

Si conclude il contest del forum di LGL dedicato alla scelta dei più cattivi L'ARCIMAGO E' IL RE DEI MALVAGI

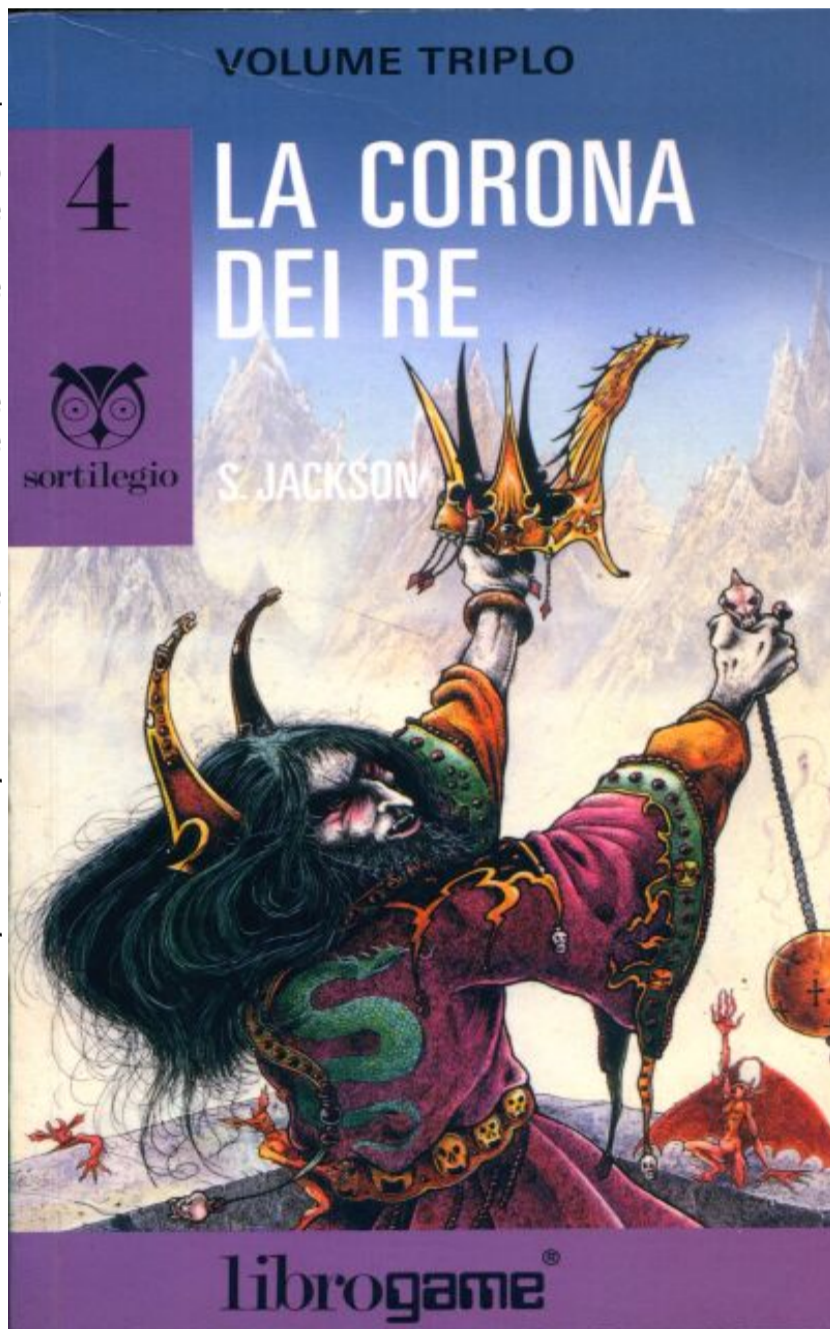
Il personaggio di Jackson è il più temuto tra quelli dei librogame, anche grazie al suo grande carisma

di Francesco Di Lazzaro (Prodo)

Inizio 2010, sul forum di LGL c'è fermento: Yanez lancia l'idea di organizzare un nuovo contest, e immediatamente Jegriva e Rygar l'appoggiano, proponendo il primo e ampliando il secondo il concetto di un grosso torneo in cui sia possibile votare, e quindi eleggere, il più infame e tremendo cattivo della storia del librogame.

I nomi dei possibili candidati sono molti, tanto che è necessario procedere a una scrematura iniziale: le proposte infatti superano il numero canonico dei 32 partecipanti, necessario per garantire una formula accettabile e non cervellotica all'iniziativa.

Si va quindi a votare, per eliminare tre contendenti in eccesso: raccogliendo nomi tra gli utenti infatti si arriva ad avere ben 35 possibili partecipanti, troppi. Bisogna eliminarne qualcuno e questa fase preliminare viene strutturata in modo semplice: ognuno può esprimere 3 nomination e spedire liberamente uno qualsiasi dei cattivi presenti nella lista nel limbo di quelli che non saranno ammessi alla fase finale del



L'Arcimago di Mampang in tutta la sua malvagità, come compare sulla copertina del quarto e conclusivo capitolo della collana Sortilegio.

torneo. Si era deciso, nota effetti villain minori, di cui doverosa, di far partecipare nessuno sentirà la sola personaggi protago-mancanza: ci lasciano nisti di volumi compresi Verminaard, malvagio nella collana Librogame che ha un ruolo importante della E. Elle, sia perché più tante nella saga Dragon conosciuti e quindi più Lance ma che nel mondo votabili, sia per evitare di dei libri-gioco si limita a ampliare troppo il campo di una timida comparsata, e scelta e finire così per due cattivi minori come rendere il concorso una della saga Compact, che babele inestricabile. tra l'altro influenzano I primi a salutare sono in anche poco l'andamento

delle cose nei rispettivi più ma che rimane vittima volumi di appartenenza, il del fatto di essere solo un primo e il quinto.

irrazionale esecutore ma- Iniziano i sedicesimi e la teriale che poco colpisce formula prescelta, totale l'immaginario collettivo. assenza di teste di serie, Ben altre emozioni riser- pone gli appassionati i restanti match: Il immediatamente di fronte Krimmer supera le pro- a scontri pirotecnici e verbiali sette camicie per scelte difficili in sede di superare Collare di Teschi, giudizio. Gli scontri equi- stregone protagonista del librati non sono pochi: se quarto volume di Realtà da un lato alcuni Villain