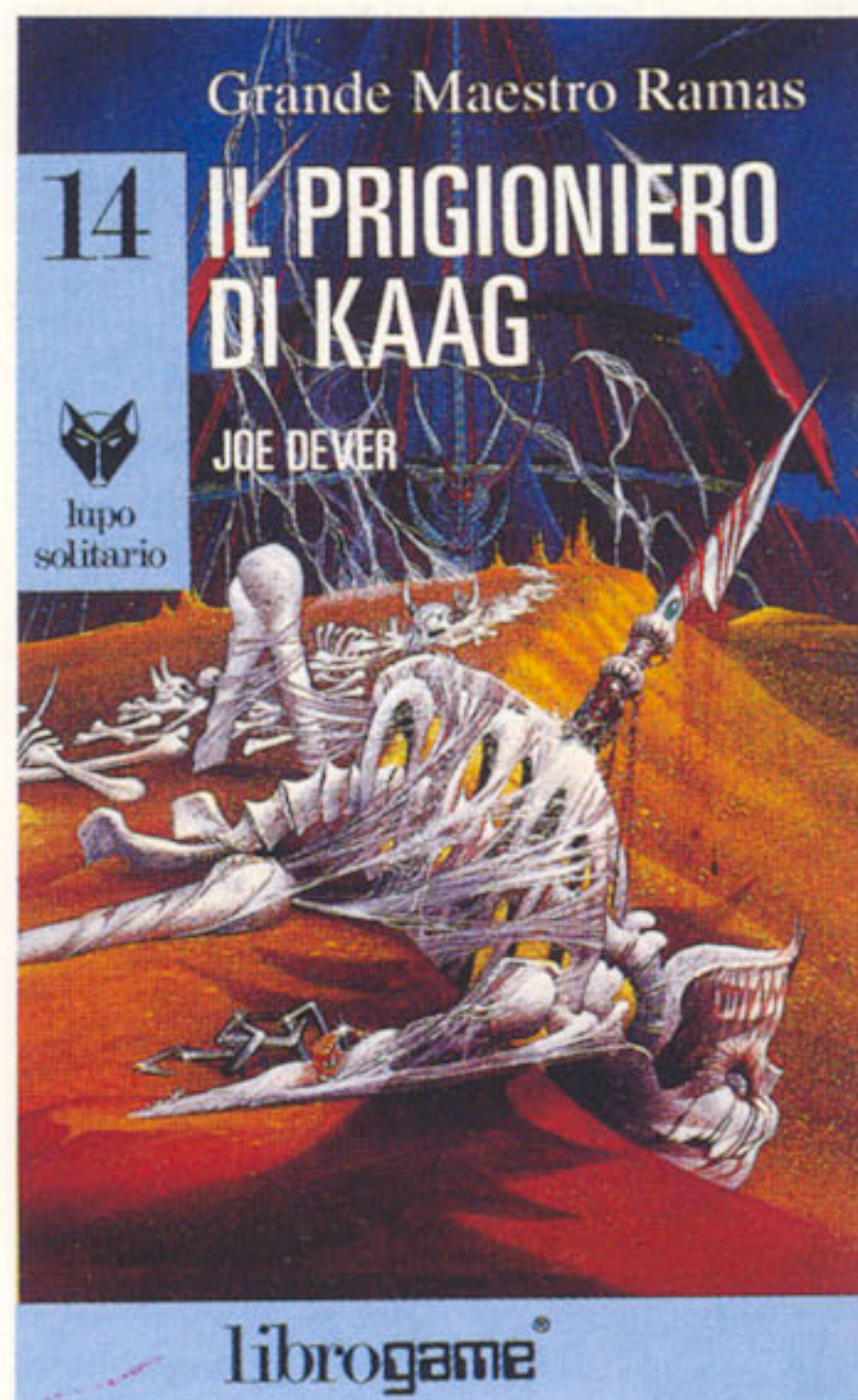
70682145 pagg. 304 - L. 10.000



70682250 pagg. 304 - L. 10.000



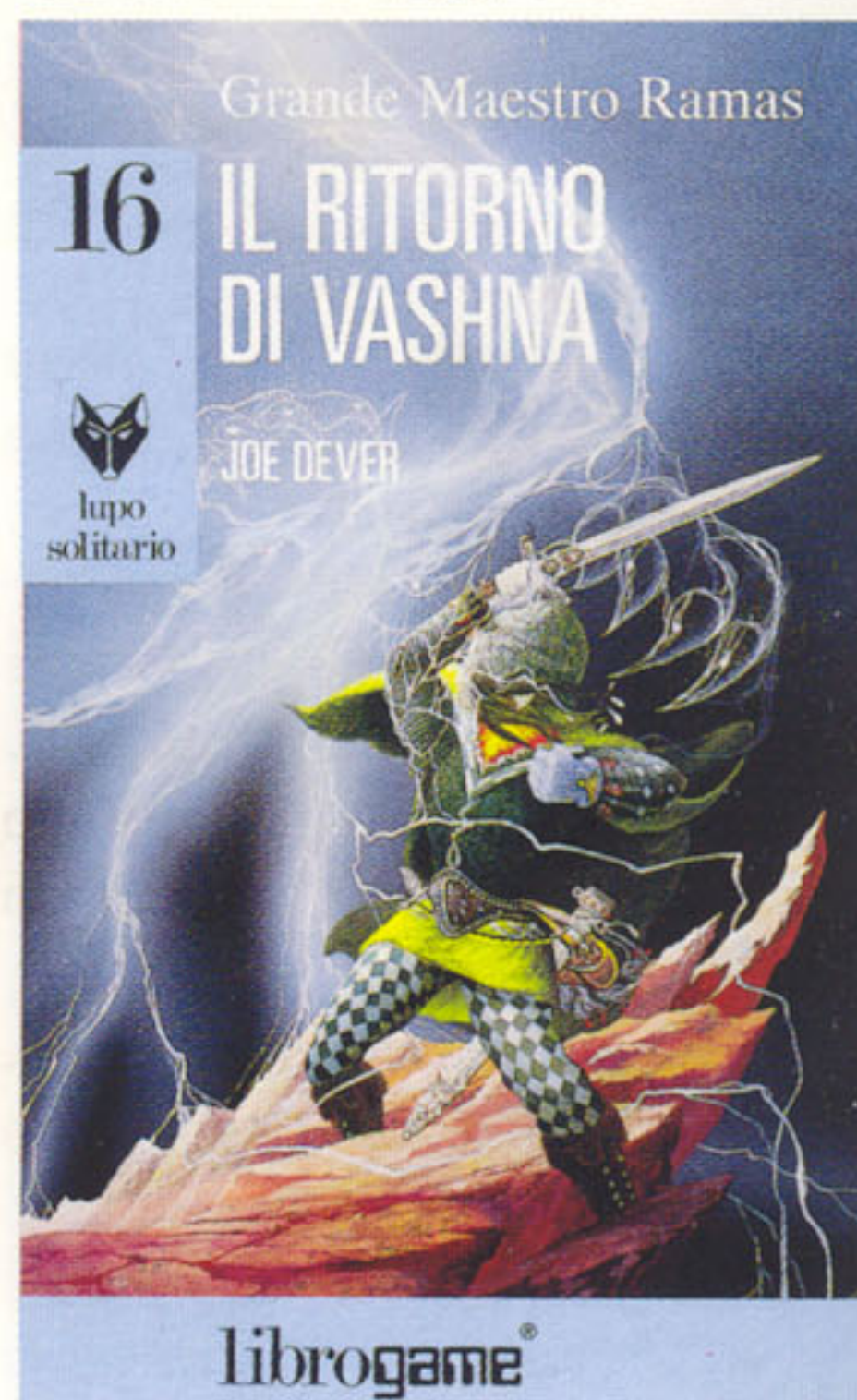
7068329X pagg. 384 - L. 10.000



70683672 pagg. 320 - L. 10.000



70684121 pagg. 336 - L. 10.000



70684180 pagg. 304 - L. 10.000



70685012 pagg. 320 - L. 10.000



70685403 pagg. 336 - L. 10.000

Ormai un piccolo classico nel mondo del *librogame*, Lupo Solitario è stata la serie che ha dato l'avvio al dilagante interesse per questo fenomeno, facendo accostare, o meglio riaccostare alla lettura ampie fasce di pubblico giovane e meno giovane che sembrava essersi dedicato esclusivamente, o quasi, al consumo televisivo. Si tratta comunque di un fenomeno europeo: in Francia, nota il prestigioso «Le Monde», con il *librogame* sono ripresi i furti in libreria!

librogame®



oberon



70680703 pagg. 240 - L. 9.000



70680673 pagg. 240 - L. 9.000



70681580 pagg. 240 - L. 9.000



7068136X pagg. 264 - L. 9.000

librogame®



misteri
d'oriente



70681297 pagg. 336 - L. 10.000



70681270 pagg. 312 - L. 10.000



70682153 pagg. 312 - L. 10.000



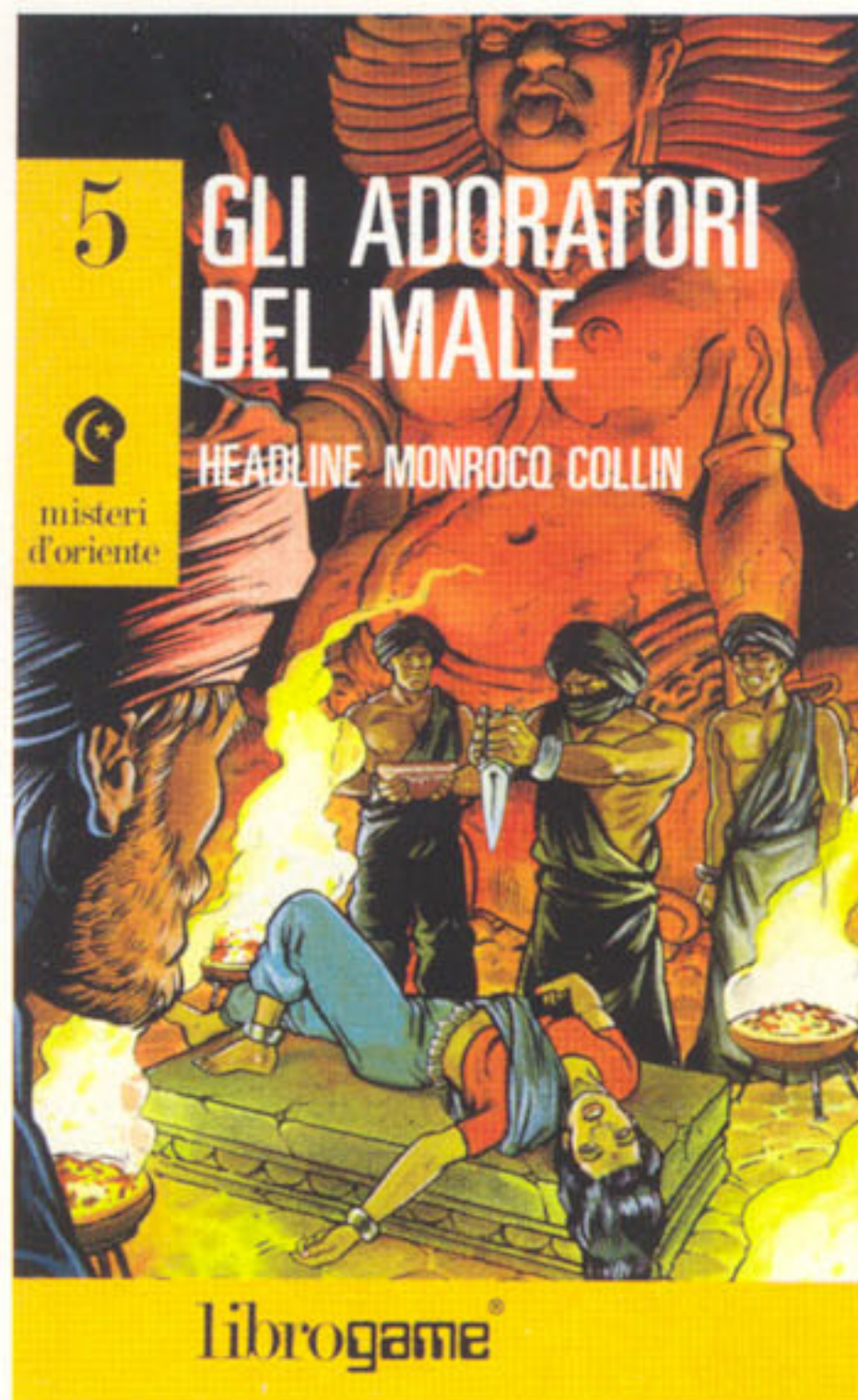
70682242 pagg. 288 - L. 10.000

serie conclusa

librogame®



misteri
d'oriente



70682773 pagg. 288 - L. 10.000

Il Prete Gianni, una figura ai confini tra storia e leggenda, si lancia in una folle avventura verso la mitica città di Shangri - La, costruita con la materia di cui son fatti i sogni, fonte della vita e dell'eterna giovinezza. Dalla fortezza di Alamuth, rifugio del Vecchio della Montagna, all'antico Egitto, alla giungla africana, verso Babilonia, l'India, la Cina... Un inquieto figlio dell'Occidente attratto dai misteri d'Oriente.



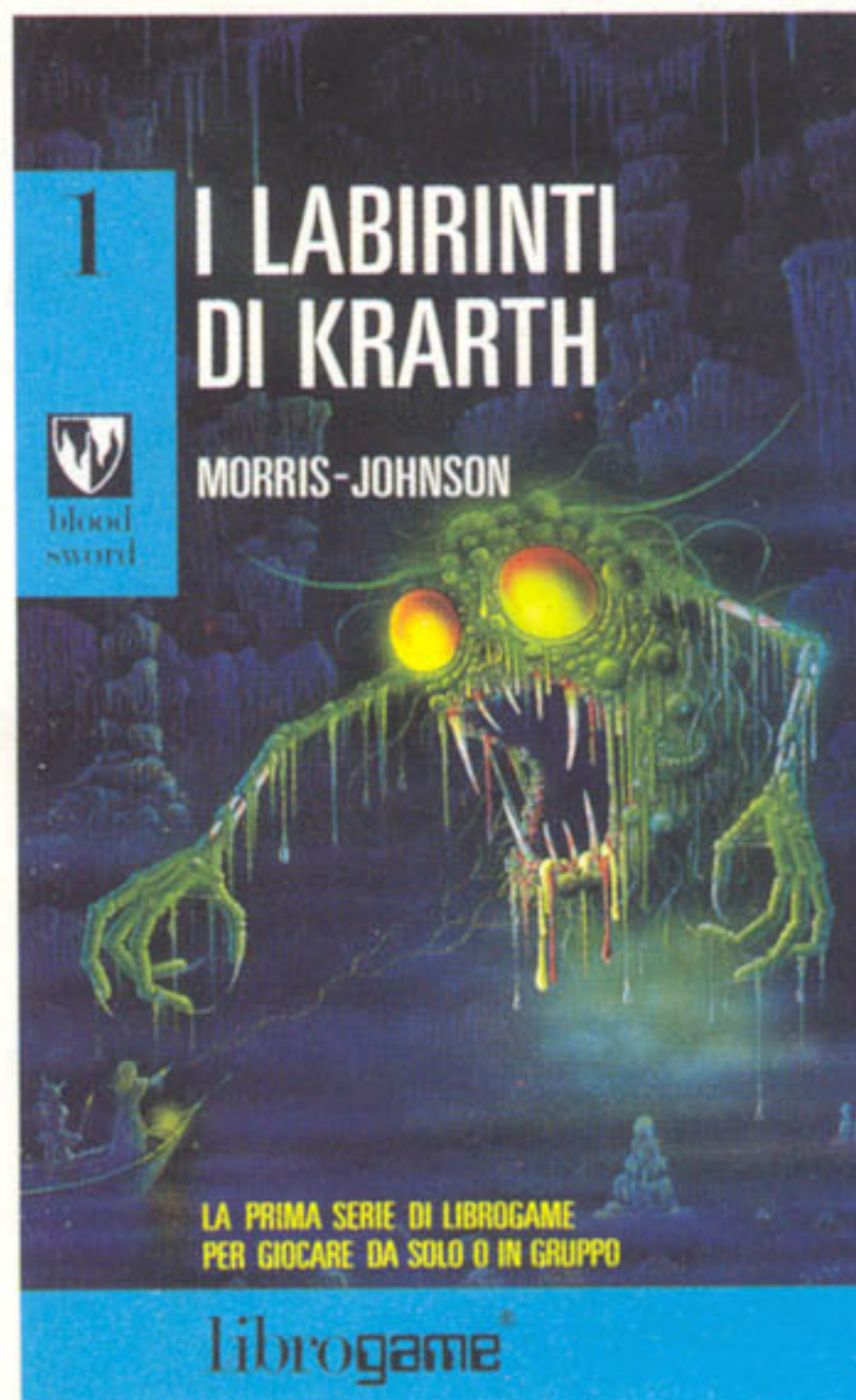
serie conclusa

librogame®

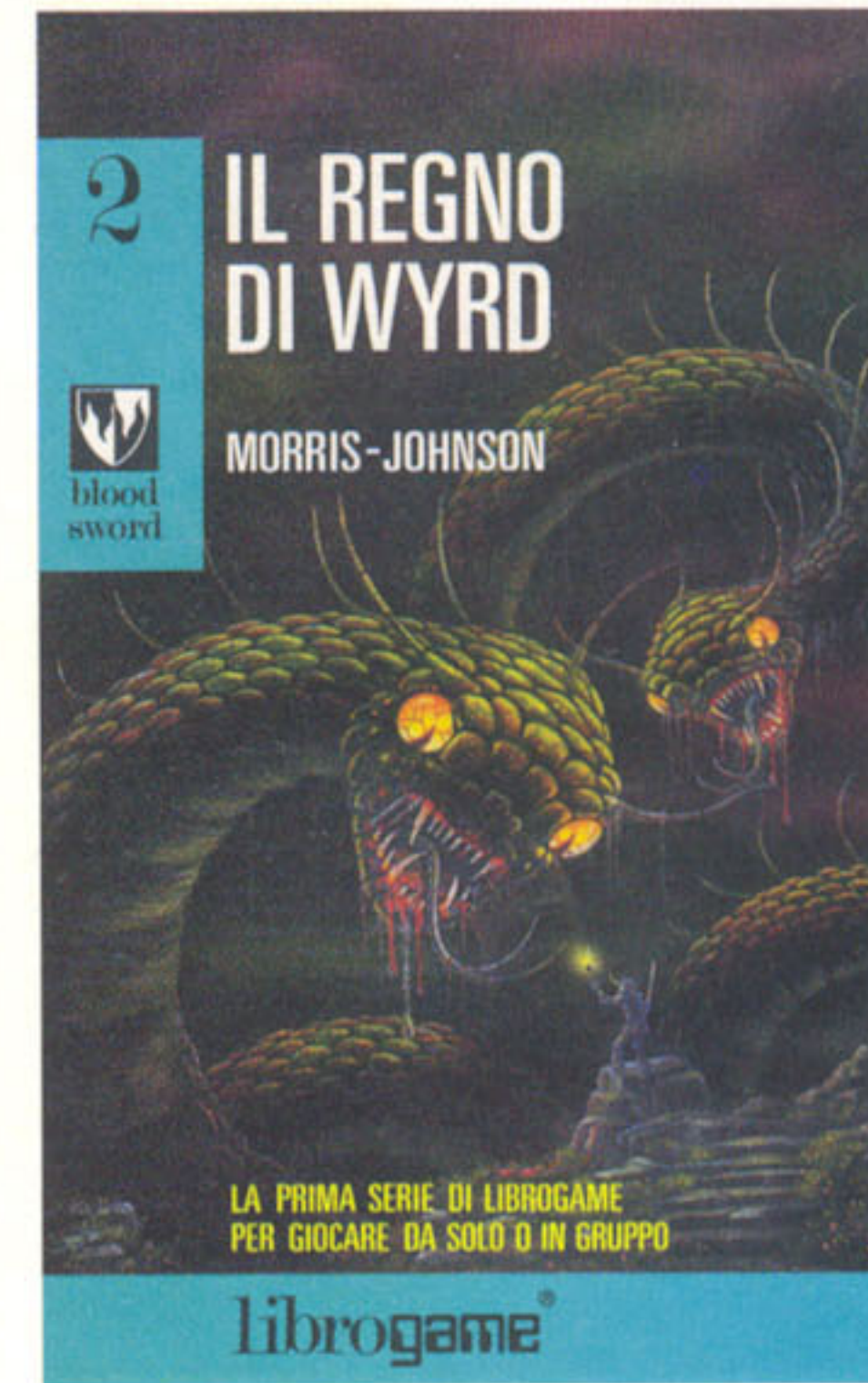


blood
sword

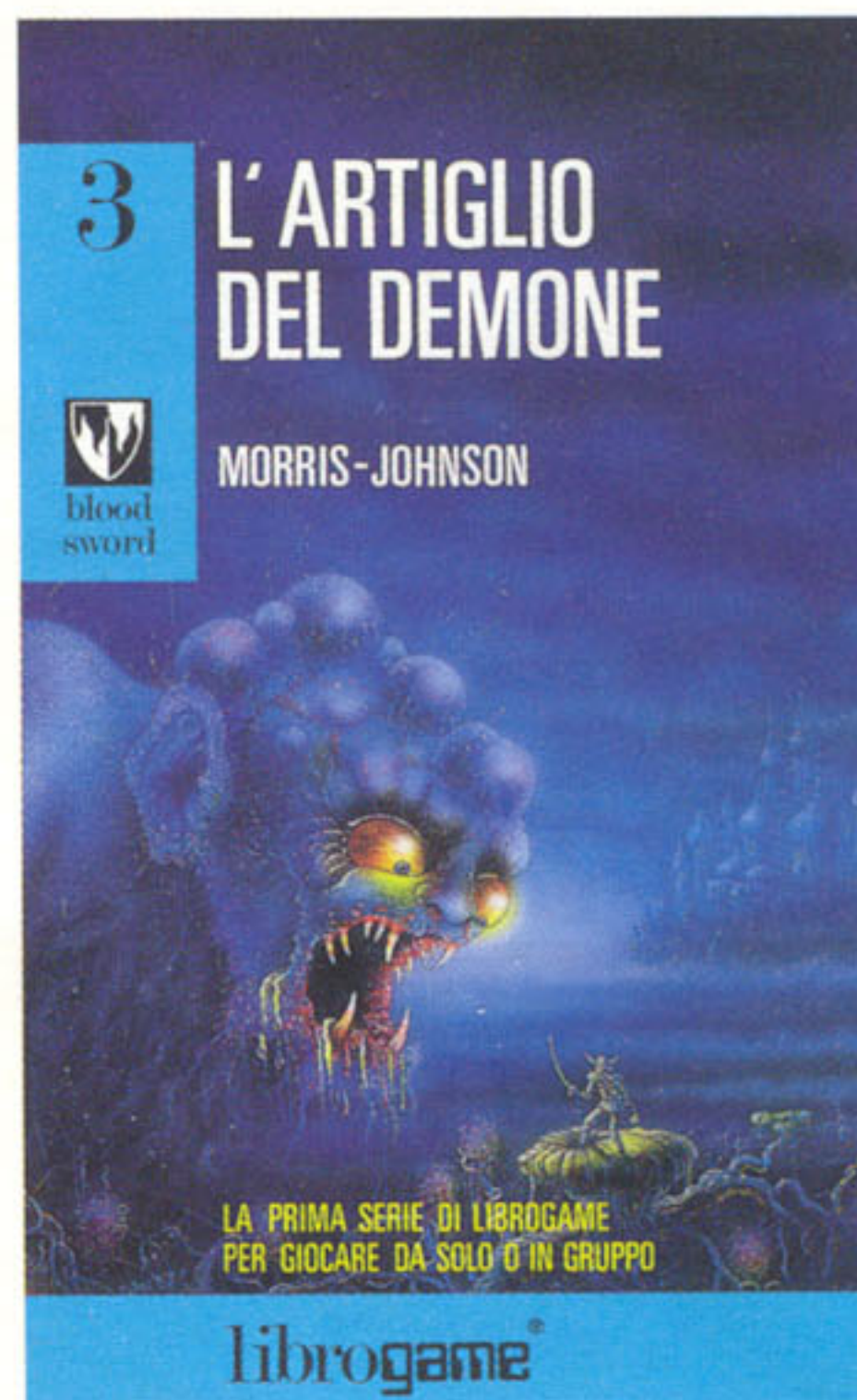
PER GIOCARRE DA
SOLO O IN GRUPPO



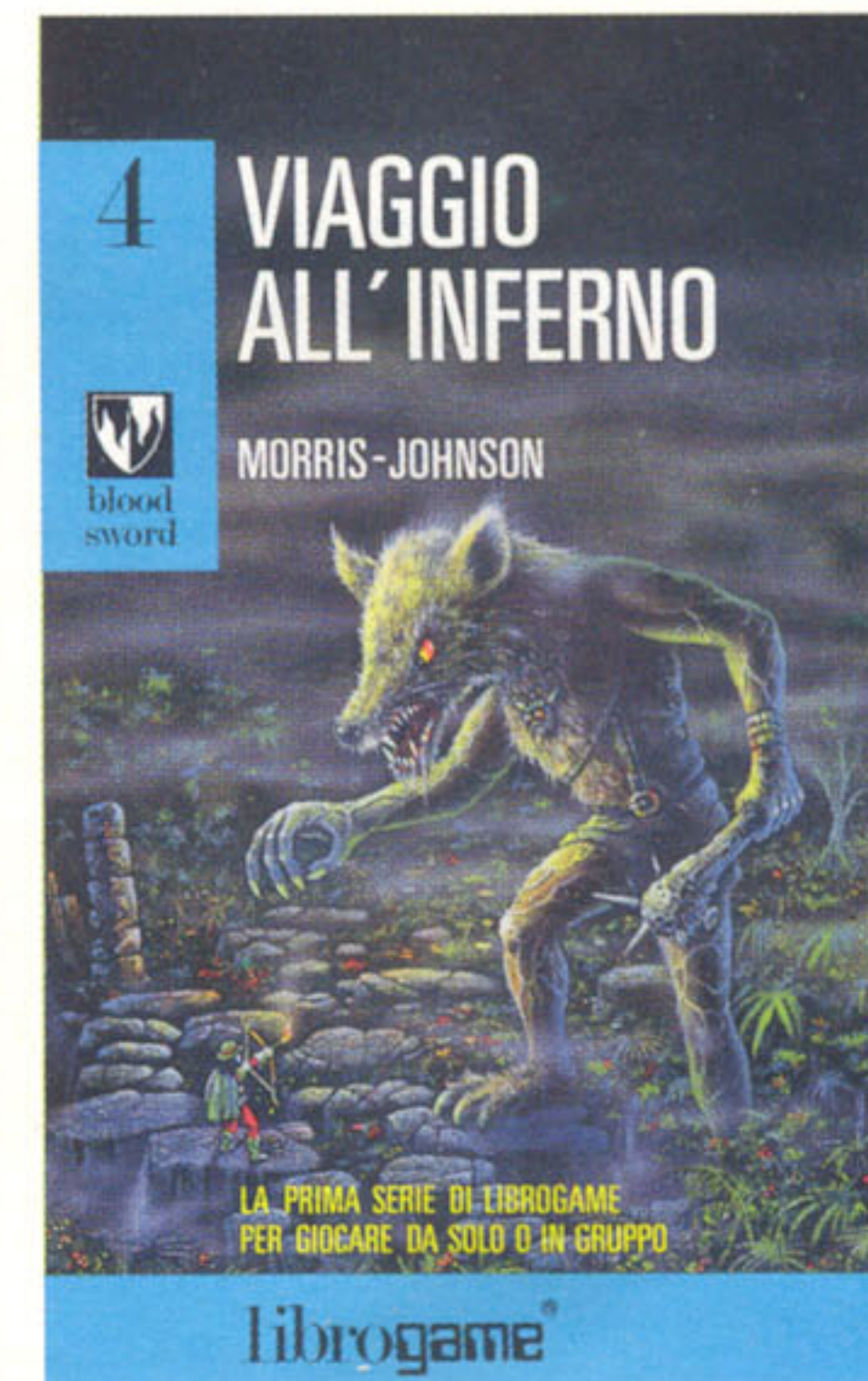
70682617 pagg. 304 - L. 13.000



70683575 pagg. 424 - L. 13.000



70684199 pagg. 480 - L. 13.000



70684393 pagg. 440 - L. 13.000

librogame®



blood
sword



oltre
l'incubo

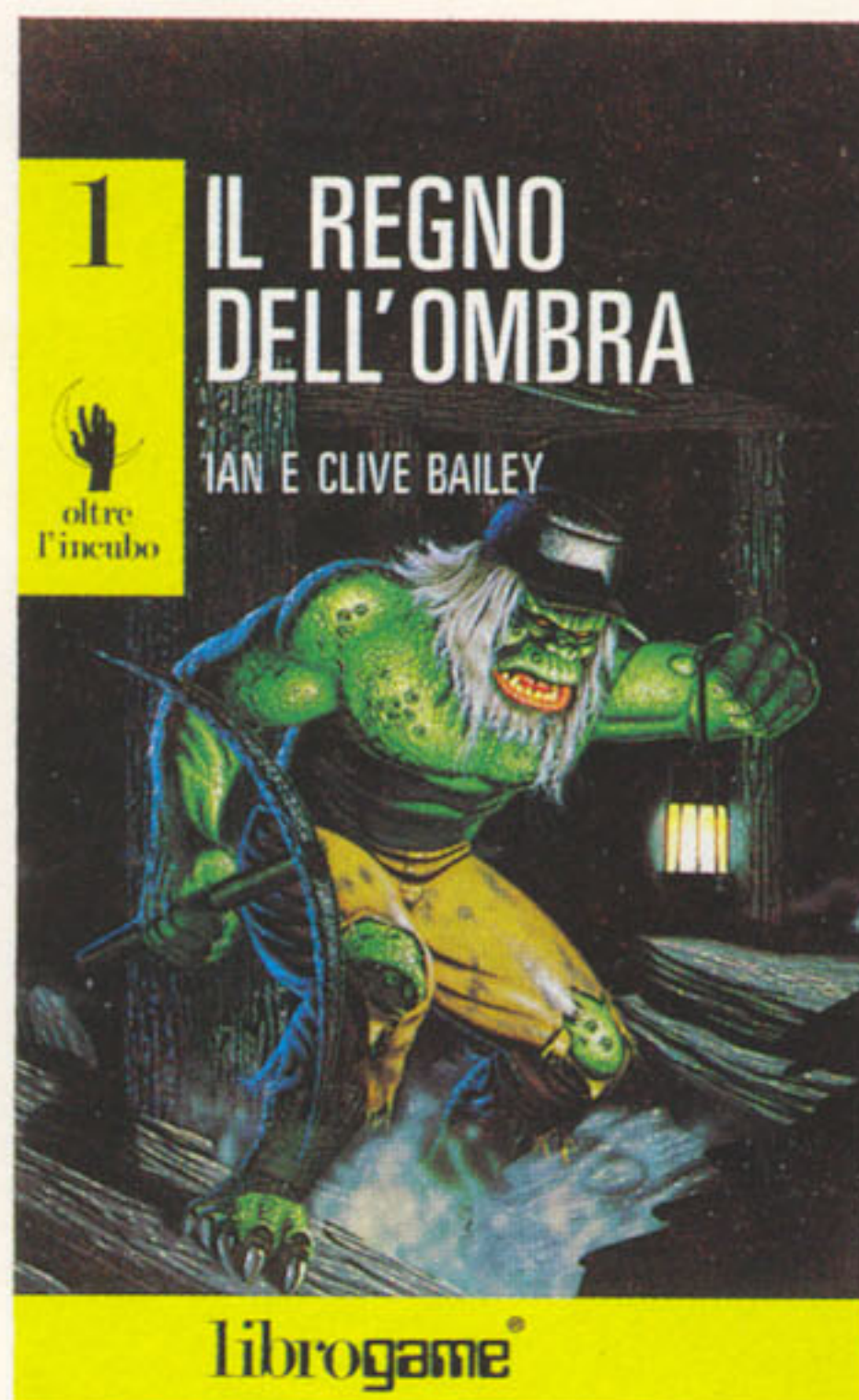


70684628 pagg. 384 - L. 13.000

Un sensazionale metodo di gioco per addentrarsi nell'universo fantasy: questi libri si possono giocare come normali librogame, affrontando da soli tutti i nemici e gli ostacoli che si incontrano lungo il cammino.

Ma nello stesso tempo sono libri che si possono giocare in due, o in tre, o in quattro, in una fantastica combinazione di *librogame*, *role-game* e *board-game*.

Non solo: un giocatore molto bravo può anche giocare da solo, come uomo-squadra.



70681912 pagg. 216 - L. 9.000



70681793 pagg. 240 - L. 9.000

serie concluse

librogame®



partita
a quattro



70684075 pagg. 192 - L. 9.000



70684091 pagg. 208 - L. 9.000



70684083 pagg. 184 - L. 9.000



70684105 pagg. 192 - L. 9.000

serie conclusa

librogame®



alla corte
di re artù



librogame®

7068184X pagg. 192 - L. 10.000



librogame®

70681718 pagg. 216 - L. 10.000



librogame®

7068153X pagg. 240 - L. 10.000



librogame®

70681106 pagg. 256 - L. 10.000

librogame®



alla corte
di re artù



librogame®

70682293 pagg. 240 - L. 10.000



librogame®

70682625 pagg. 224 - L. 10.000



librogame®

70682943 pagg. 232 - L. 10.000



librogame®

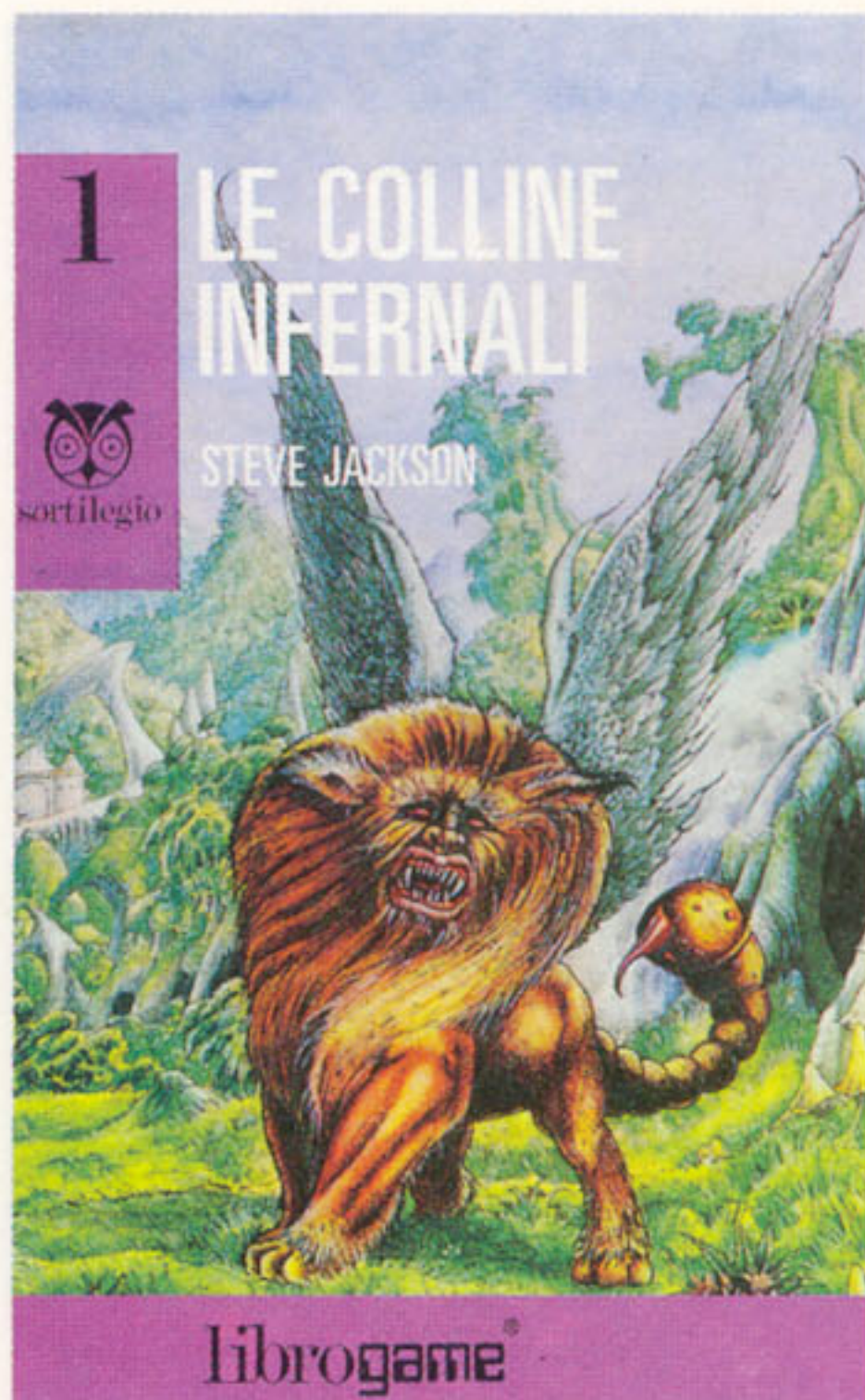
70683885 pagg. 264 - L. 10.000

serie conclusa

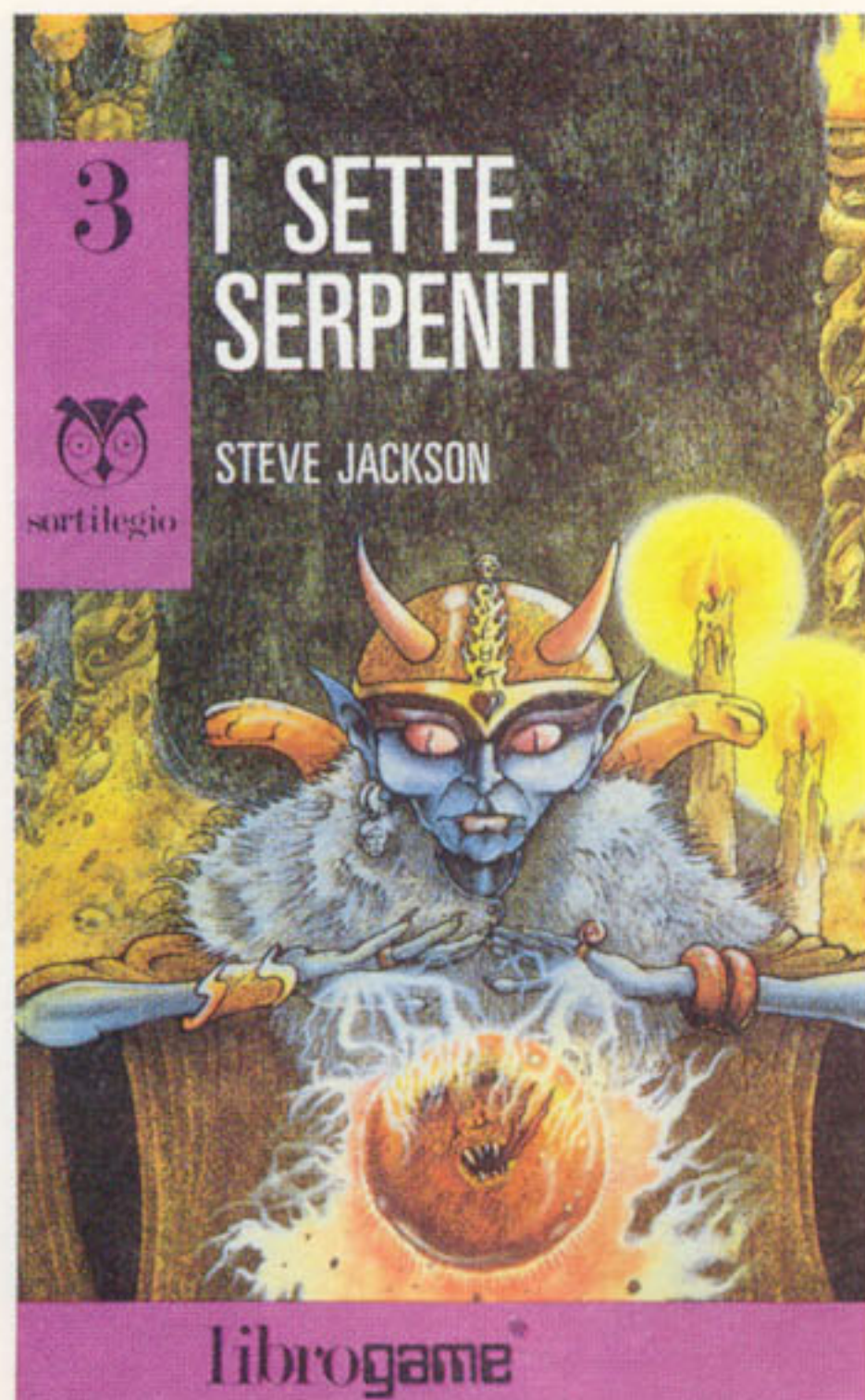
librogame®



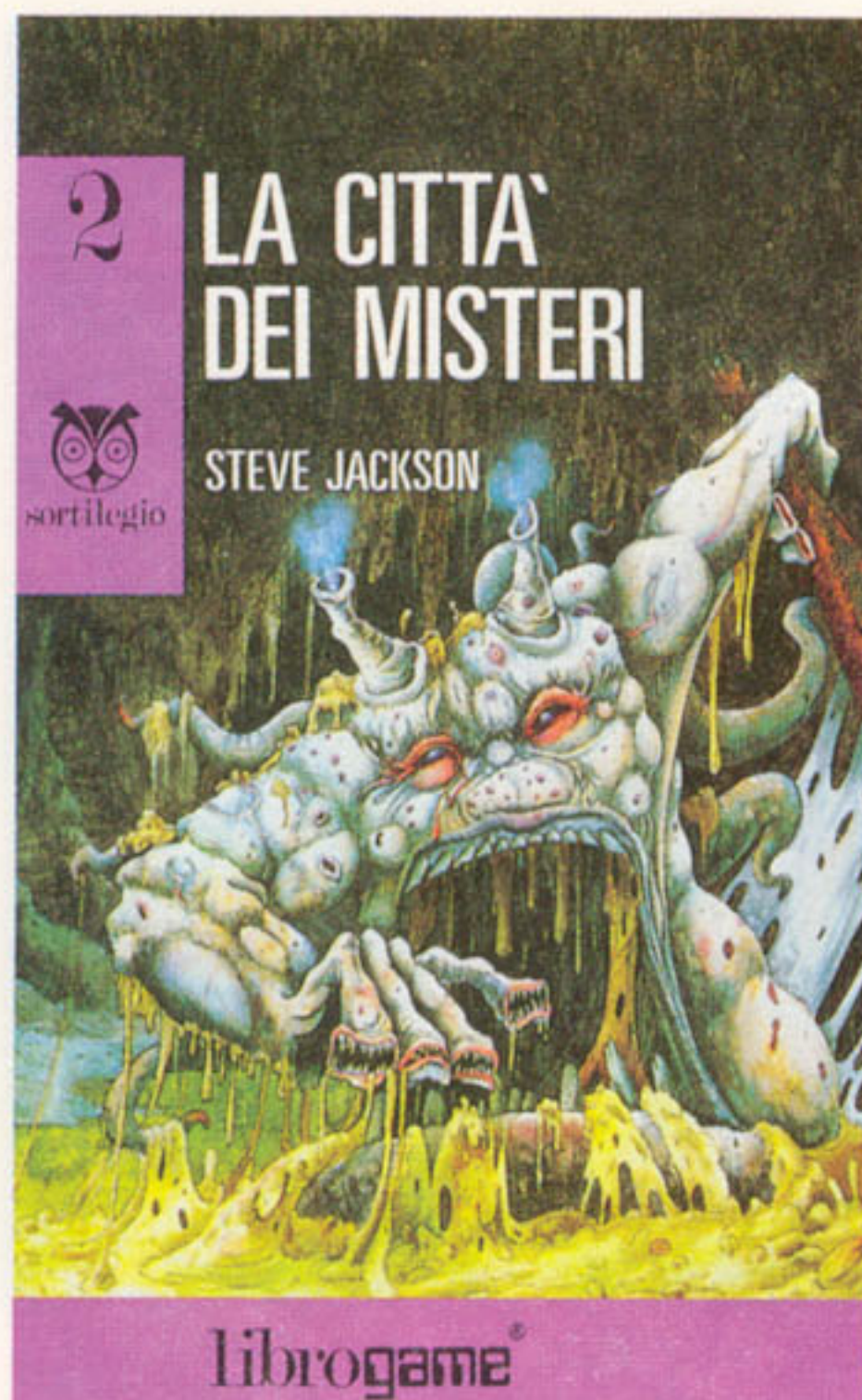
sortilegio



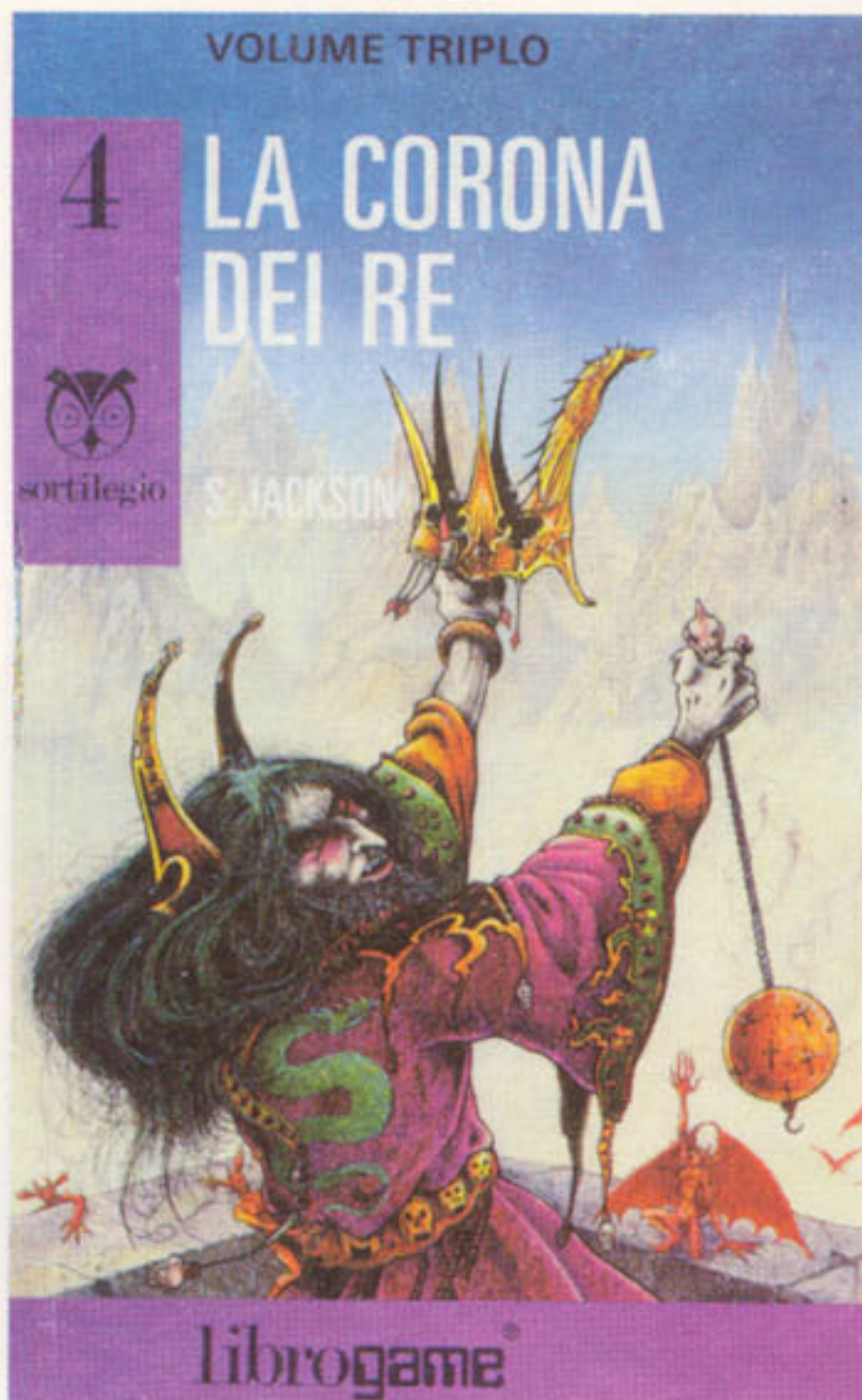
70681947 pagg. 256 - L. 11.000



70681610 pagg. 288 - L. 11.000



70681807 pagg. 288 - L. 11.000



70681254 pagg. 408 - L. 12.000

serie conclusa

librogame®



dimensione
avventura



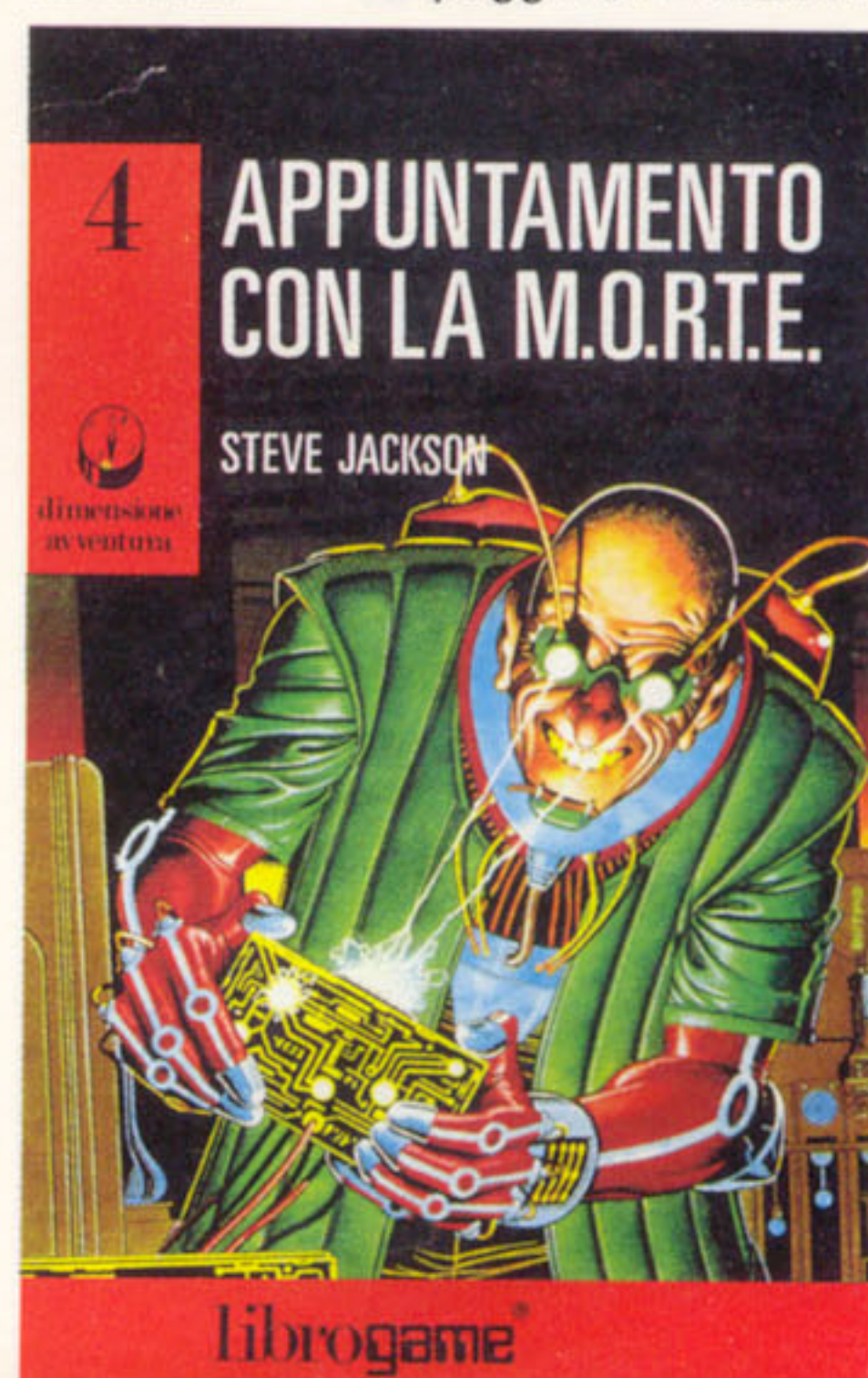
70681416 pagg. 216 - L. 9.000



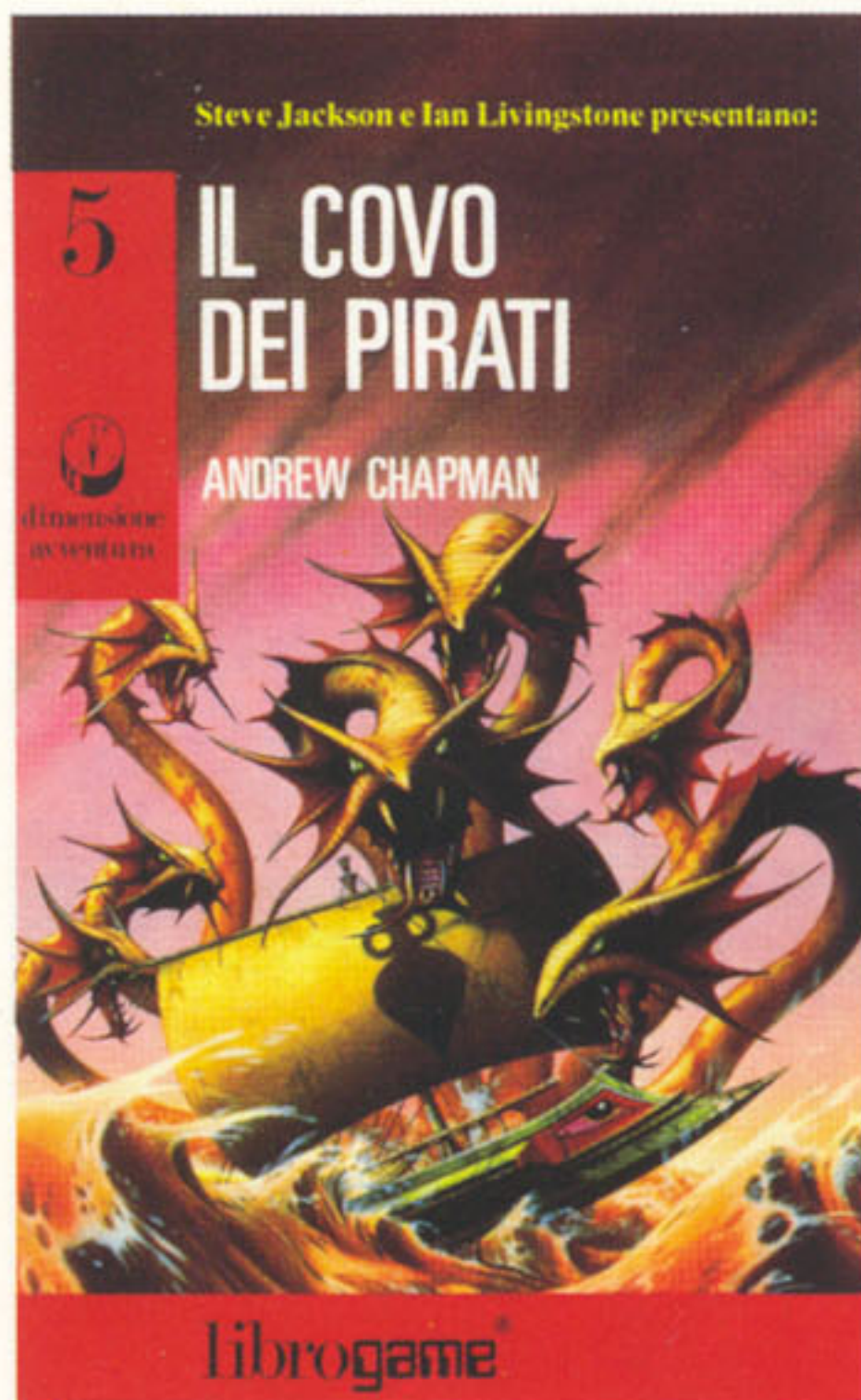
70682056 pagg. 192 - L. 9.000



70681408 pagg. 192 - L. 9.000



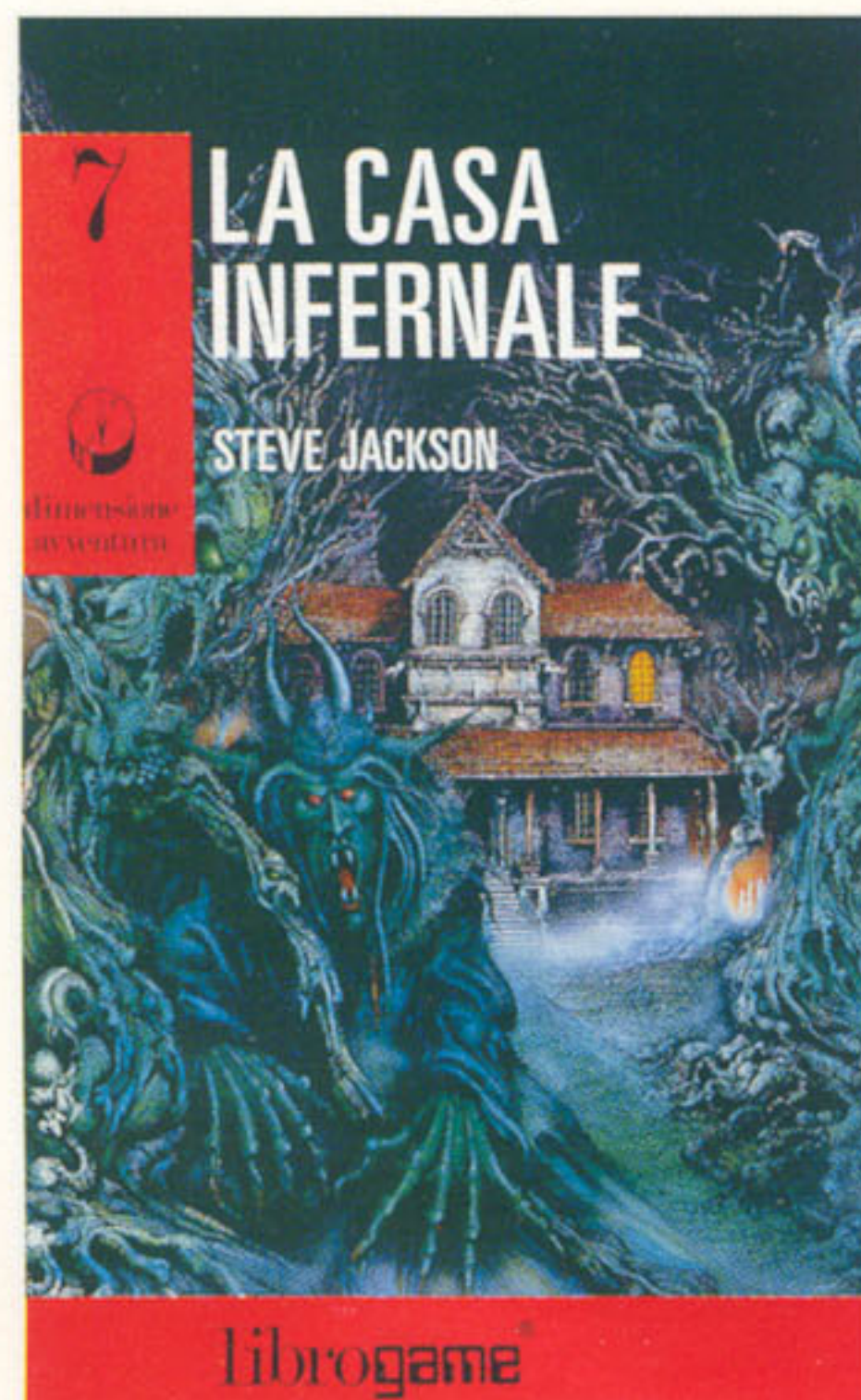
70682307 pagg. 240 - L. 9.000



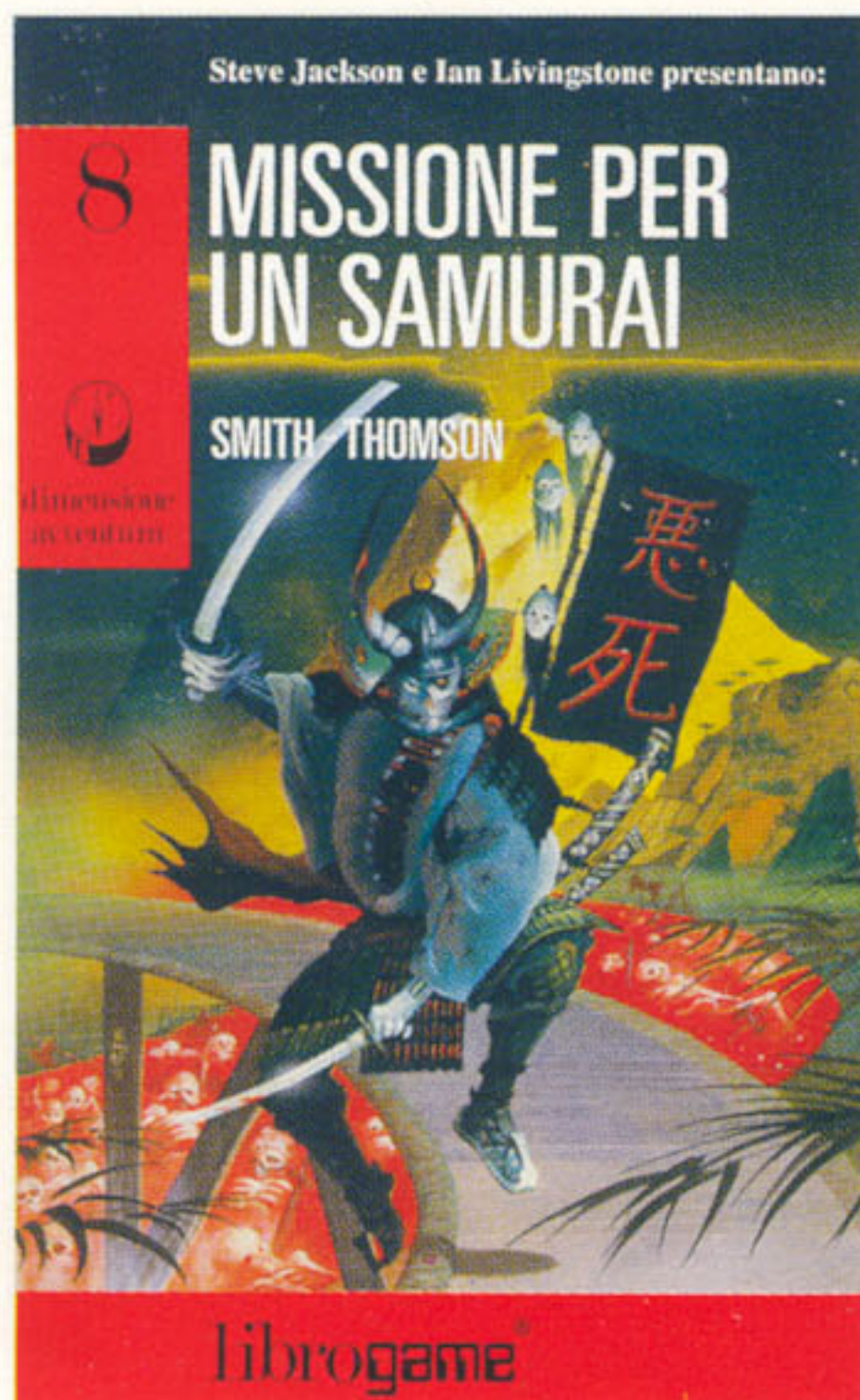
70682765 pagg. 192 - L. 9.000



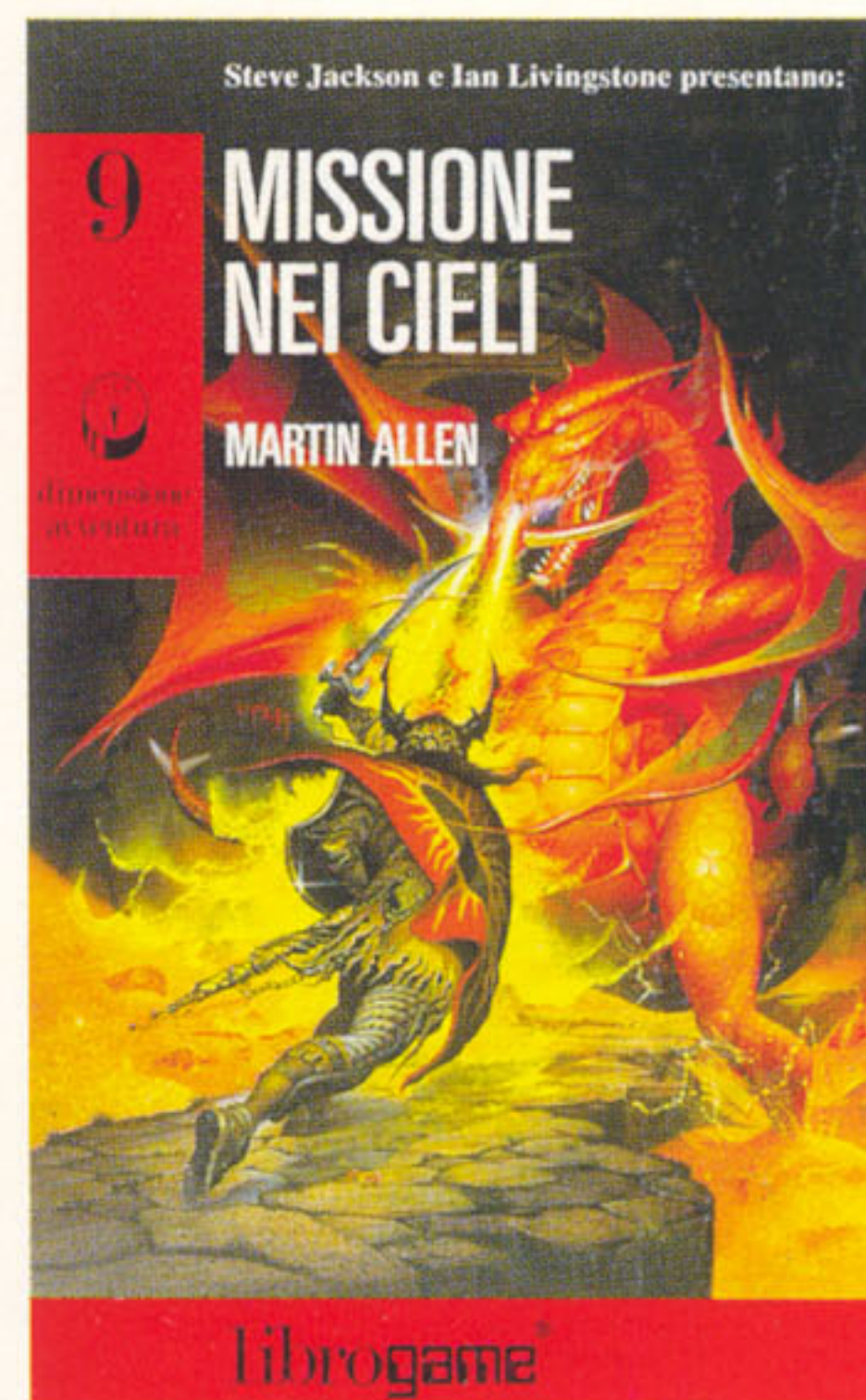
70682994 pagg. 192 - L. 9.000



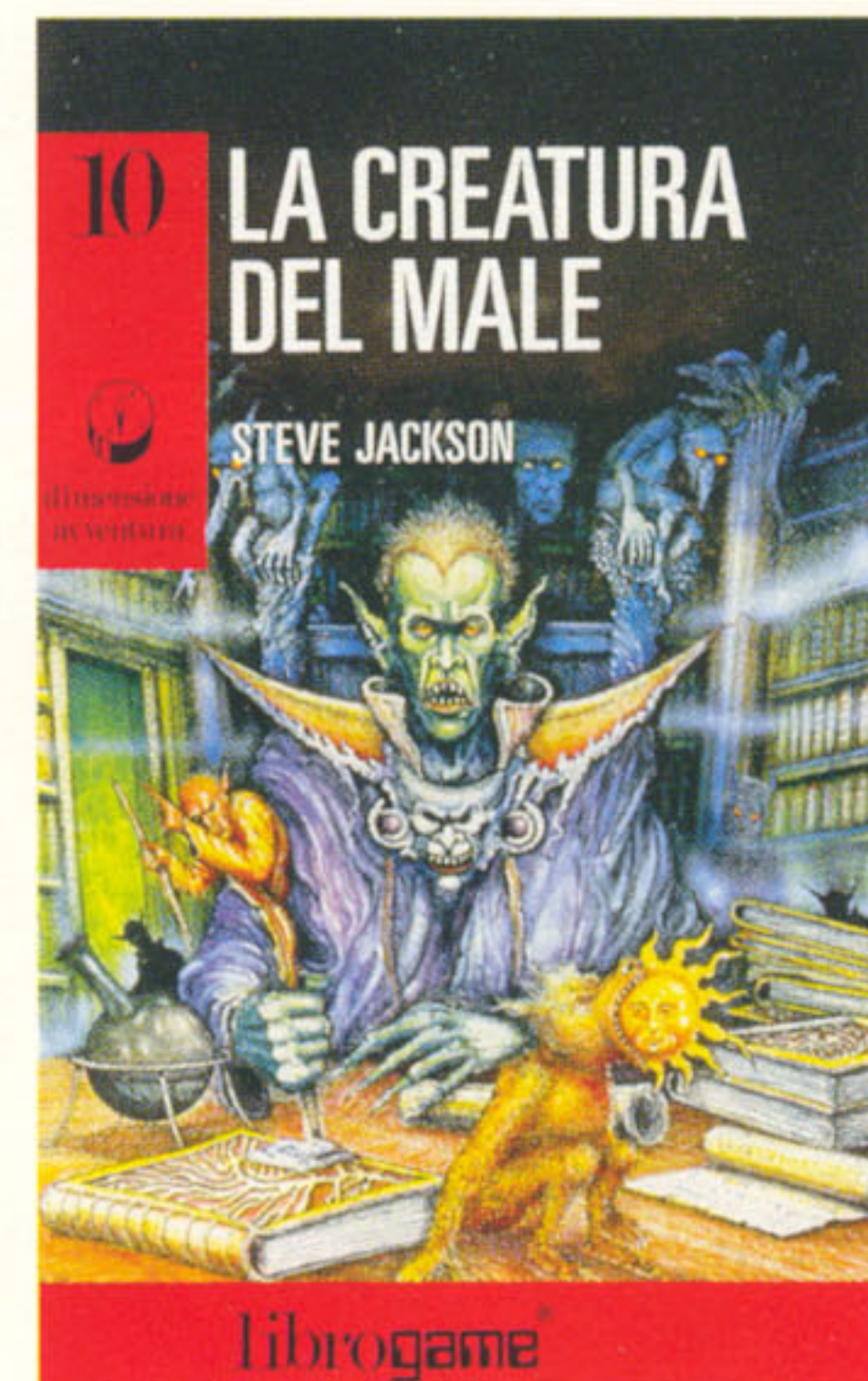
70684814 pagg. 216 - L. 9.000



70685020 pagg. 224 - L. 9.000



7068511X pagg. 240 - L. 9.000



70685373 pagg. 304 - L. 9.000

11 I GUERRIERI OMBRA

uscita: maggio

Entra in una nuova dimensione, scopri il mondo dell'avventura: ambientazioni straordinarie, storie avvincenti, personaggi che affrontano imprese ai limiti dell'impossibile contro avversari spietati e disposti a tutto... insomma il massimo dell'avventura: un'antologia di luoghi, situazioni, personaggi in grado di soddisfare il lettore più curioso e smaliziato, un cocktail esplosivo con il gusto della magia, del combattimento, della sorpresa, del mistero.

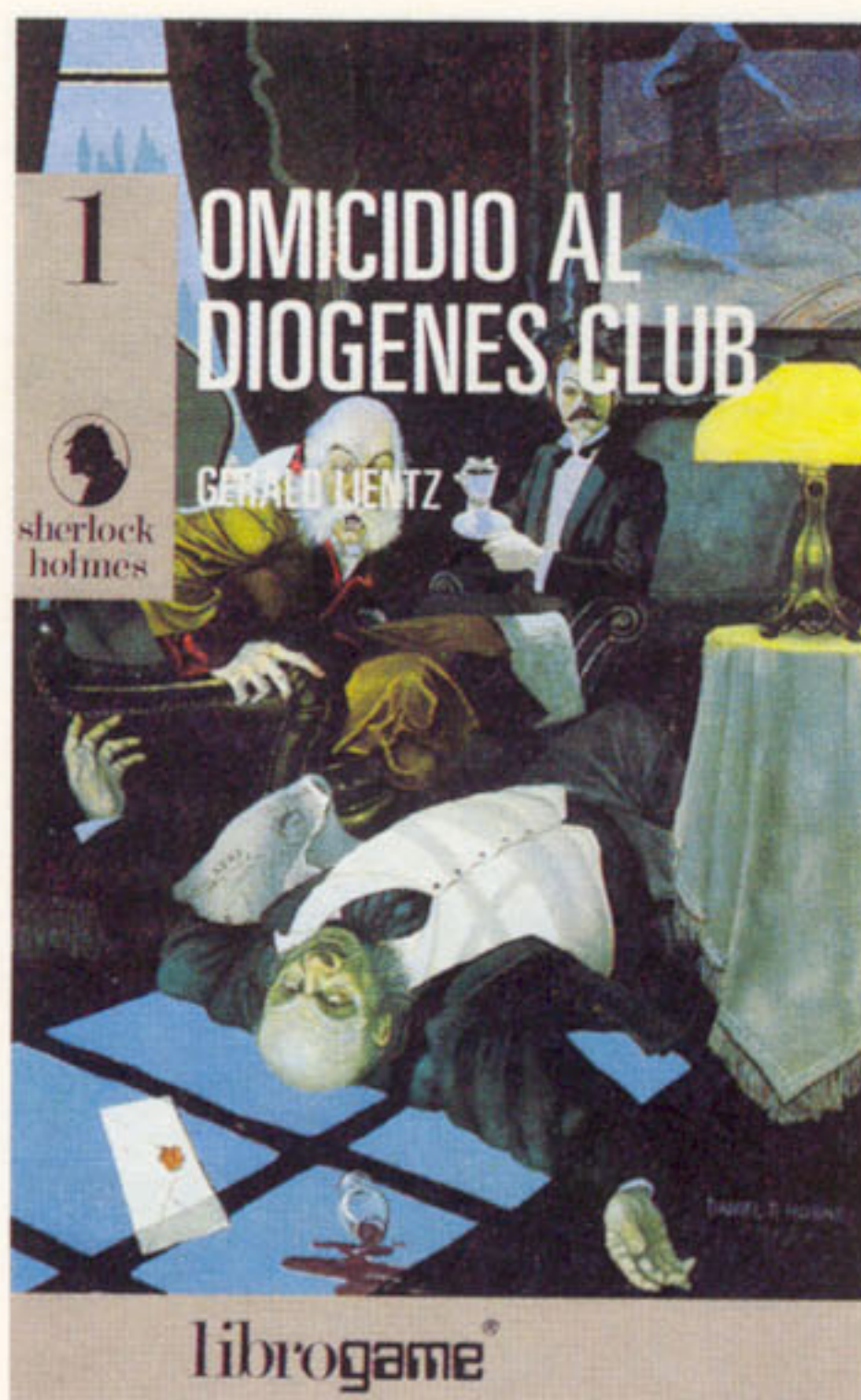
la serie continua

Librogame®

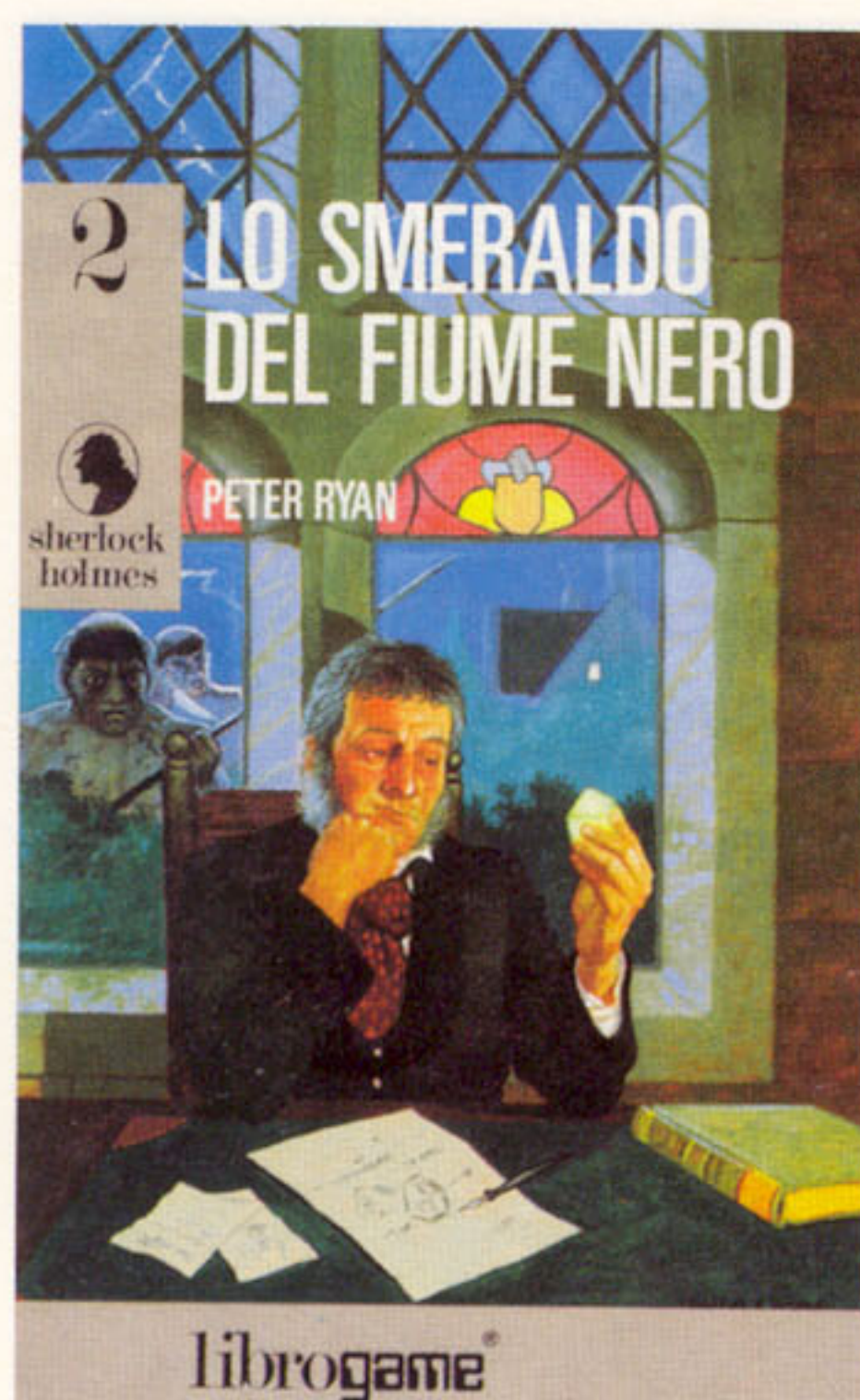


sherlock
holmes

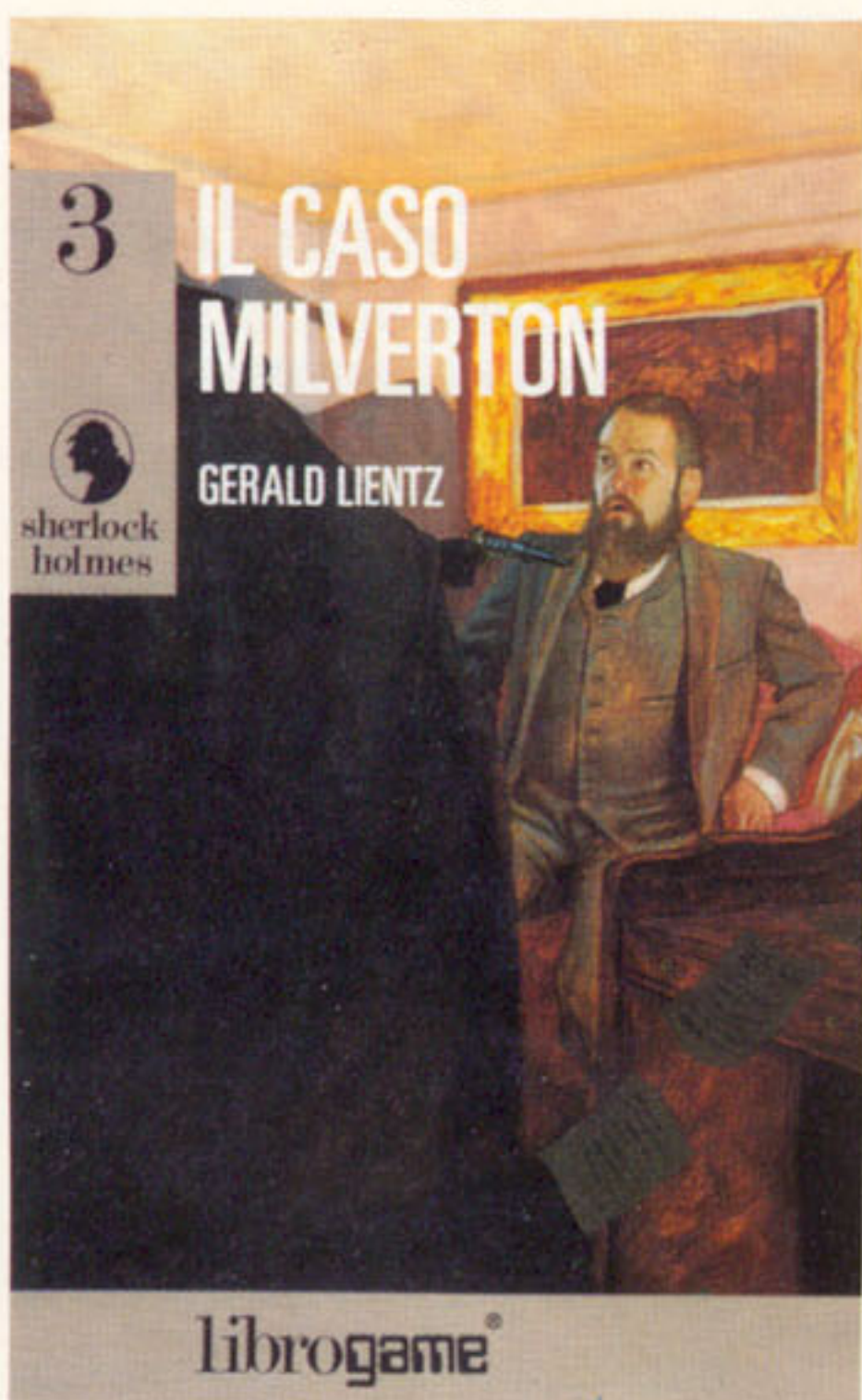
GRANDE
SUCCESSO



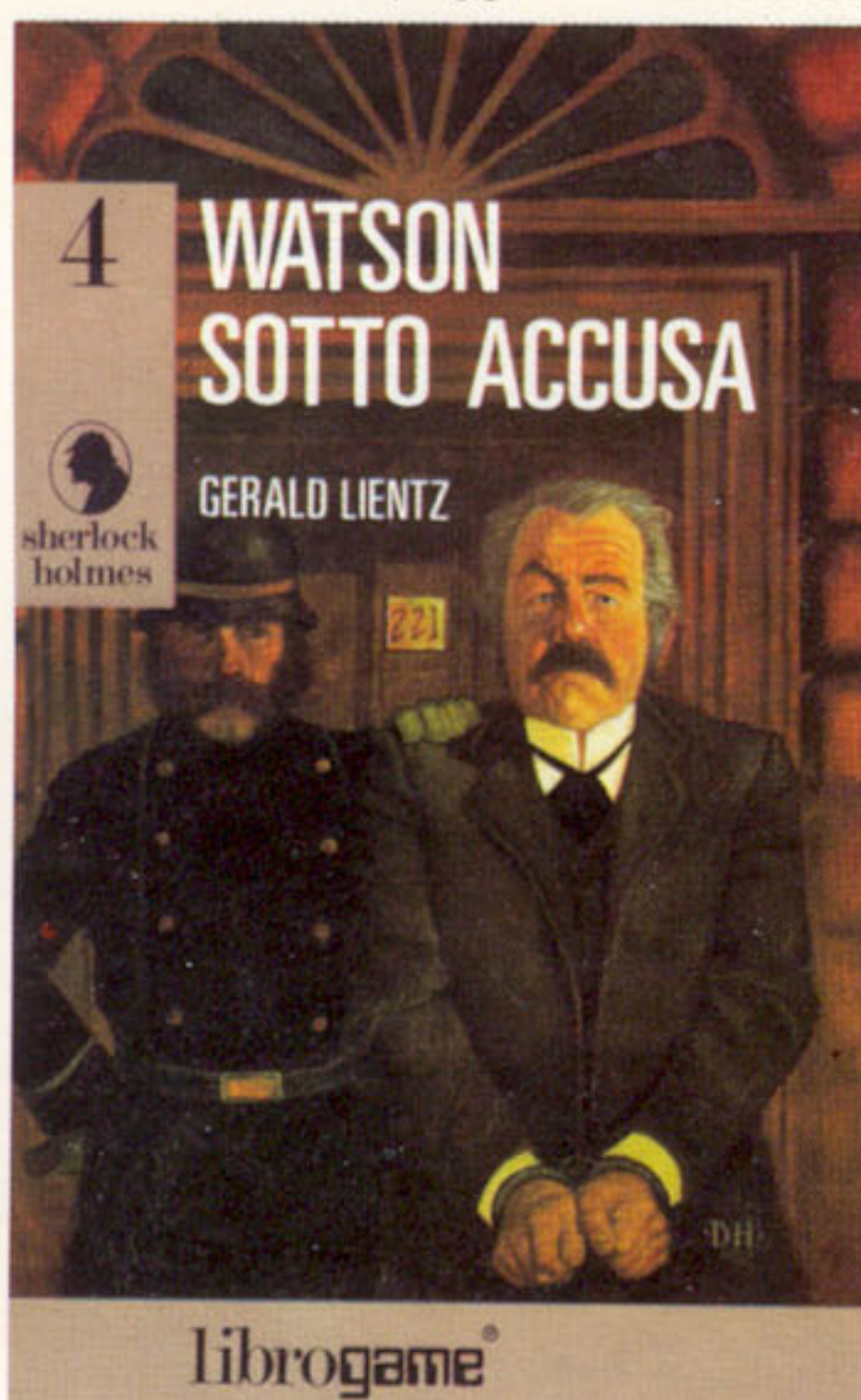
70682226 pagg. 256 - L. 10.000



70682234 pagg. 192 - L. 10.000



70682692 pagg. 248 - L. 10.000

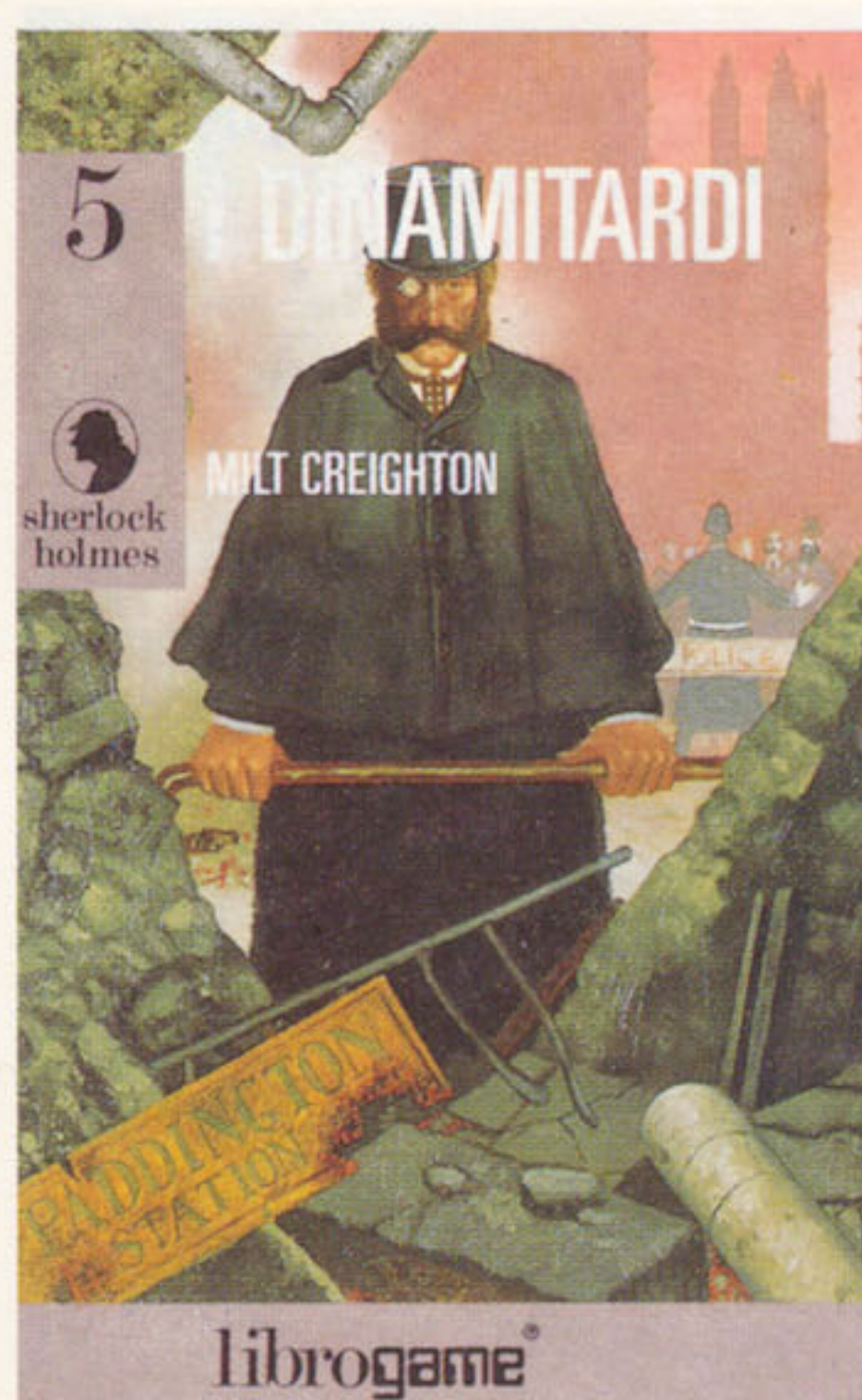


7068296X pagg. 248 - L. 10.000

Librogame®



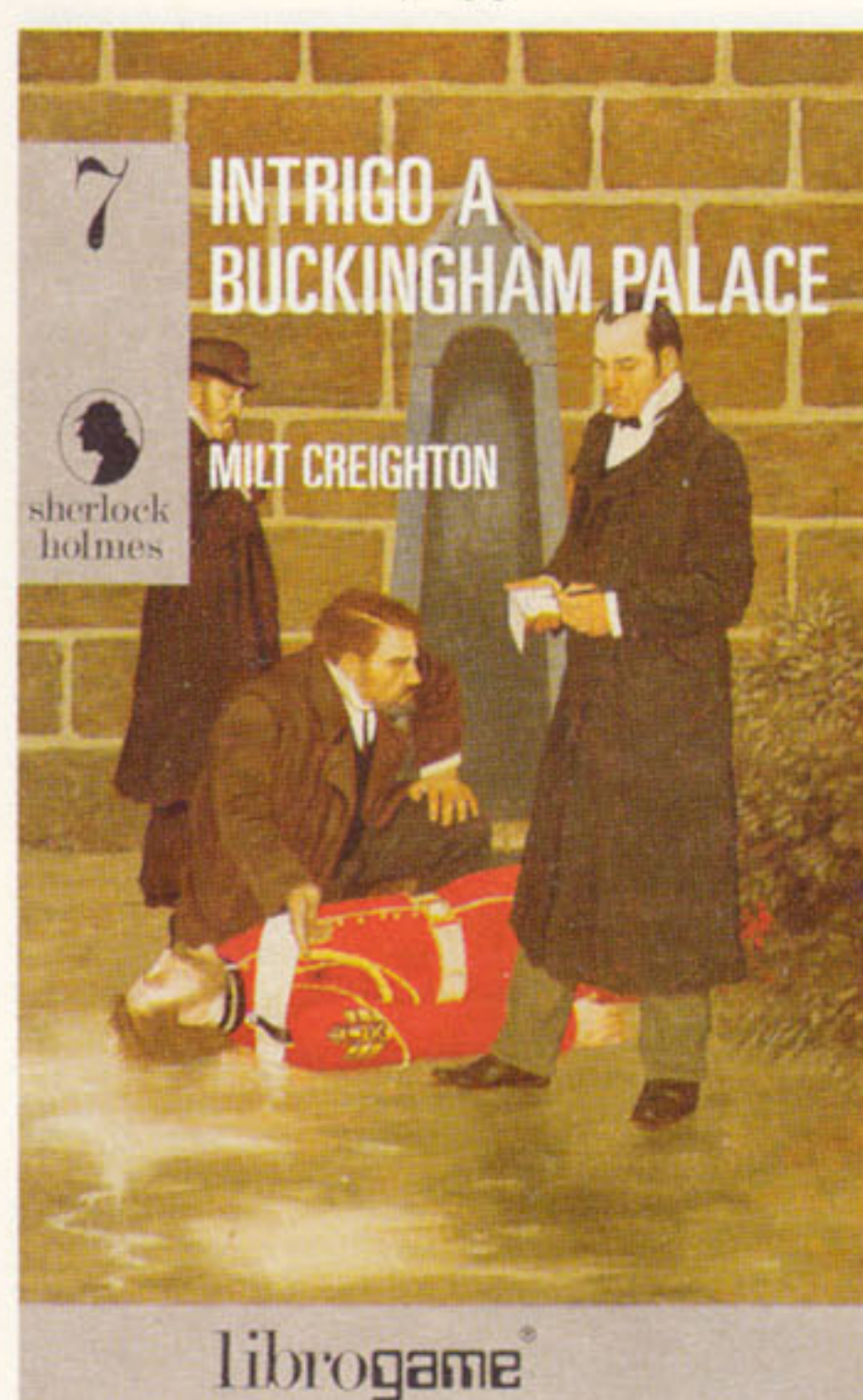
sherlock
holmes



70683915 pagg. 256 - L. 10.000



70684164 pagg. 256 - L. 10.000



70684830 pagg. 264 - L. 10.000



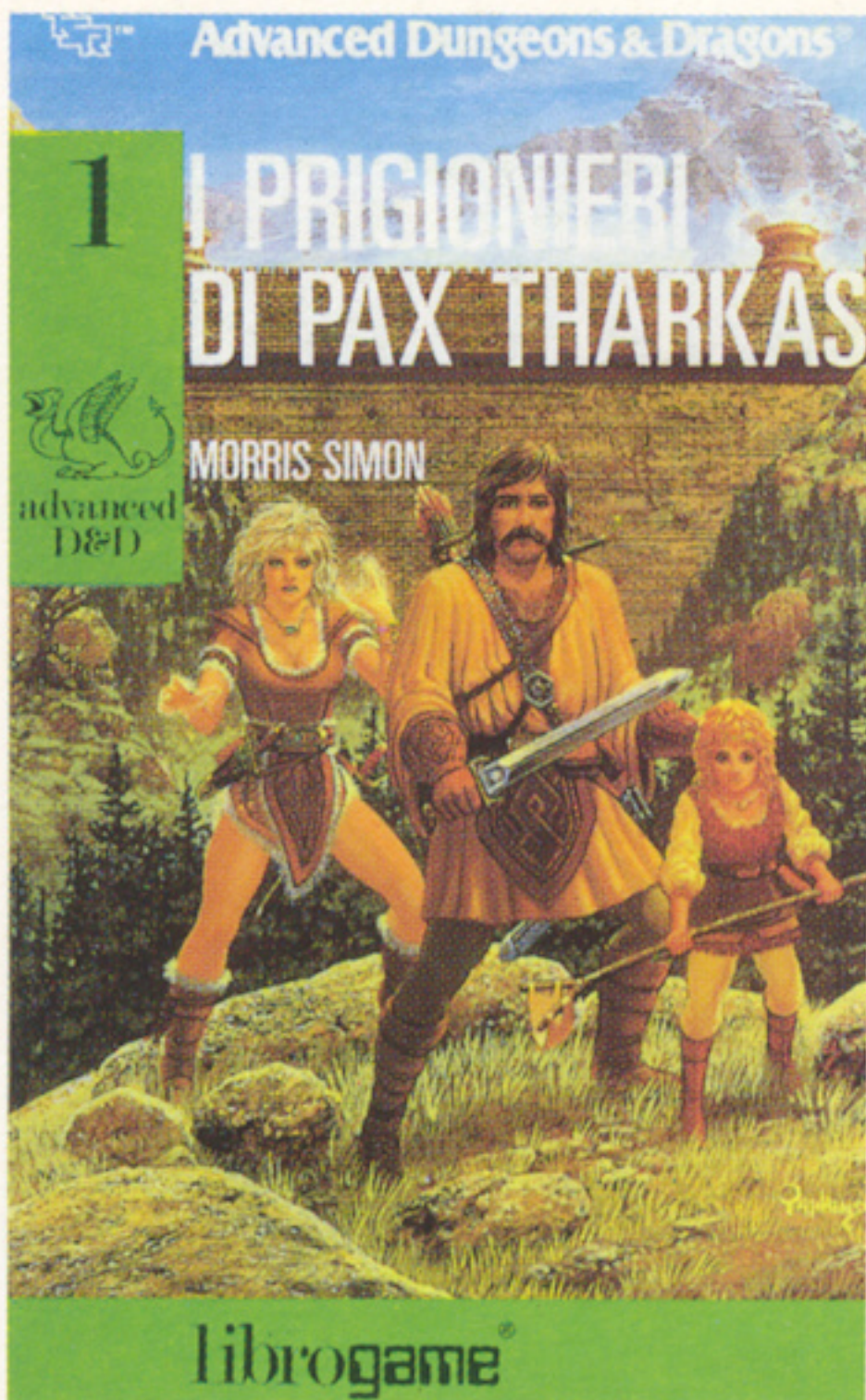
7068542X pagg. 232 - L. 10.000

serie conclusa

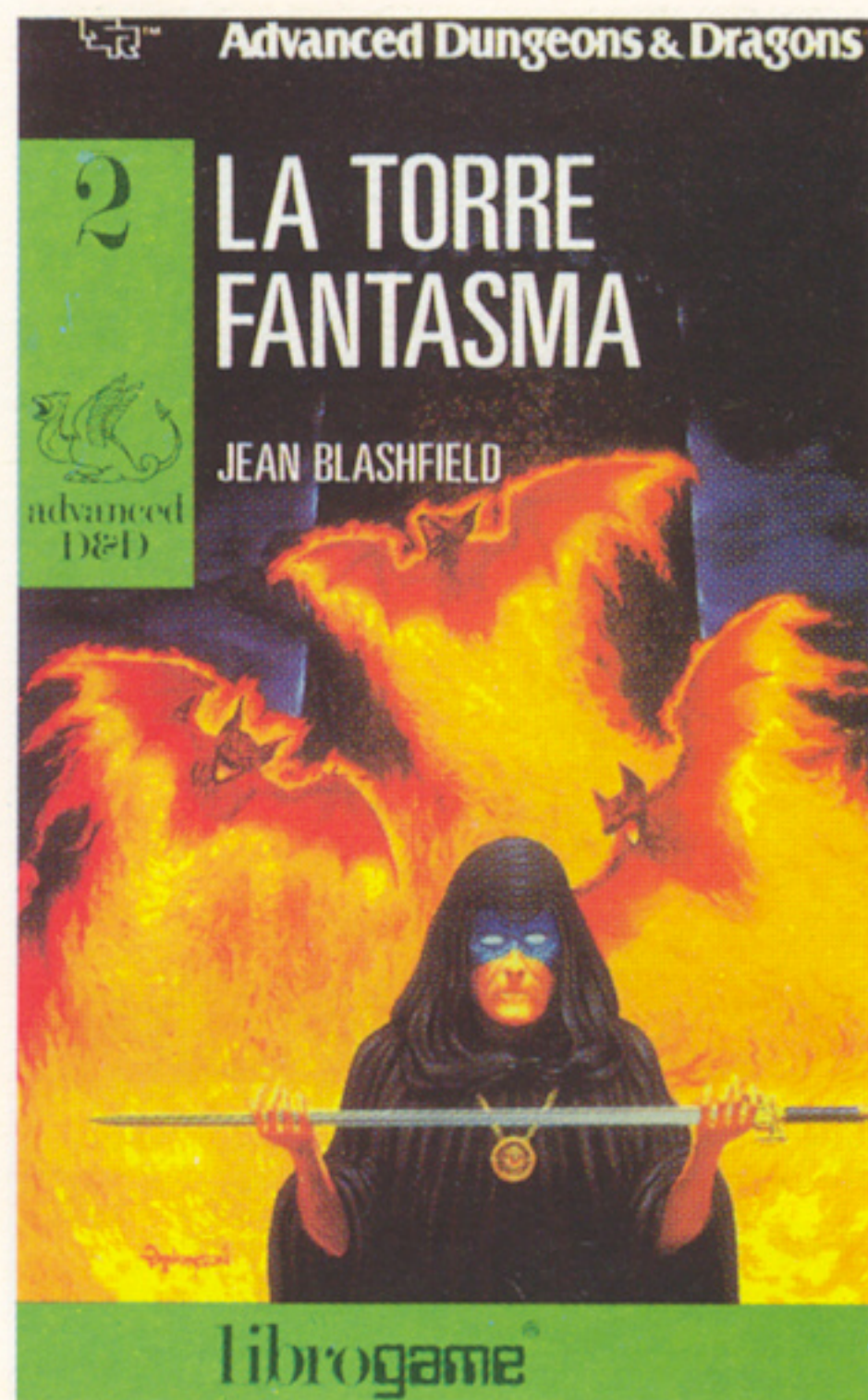
Librogame®



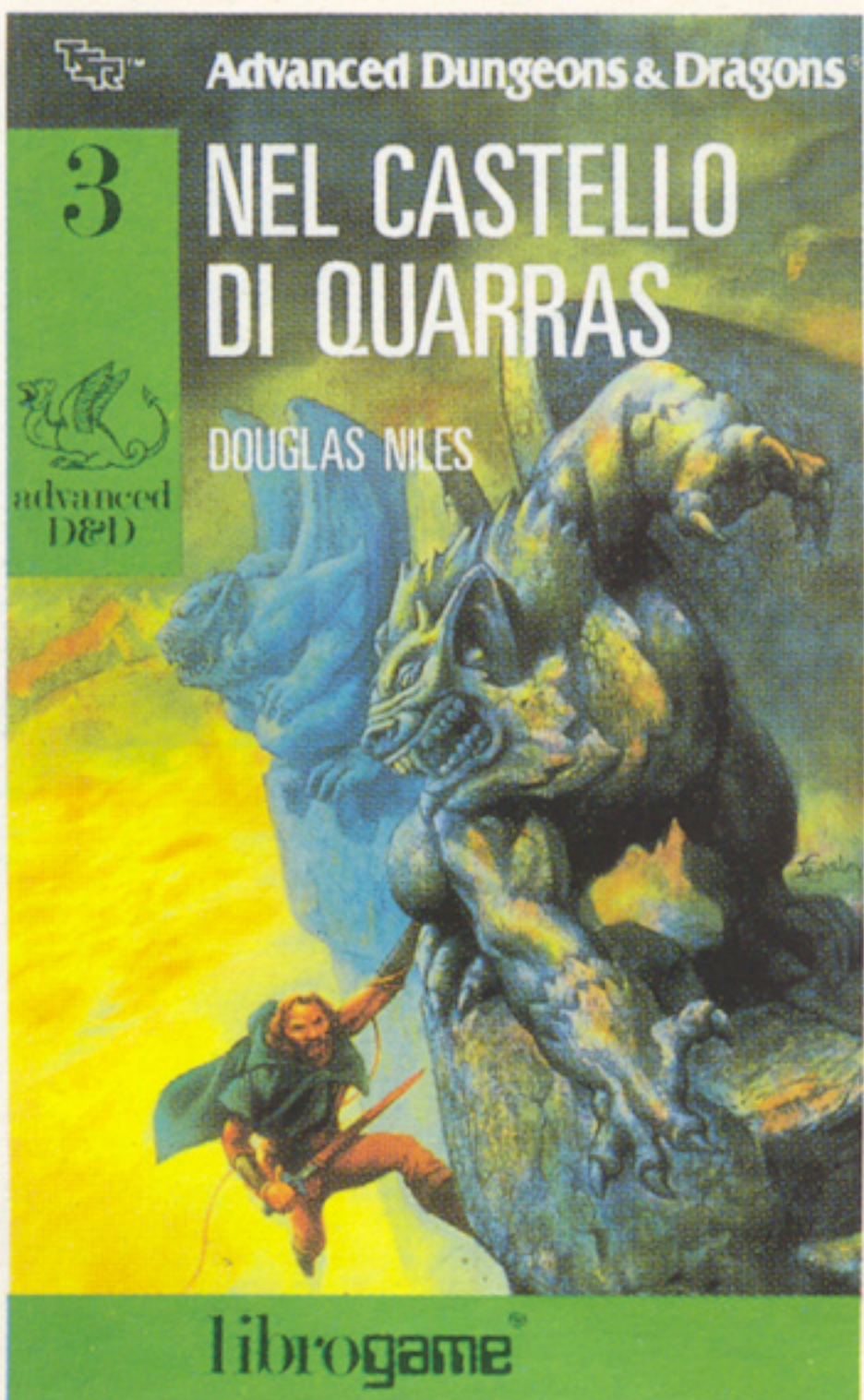
advanced
D&D



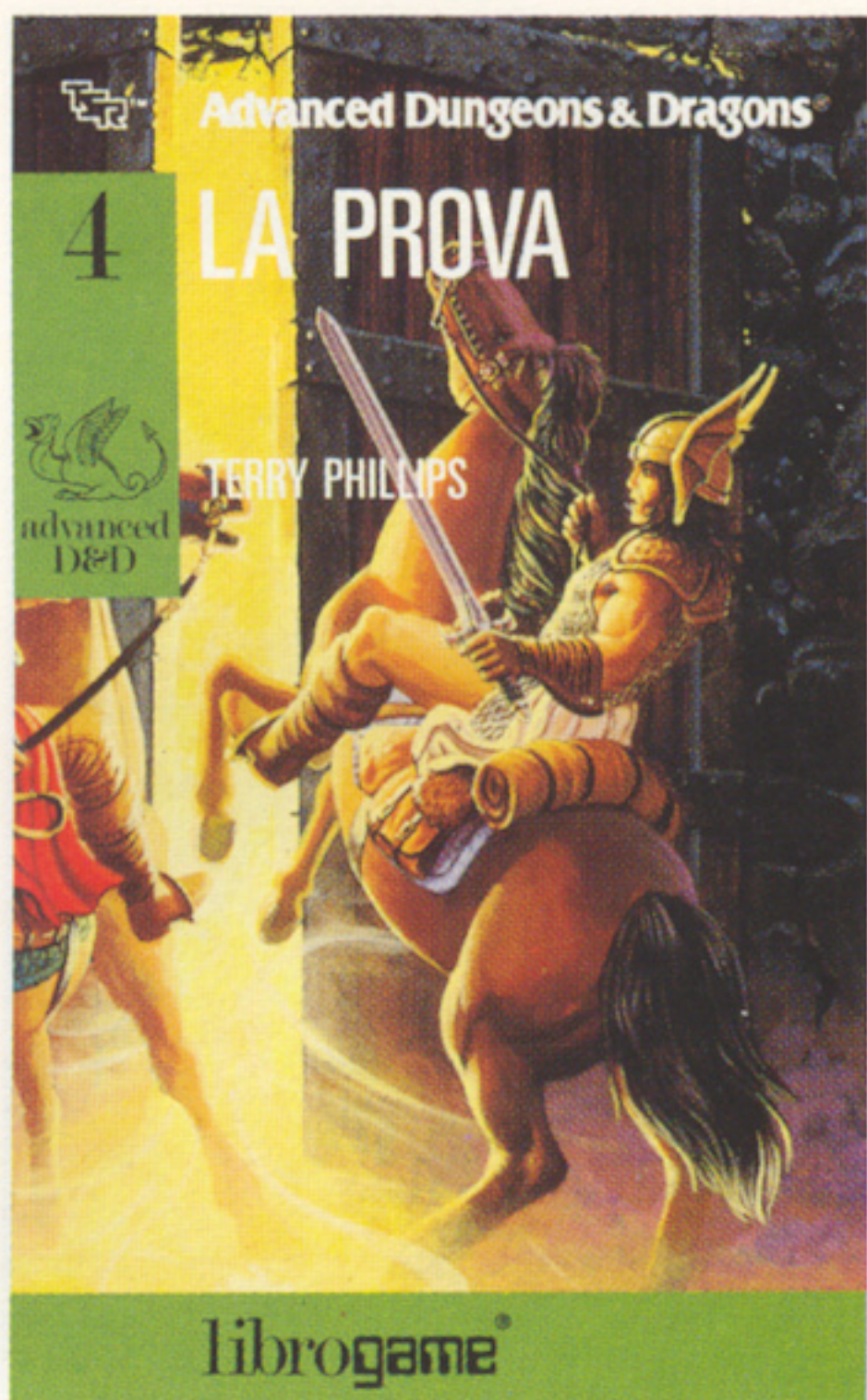
70681823 pagg. 184 - L. 9.000



70681734 pagg. 176 - L. 9.000



70681645 pagg. 184 - L. 9.000

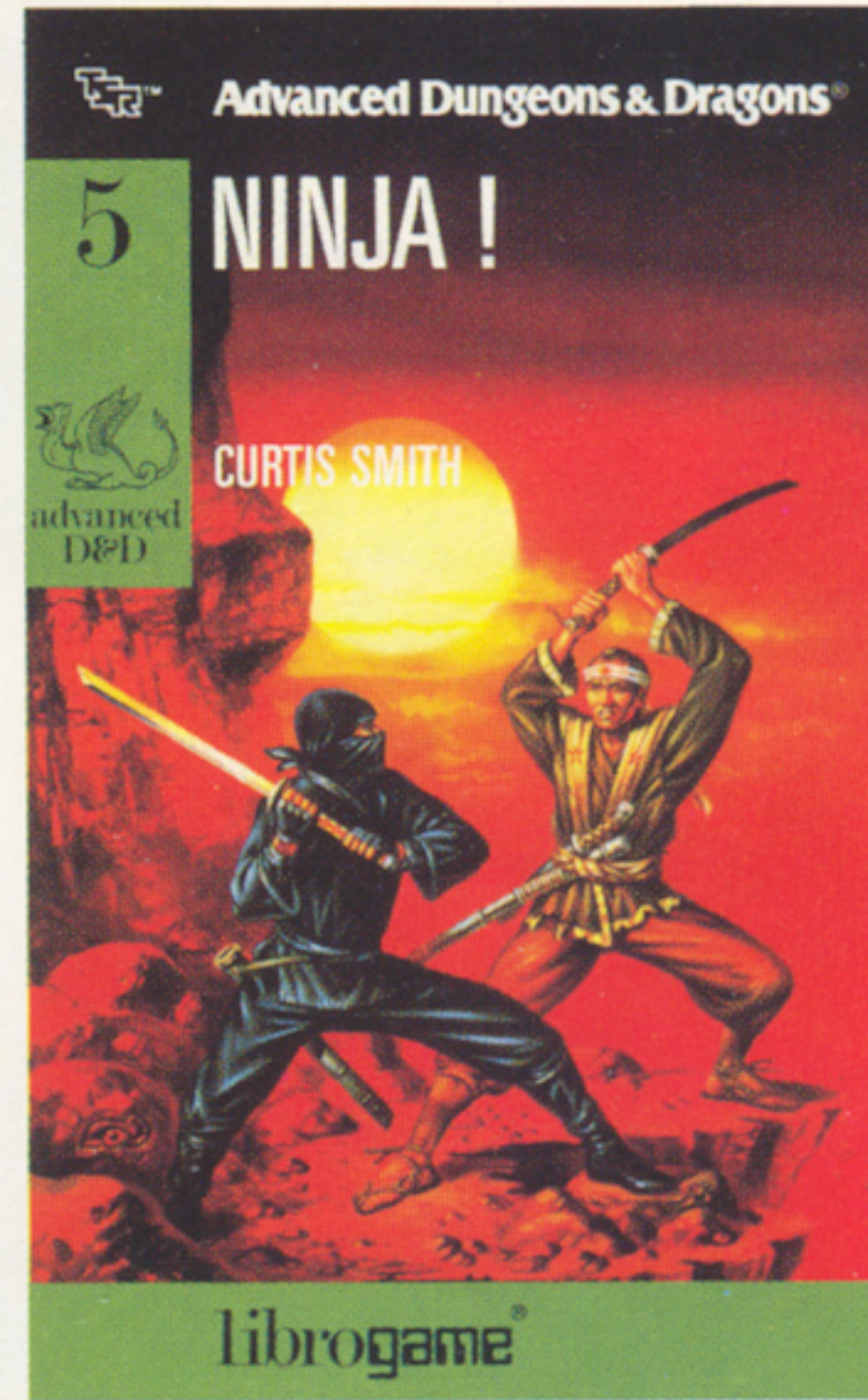


70681467 pagg. 224 - L. 9.000

Librogame®



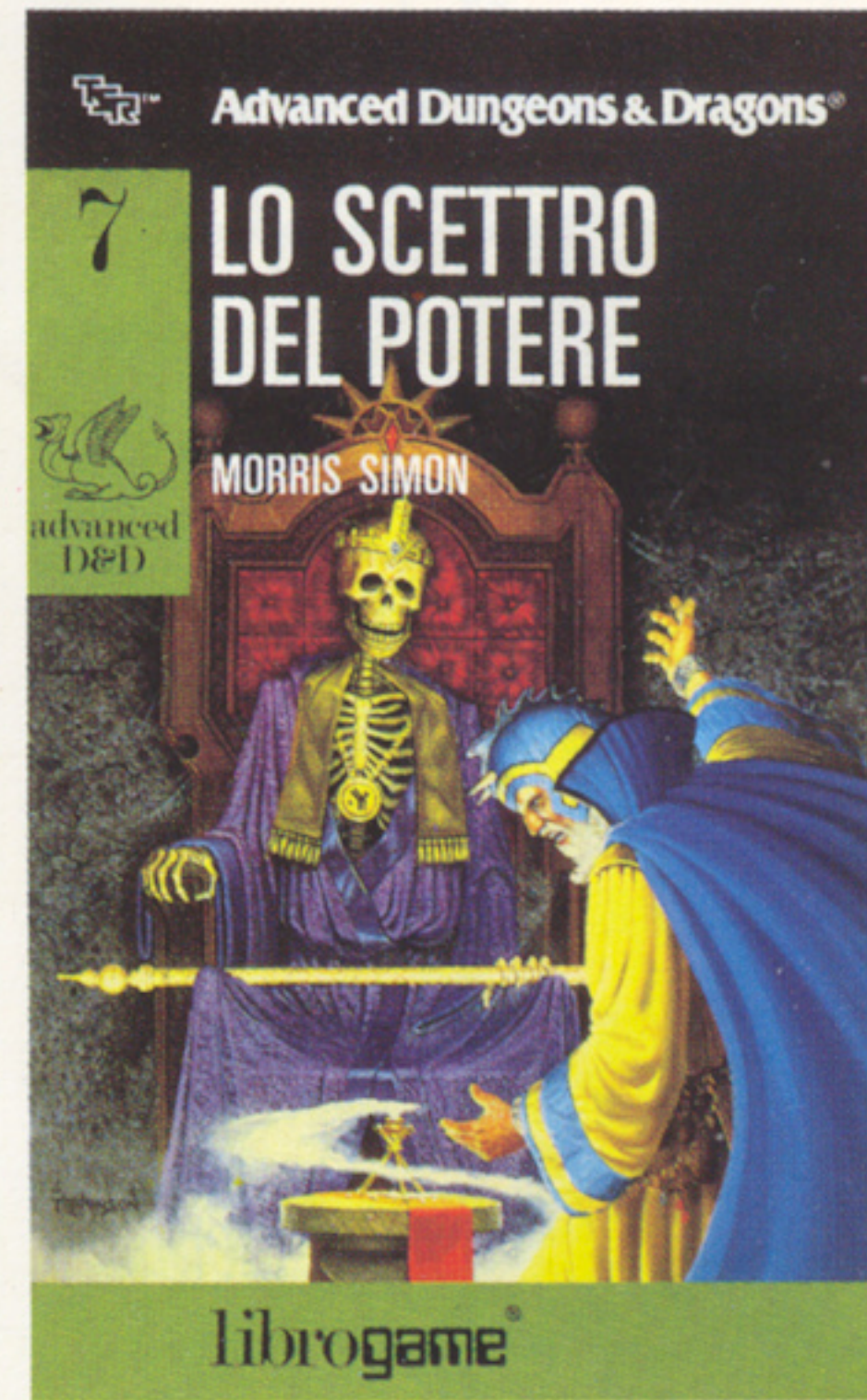
advanced
D&D



70681343 pagg. 240 - L. 9.000



70681335 pagg. 240 - L. 9.000



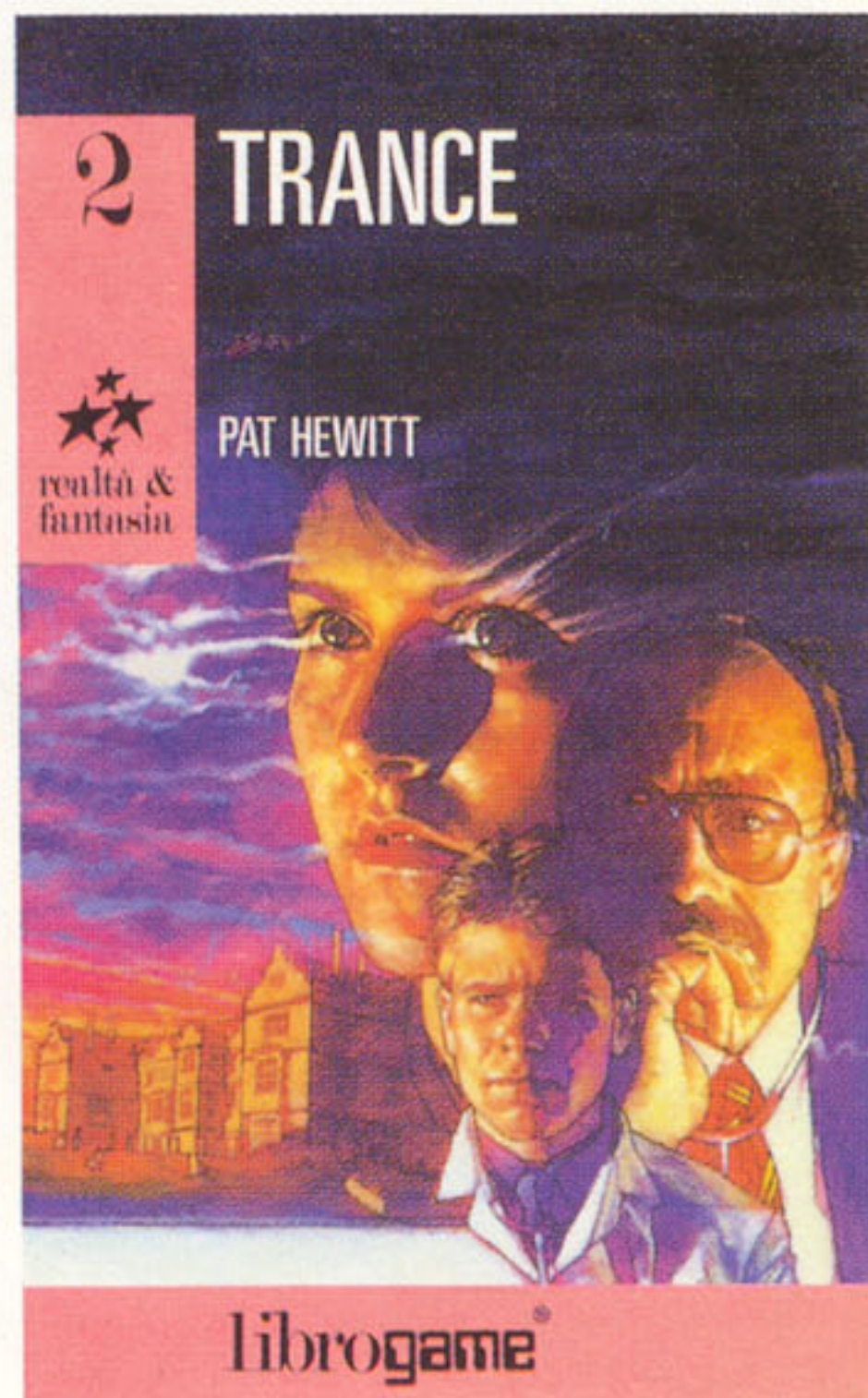
70681092 pagg. 264 - L. 9.000



70682315 pagg. 240 - L. 9.000



70681831 pagg. 224 - L. 9.000



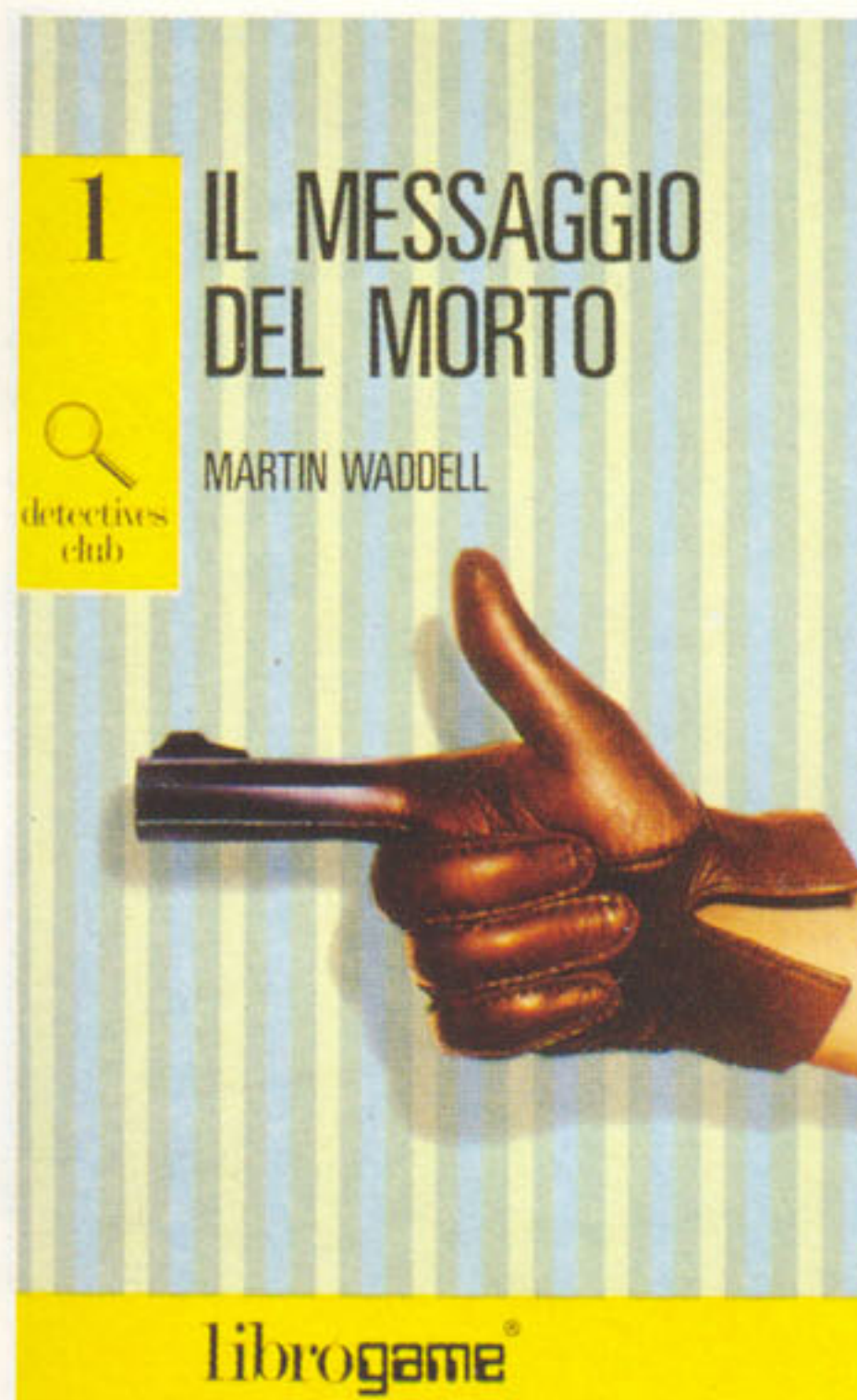
70681769 pagg. 216 - L. 9.000



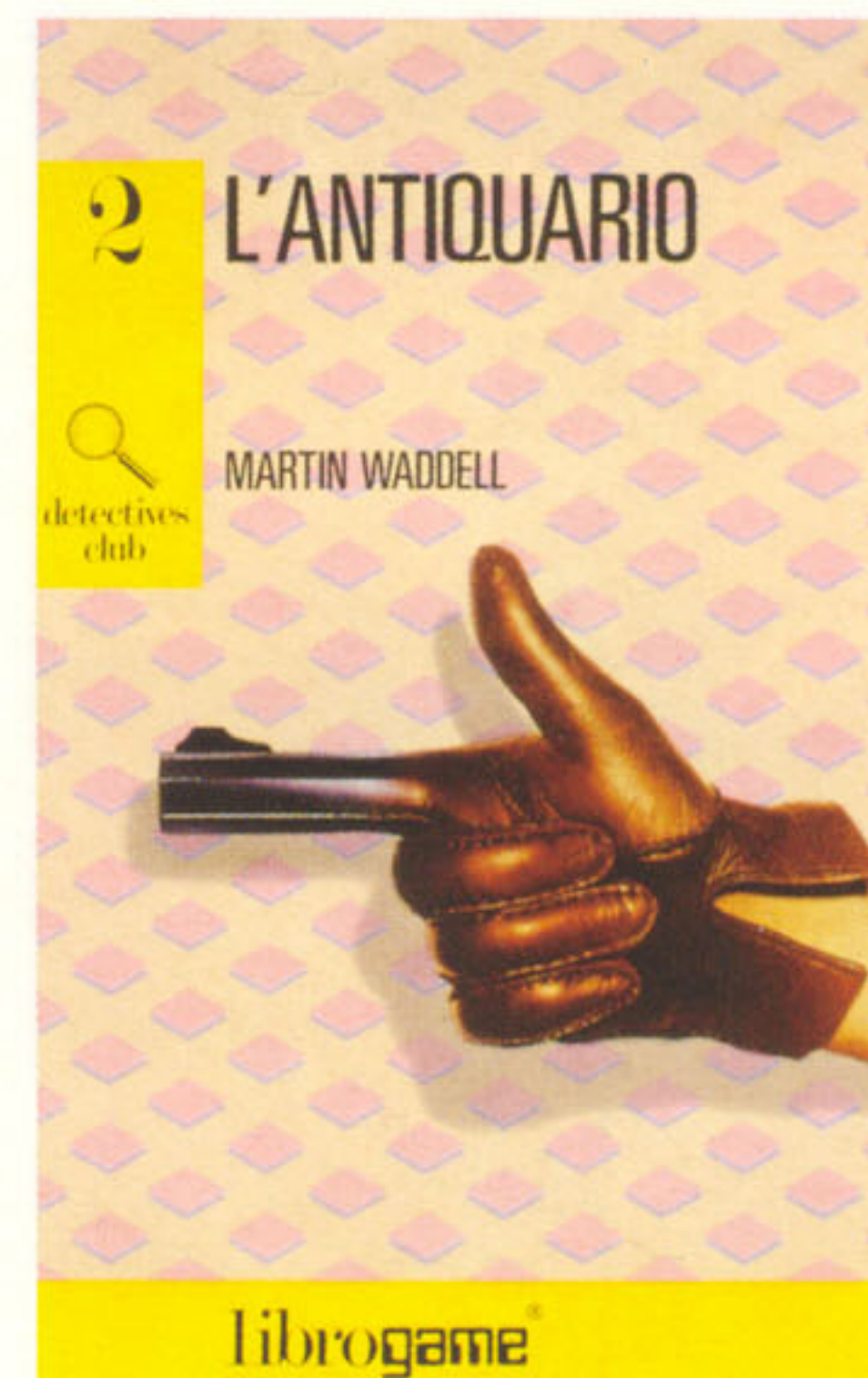
70681564 pagg. 264 - L. 9.000

Amore, intrighi, rivalità,
sentimenti, gelosia,
ambizione, onestà, corruzione,
compromessi, tenerezza
e ardenti ripulse,
un cocktail di passioni
e fantasie... nella vita
di tutti i giorni
si compiono in realtà le scelte
più difficili. Una giovane
donna, carina, una donna
come tante, una ragazza che
lavora e che si trova
a fare i conti con la realtà
e la fantasia: la protagonista
sei tu! Nei sentimenti e nel
lavoro, fai la tua scelta:
è una scelta di vita.

la serie continua



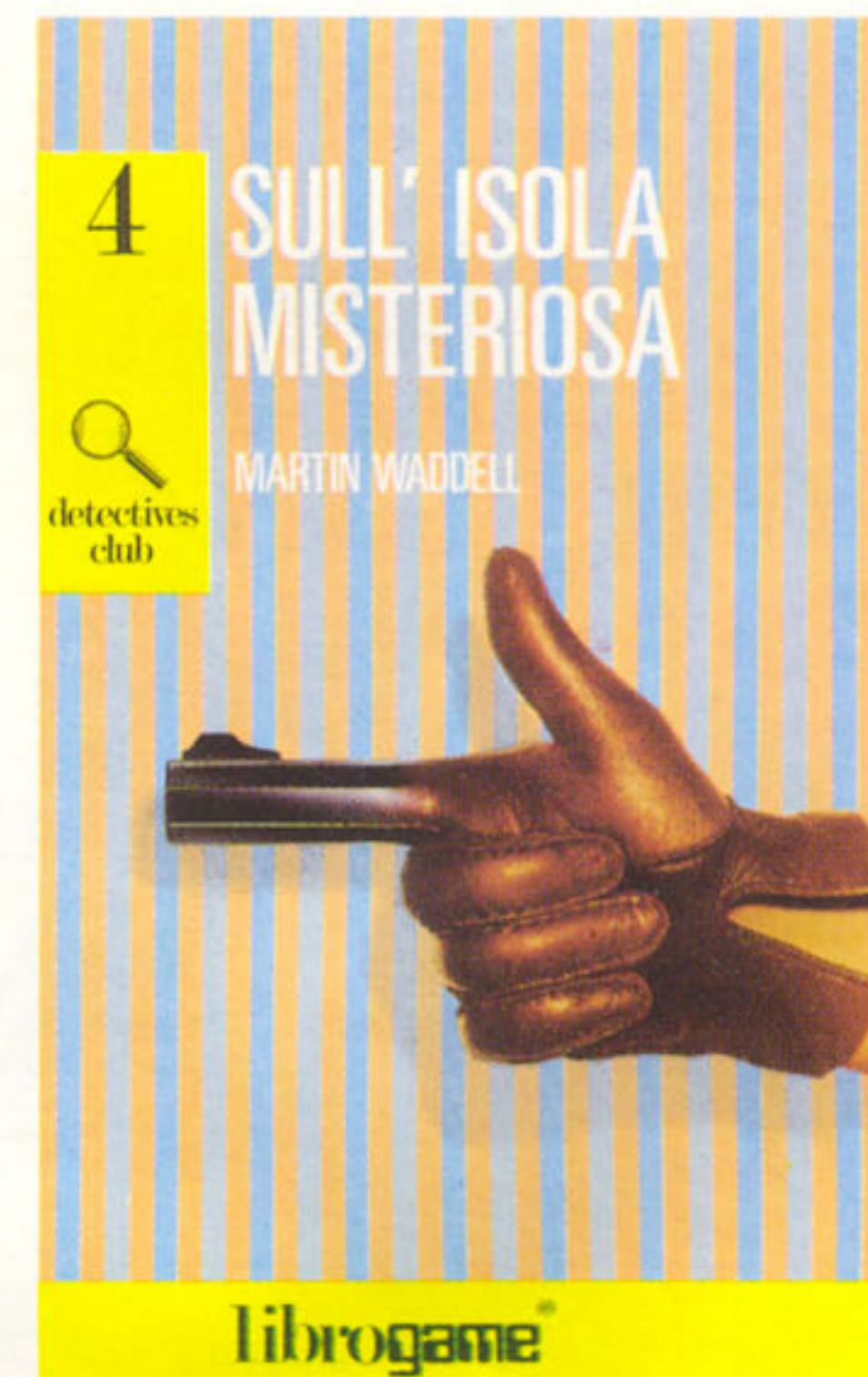
70680584 pagg. 128 - L. 8.000



70680576 pagg. 128 - L. 8.000



70681890 pagg. 112 - L. 8.000



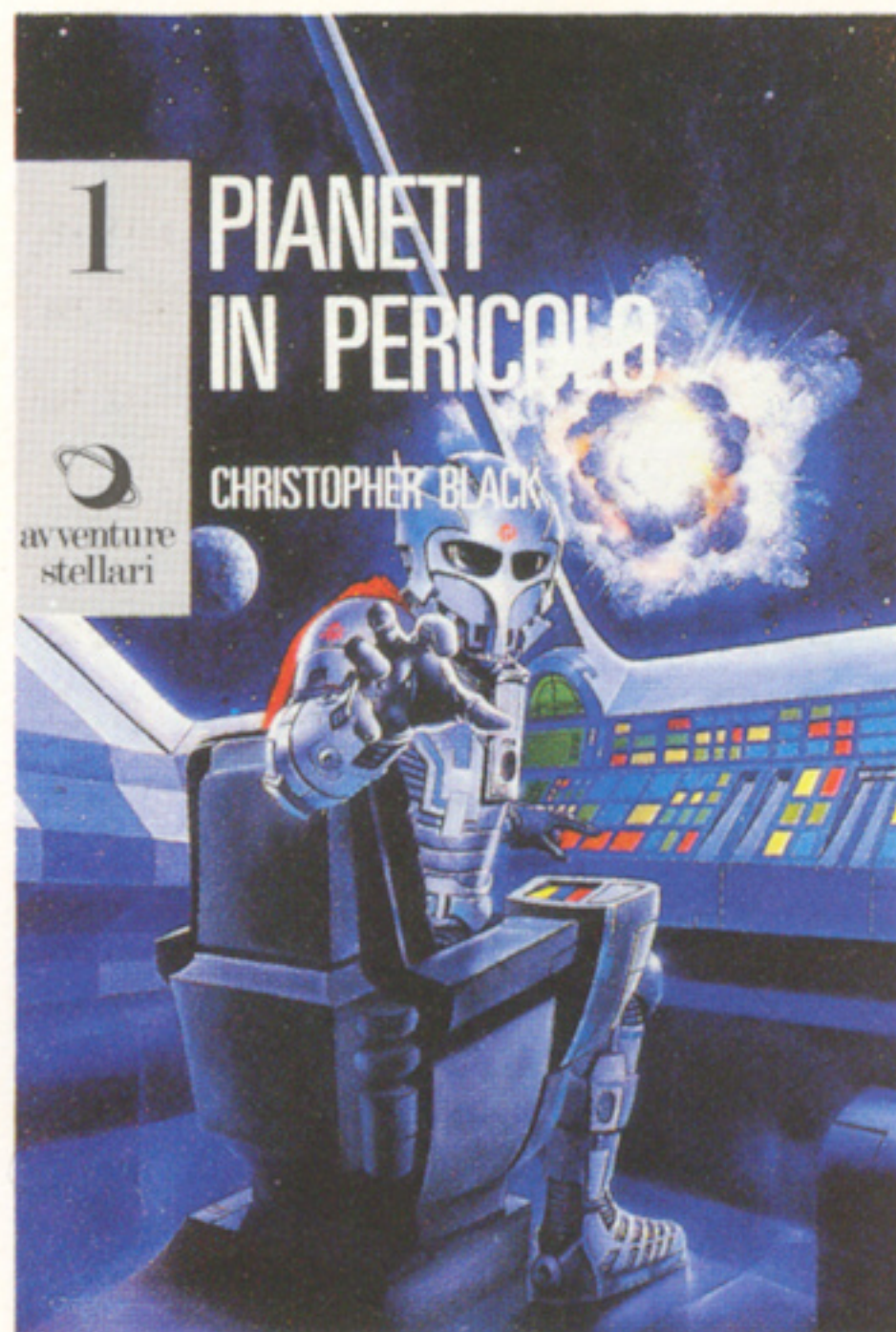
70681637 pagg. 112 - L. 8.000

la serie continua

Librogame®



avventure
stellari



Librogame®

70680630 pagg. 128 - L. 8.000



Librogame®

70681998 pagg. 128 - L. 8.000



Librogame®

70680622 pagg. 128 - L. 8.000



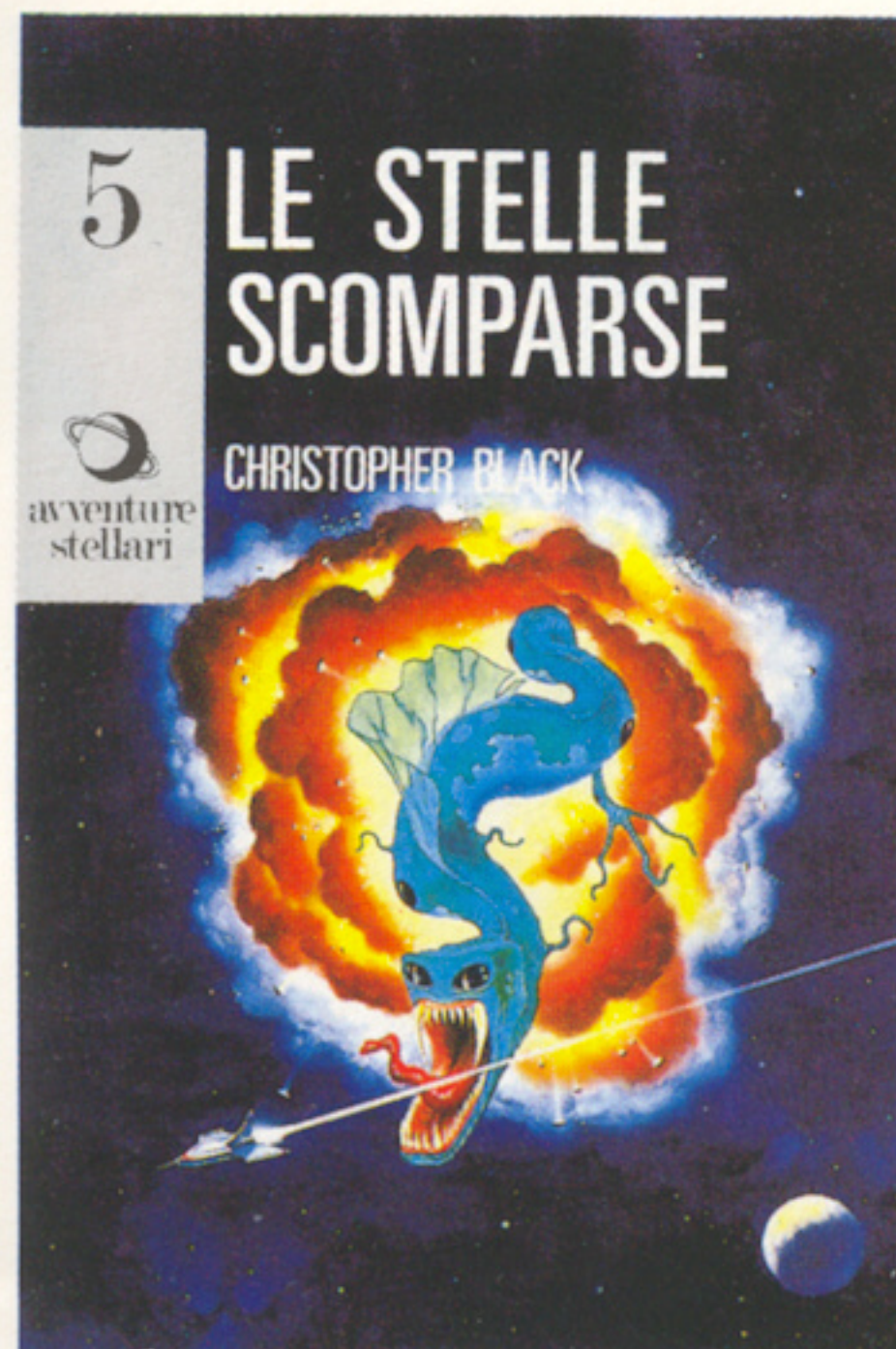
Librogame®

70681777 pagg. 128 - L. 8.000

Librogame®



avventure
stellari



Librogame®

70681556 pagg. 128 - L. 8.000

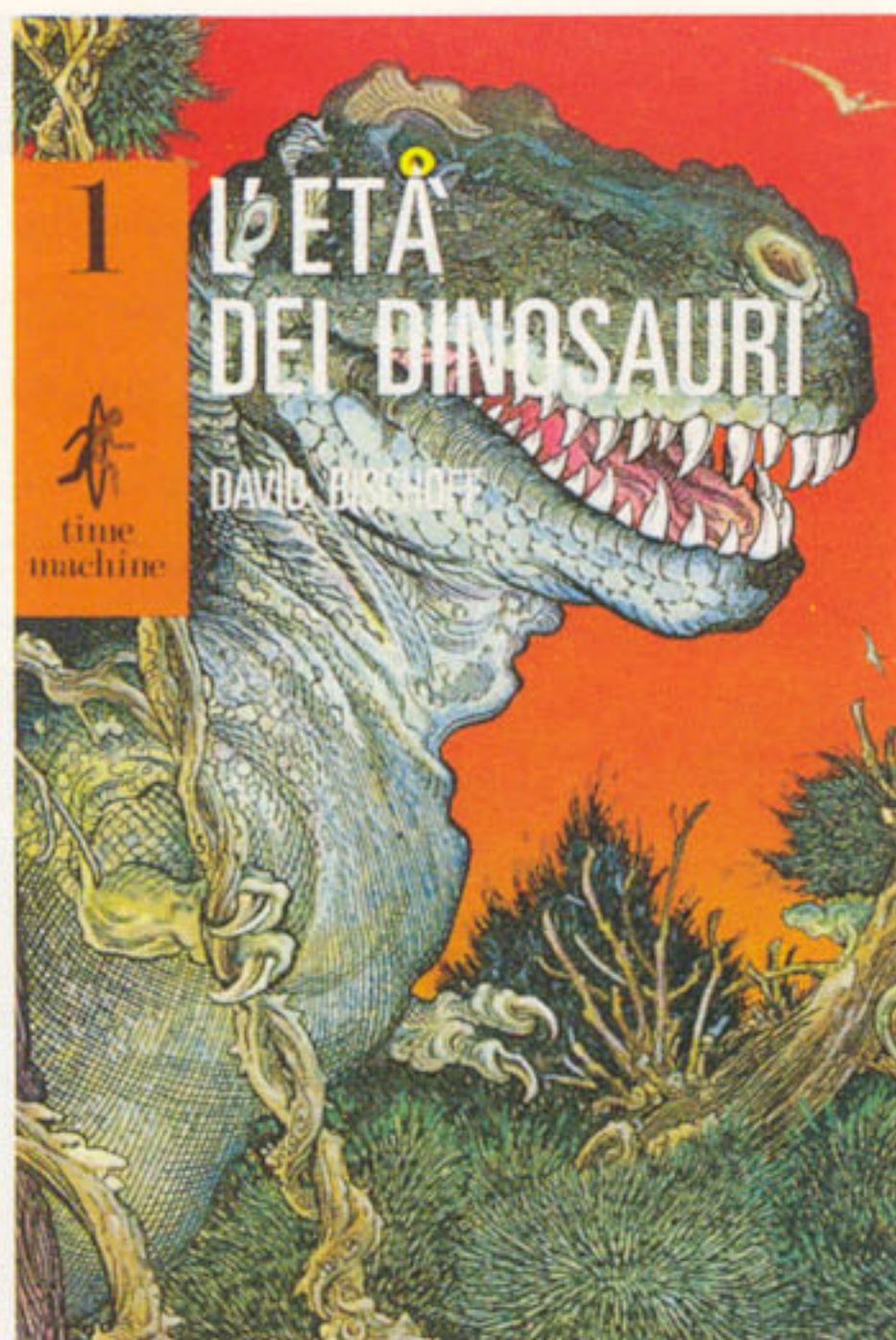
Avventure stellari un po' ironiche, per nulla truculente; una fantascienza tutta di fantasia nella immensità dello spazio sconfinato. Un ragazzo e un piccolo robot, molto «umano», si lanciano in una fantasmagoria di allegre scorribande galattiche, prendendo un po' in giro certi moduli cinematografici che sempre più incontrano il successo del pubblico di ogni età, dallo scolareto in su. Niente regole, niente punteggi, solo il gusto di vagabondare nello spazio.



la serie continua

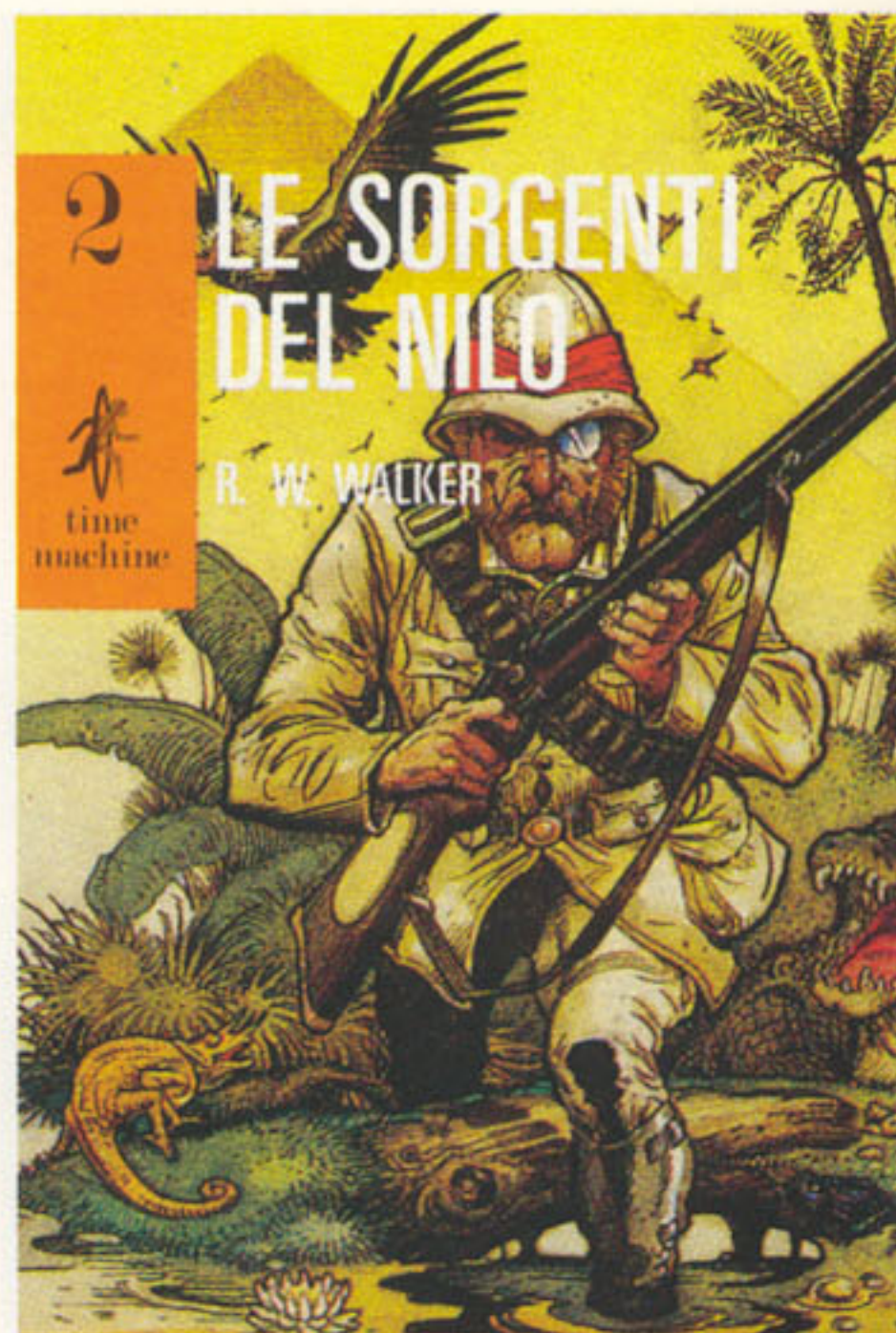
librogame®

time
machine



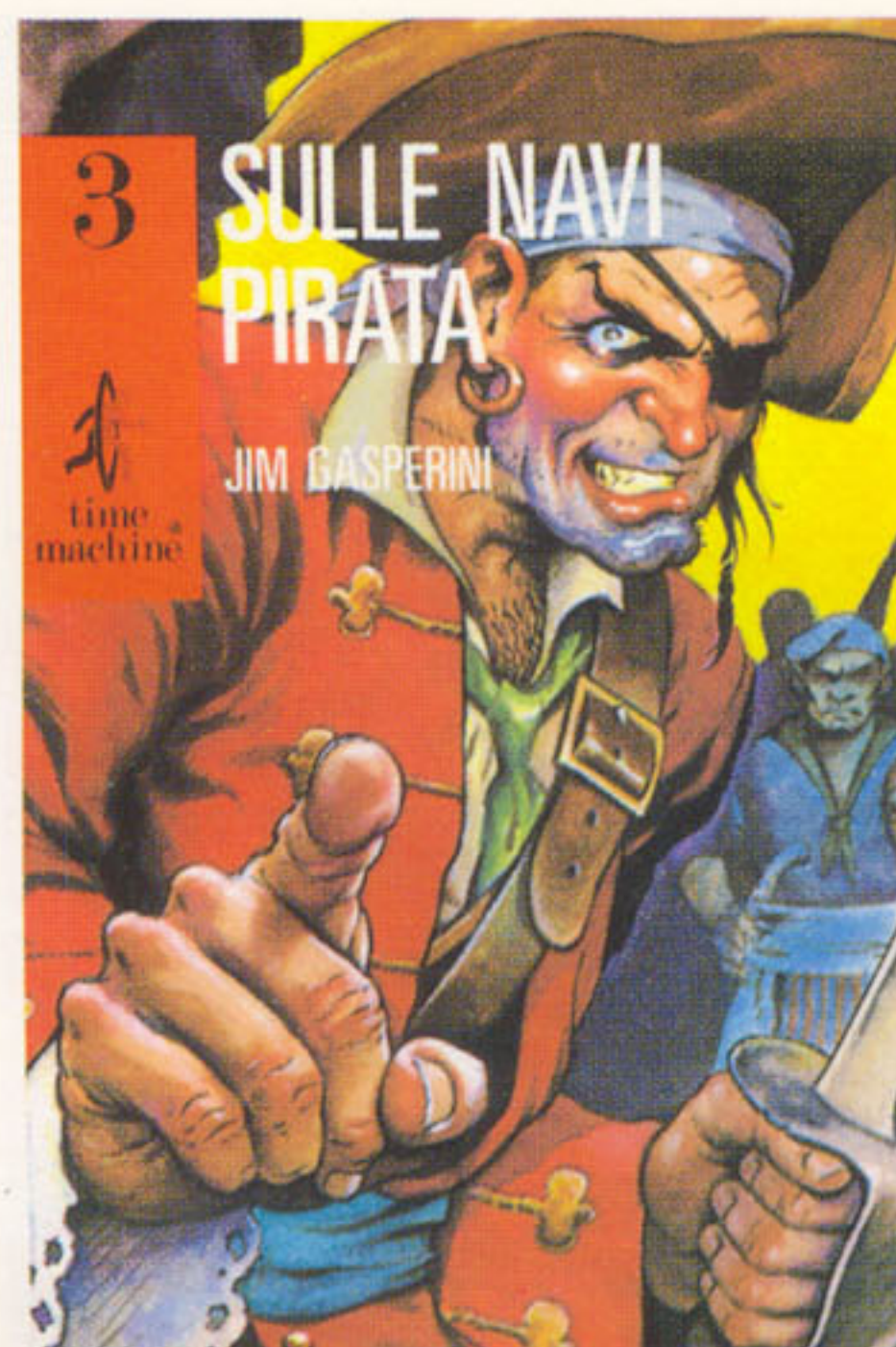
librogame®

70681874 pagg. 144 - L. 8.000



librogame®

70681858 pagg. 144 - L. 8.000



librogame®

70681653 pagg. 144 - L. 8.000



librogame®

70681521 pagg. 144 - L. 8.000

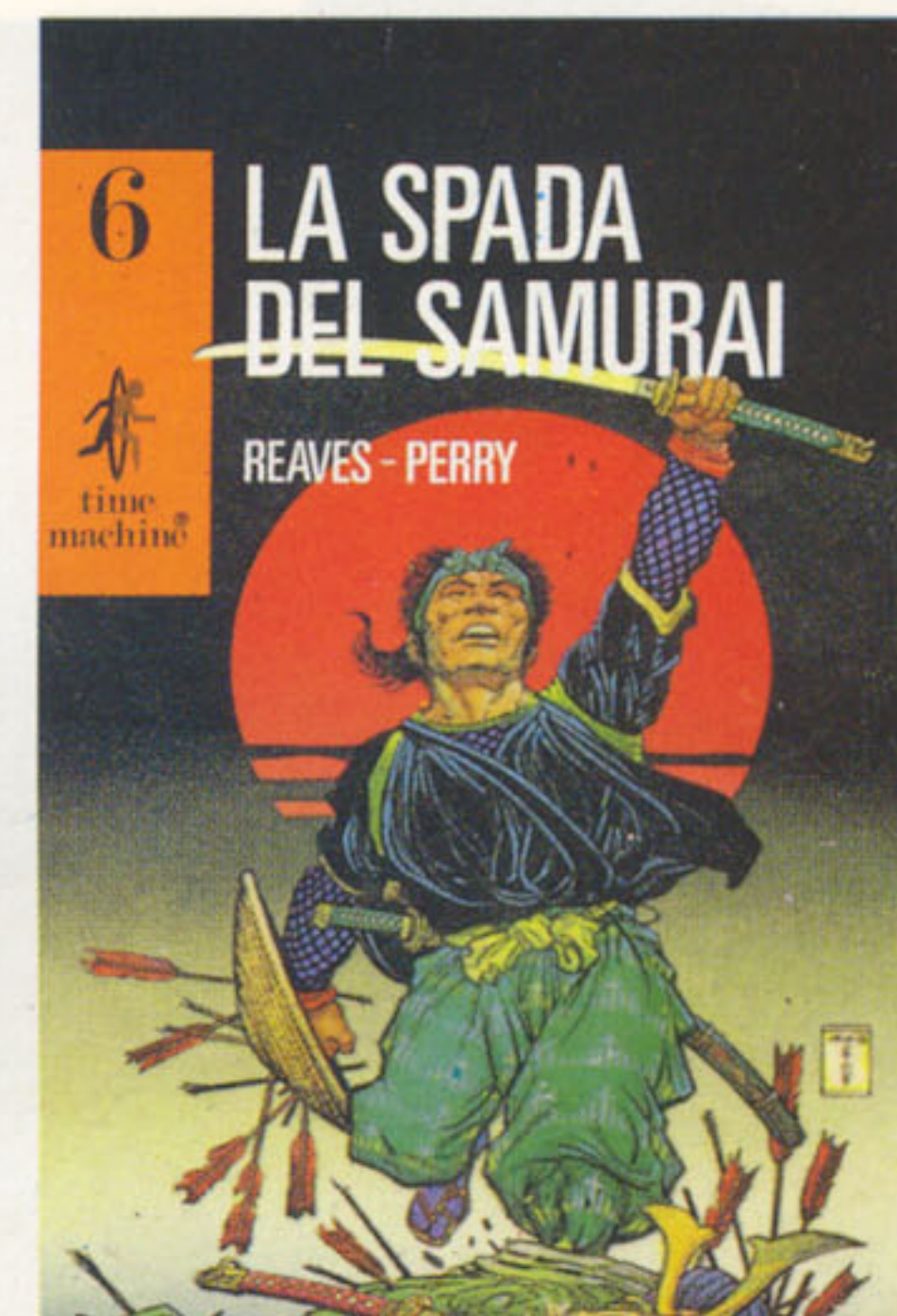
librogame®

time
machine



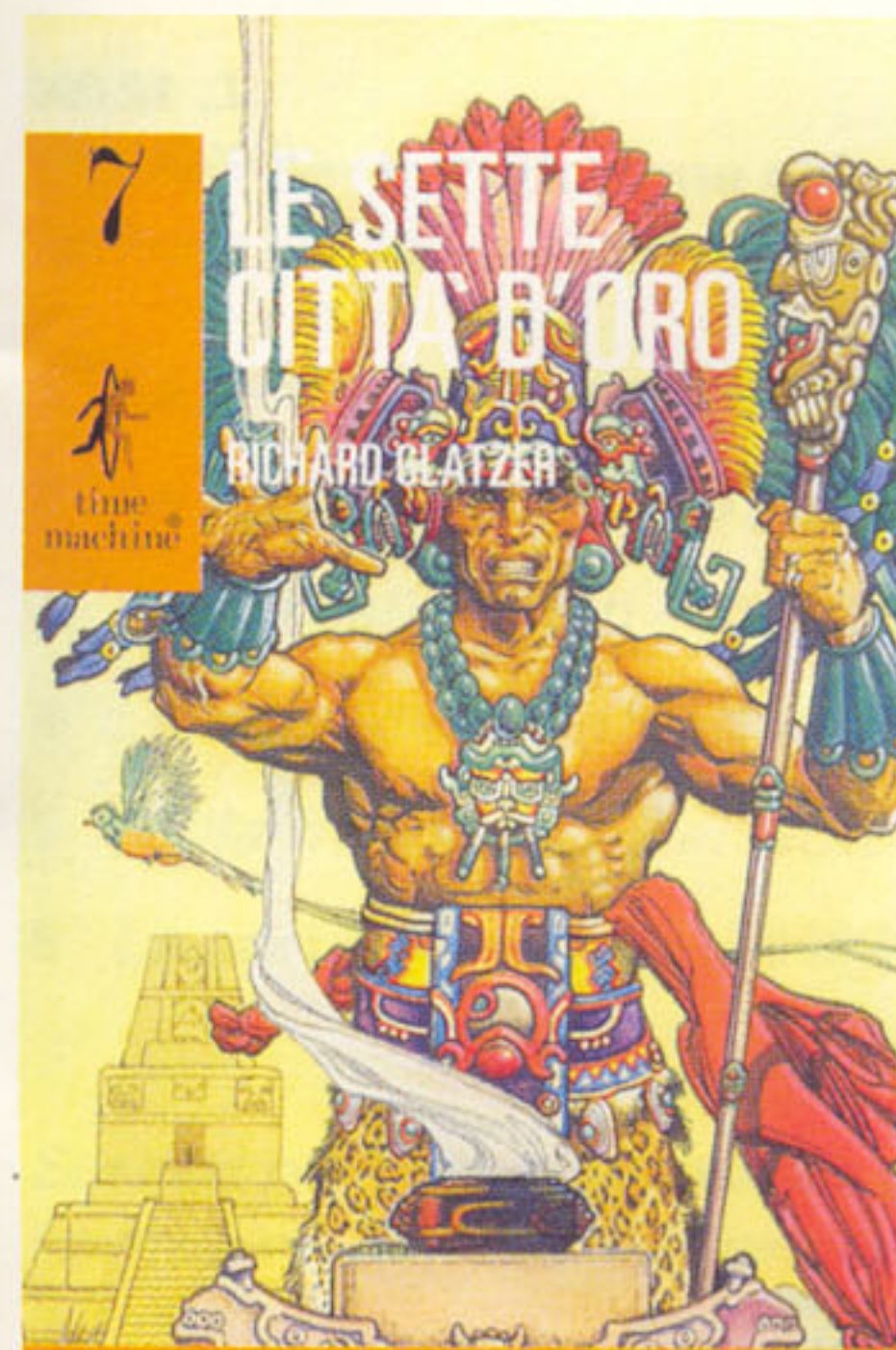
librogame®

70682137 pagg. 144 - L. 8.000



librogame®

70683923 pagg. 152 - L. 8.000



librogame®

70684822 pagg. 152 - L. 8.000



librogame®

70685136 pagg. 160 - L. 8.000

uscita n. 9: maggio

la serie continua



faccia
a faccia



70681459

Una nuova formula per il librogame: due libri per due giocatori, un sistema di gioco per proiettarsi in un emozionante faccia a faccia. Puoi fidarti del tuo compagno di strada, del tuo amico, di tuo fratello... oppure hai di fronte un pericoloso rivale, disposto a tutto pur di eliminarti? Come sempre la tattica la decidi tu. Faccia a faccia è un'avventura da giocare in due; oppure due avventure indipendenti da giocare da solo.

L. 19.000
il cofanetto



70681149

la serie continua

rolegame



70681386 L. 34.000
Formato cm 21,5 x 30 - pagg. 144
Copertina cartonata e plastificata



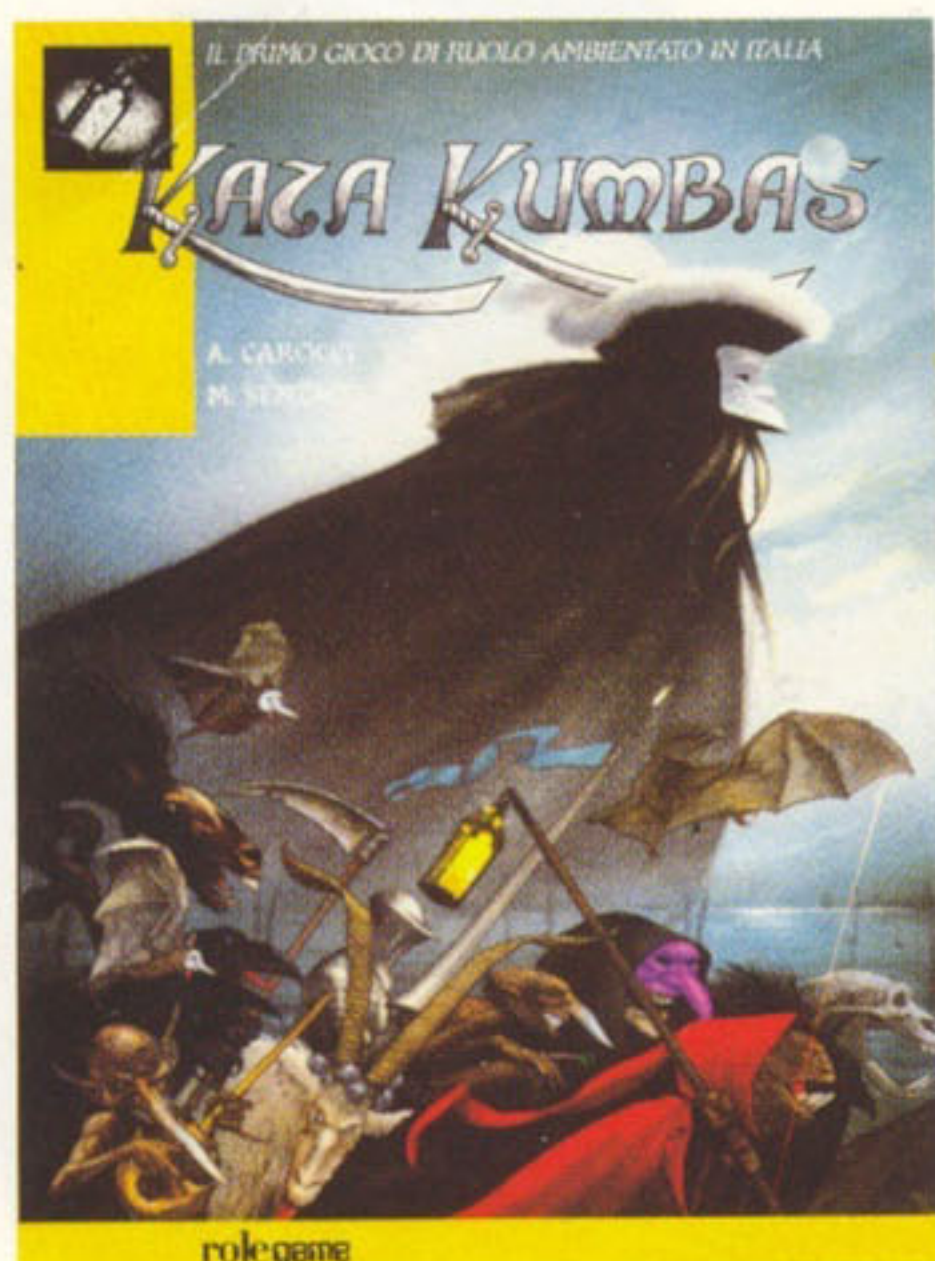
70681246 L. 38.000
Formato cm 21,5 x 30 - pagg. 224
Copertina cartonata e plastificata

Scenari per Introduzione all'avventura fantastica
Formato cm 10,5 x 17,5 - Copertina plastificata

- 1 La locanda al cinghiale - 70680592 - 136 pp. - L. 7.000
- 2 La foresta senza ritorno - 70680606 - 136 pp. - L. 7.000
- 3 I sette calici fatati - 70681955 - 136 pp. - L. 7.000
- 4 La figlia del Califfo - 70681963 - 136 pp. - L. 7.000
- 5 Nella fredda luce del Nord - 70681572 - 144 pp. - L. 7.000
- 6 La porta dei mondi - 70682161 - 176 pp. - L. 7.000

Scenari per Perfezionamento dell'avventura fantastica
Formato cm 21 x 29,7 - Copertina plastificata

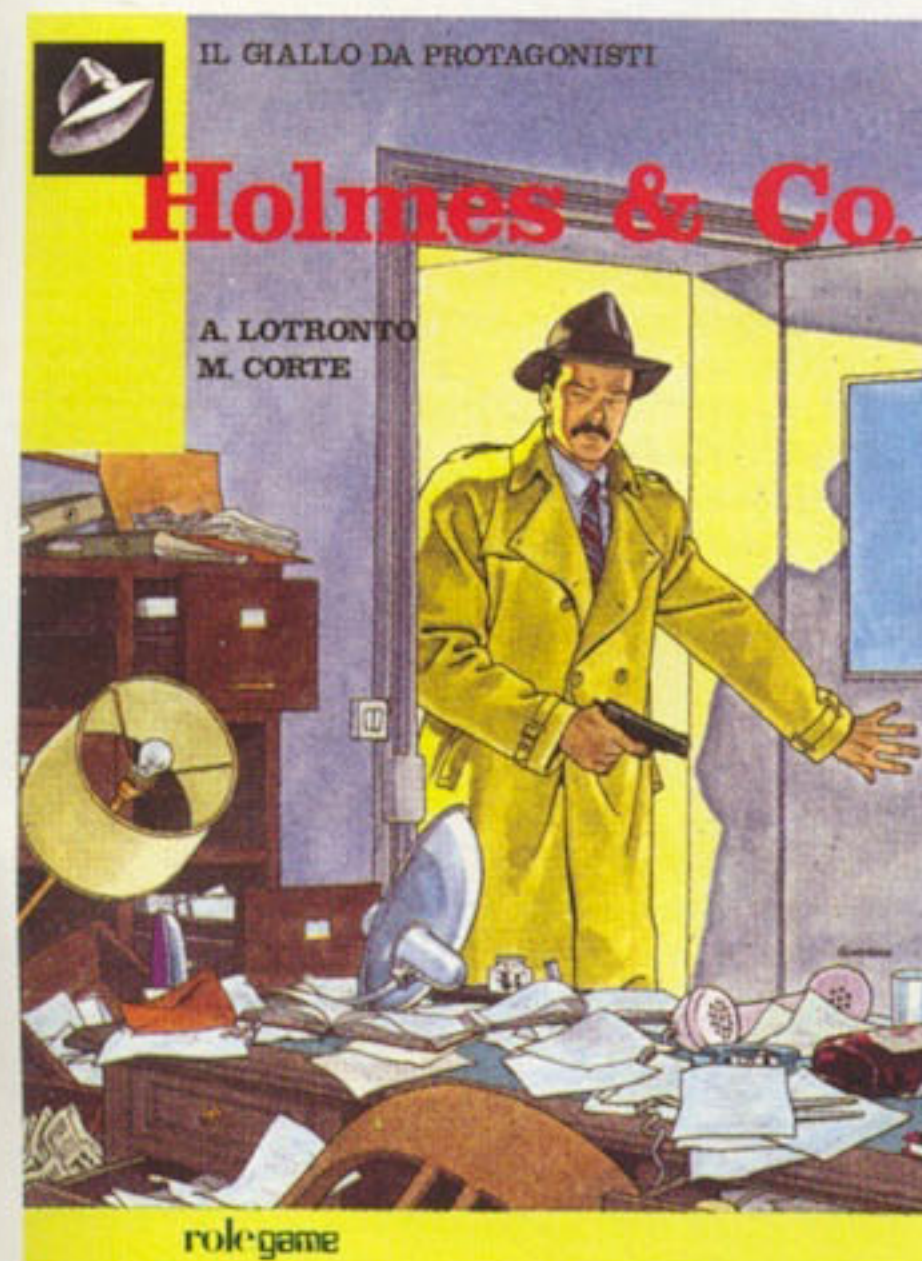
- 1 Il viaggio della Korisande - 70682730 - 64 pp. - L. 12.000
- 2 Il lupo di Winhall - 70683958 - 48 pp. - L. 12.000



70681378 L. 38.000
Formato cm 21,5 x 30 - pagg. 232
Copertina cartonata e plastificata

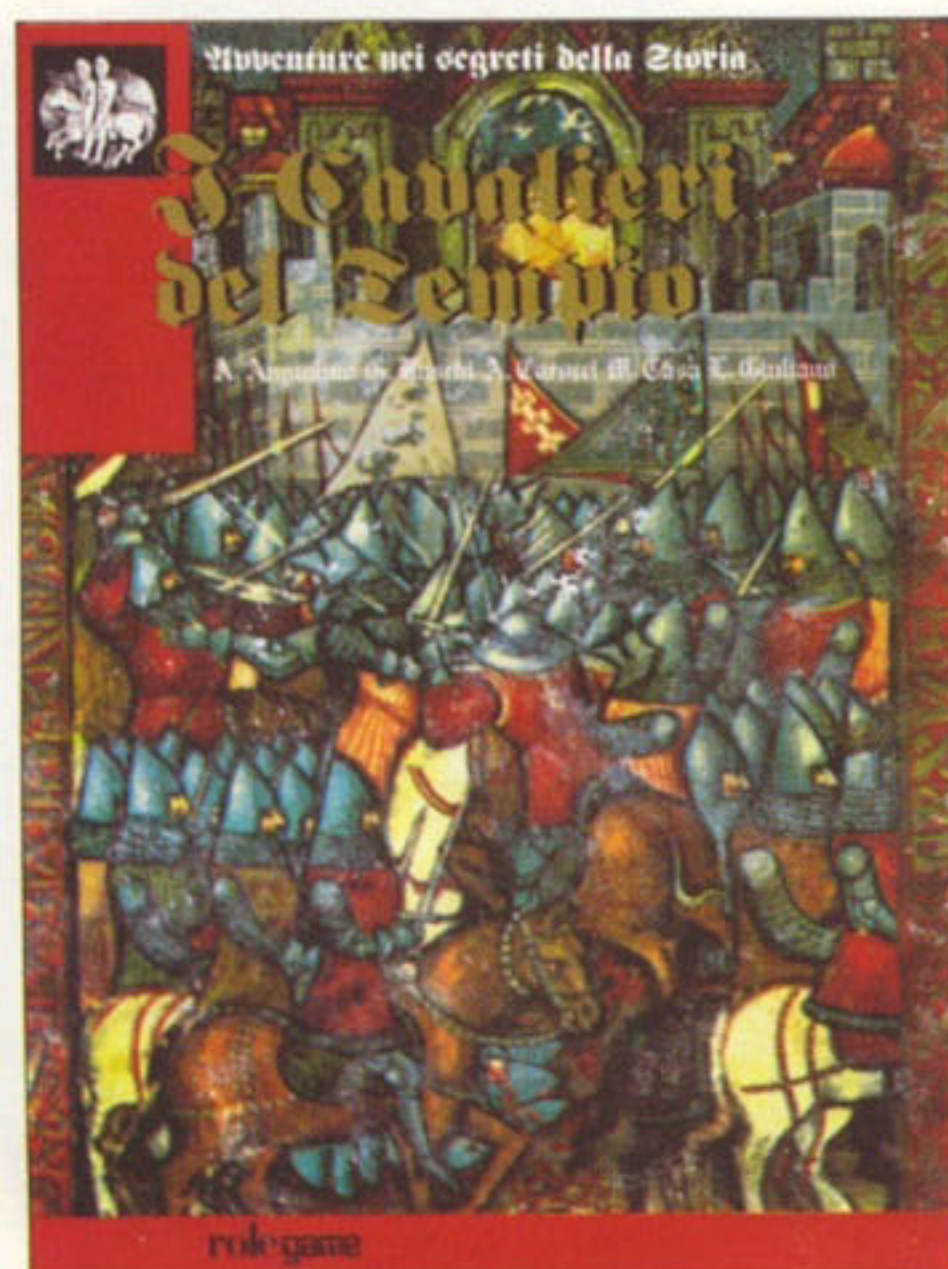


70682455 pagg. 72 - L. 12.000
Scenario: Formato cm 21 x 29,7 -
Copertina plastificata

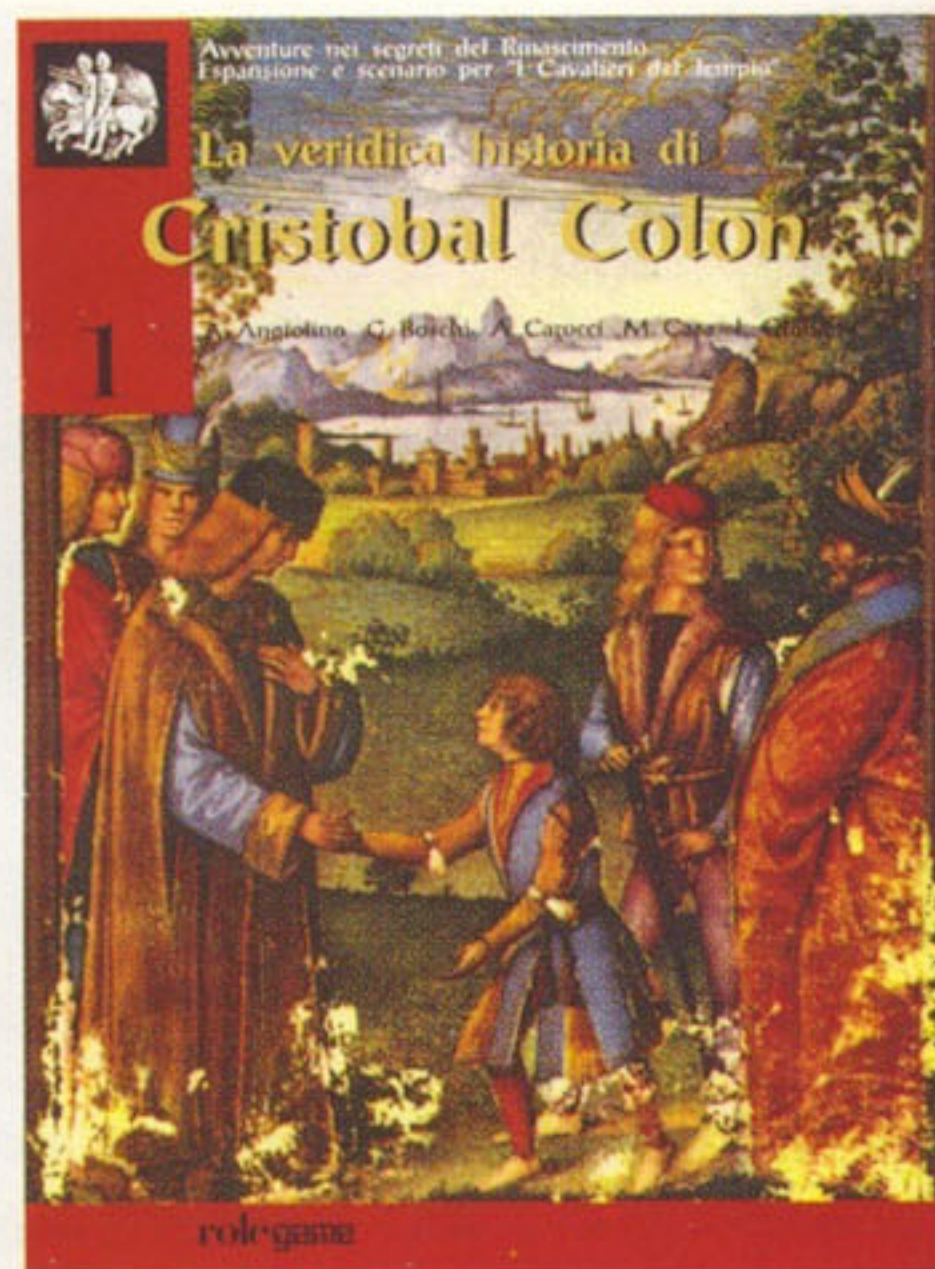


70682129 L. 38.000
Formato cm 21,5 x 30 - pagg. 192
Copertina cartonata e plastificata

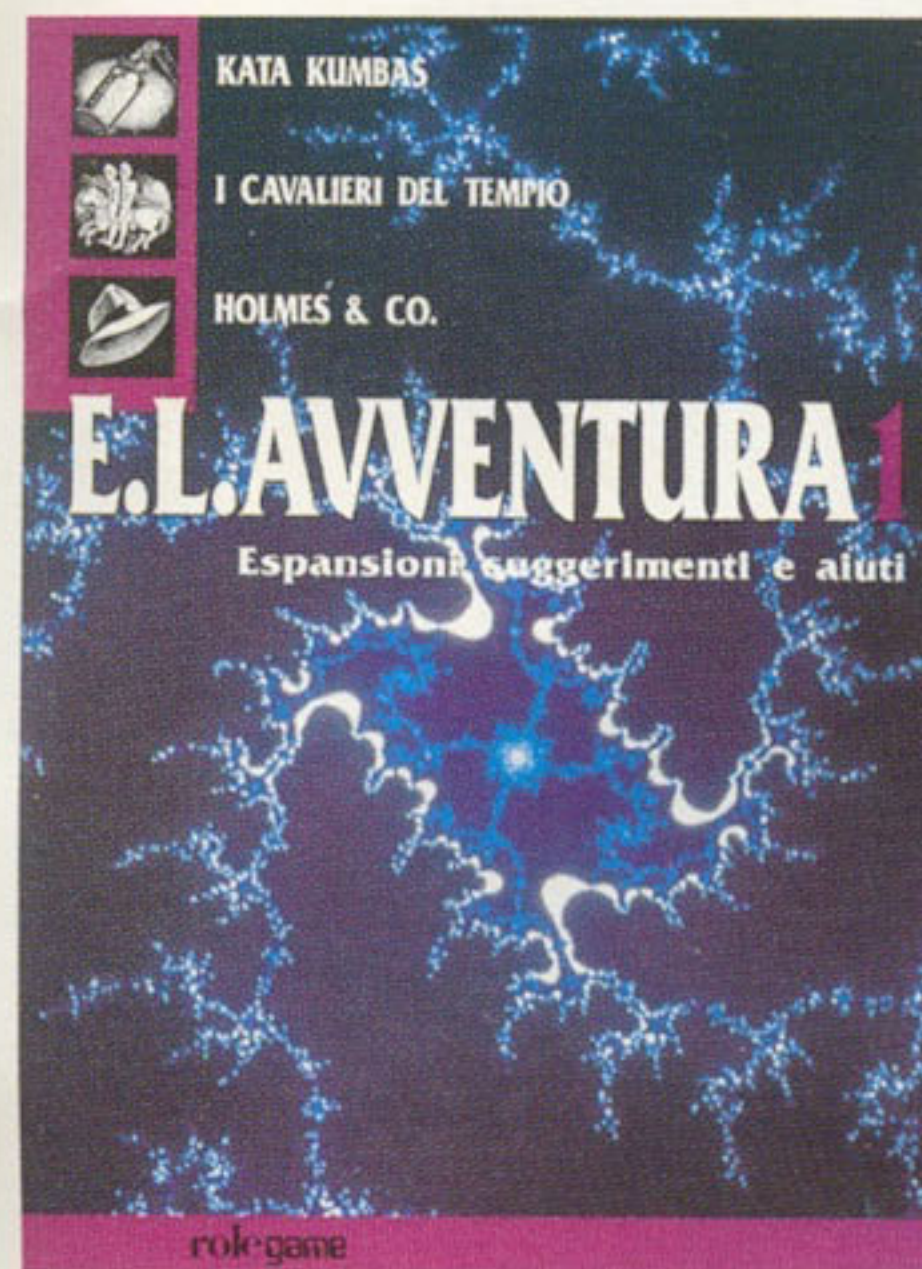
Entrare nei panni di Marlowe, di Sam Spade, di Poirot, passare lunghe ore appoggiati ai lampioni, fingendo di leggere un giornale, mentre piove sull'impermeabile bianco e sdrucito, sul cappello a larga tesa, - "Segui quella macchina!" - spari nel buio, inseguimenti, scazzottate, whisky, mentre i ragazzi della scientifica passano stanze al setaccio; interrogare maggiordomi, raccogliere mozziconi sporchi di rossetto: tutto questo si può, basta aprire le pagine di **Holmes & Co.**



70682870 L. 38.000
Formato cm 21,5 x 30 - pagg. 168
Copertina cartonata e plastificata



70684113 pagg. 80 - L. 12.000
Scenario: Formato cm 21 x 29,7 -
Copertina plastificata



7068430X L. 15.000
Formato cm 21 x 29,7 - pagg. 80
Copertina plastificata

E.L. AVVENTURA è un'esperienza del tutto nuova per il Gioco di Ruolo in Italia: raccolte in un unico volume si trovano, oltre a regole molto chiare, espansioni e idee da sviluppare, nuove ed avvincenti avventure delle serie:

Kata Kumbas
I Cavalieri del Tempio
Holmes & Co.

Non sono racconti ma possono diventare un gioco infinito.

MESSAGGERIE LIBRI S.p.A.

FILIALI E SUPERMERCATI DEL LIBRO

via G. Carcano 32 Milano - tel. 02/8438141-8467341

Bari

Via Caduti del Lavoro, 2/A
70126 Bari Stazione Mungivacca
Telefono 080/483.880-881

province di competenza:

Bari, Brindisi, Foggia, Lecce, Matera, Taranto.

Supermercato del libro

Via Caduti del Lavoro, 2/A
70126 Bari Stazione Mungivacca
Telefono 080/483.880-881

Bologna

Via del Lavoro, 85
40033 Casalecchio di Reno
Telefono 051/759.394-230

province di competenza:

Bologna, Ancona, Ascoli Piceno, Ferrara, Forlì, Macerata, Mantova, Modena, Parma, Pesaro - Urbino, Ravenna, Reggio Emilia.

Supermercato del libro

Via del Lavoro, 85
40033 Casalecchio di Reno
Telefono 051/759.394-230

Firenze

Via Francesco Baracca, 183
50127 Firenze
Telefono 055/42.23.142-143-144

province di competenza:

Firenze, Arezzo, Grosseto, Livorno, Lucca, Massa Carrara, Perugia, Pisa, Pistoia, Siena.

Supermercato del libro

Via Francesco Baracca, 183
50127 Firenze
Telefono 055/42.23.142-143-144

Genova

Via G. Adamoli, 261/263
16141 Genova
Telefono 010/83.69.722-769

province di competenza:

Genova, Imperia, La Spezia, Savona, Cagliari, Nuoro, Oristano, Sassari.

Supermercato del libro

Via G. Adamoli, 261/263
16141 Genova
Telefono 010/83.69.722-769

Milano

Via Volta, 13
20089 Rozzano
Telefono 02/57.51.29.51

province di competenza:

Milano, Bergamo, Brescia, Como, Cremona, Novara, Pavia, Piacenza, Sondrio, Varese.

Supermercato del libro

Via Volta, 13 - 20089 Rozzano
Telefono 02/57.51.29.51

Napoli

Via Madonna delle Grazie
80030 Castello di Cisterna (NA)
Telefono 081/80.36.163-80.36.225

province di competenza:

Napoli, Avellino, Benevento, Campobasso, Caserta, Catanzaro, Cosenza, Isernia, Potenza, Salerno.

Supermercato del libro

Via Madonna delle Grazie
80030 Castello di Cisterna (NA)
Telefono 081/80.36.163-80.36.225

Padova

Via Breda, 26/F
35010 Limena
Telefono 049/88.40.245

province di competenza:

Padova, Belluno, Bolzano, Gorizia, Pordenone, Rovigo, Trento, Treviso, Trieste, Udine, Venezia, Verona, Vicenza.

Supermercato del libro

Via Breda, 26/F - 35010 Limena
Telefono 049/88.40.245

Palermo

Via Savonarola, 9
90135 Palermo
Telefono 091/404.289

province di competenza:

Palermo, Agrigento, Caltanissetta, Catania, Enna, Messina, Ragusa, Reggio Calabria, Siracusa, Trapani.

Supermercato del libro

Via Savonarola, 11 - 90135 Palermo
Telefono 091/404.289

Perugia

Supermercato del libro
Via F. Innamorati, 13/15
06100 Perugia
Telefono 075/43.746

Roma

Via Leofreni 9-15
00131 Roma
Telefono 06/41.31.601-608

province di competenza:

Roma, Chieti, Frosinone, L'Aquila, Latina, Pescara, Rieti, Teramo, Terni, Viterbo.

Supermercato del libro

Via Leofreni 9-15 - 00131 Roma
Telefono 06/41.31.601

Torino

Corso Peschiera, 321/0
10141 Torino
Ingresso Merci: Via Bardonecchia, 170
Telefono 011/728.073-726.746

province di competenza:

Torino, Alessandria, Aosta, Asti, Cuneo, Vercelli.

Supermercato del libro

Corso Peschiera, 321/0 - 10141 Torino
Telefono 011/728.073-726.746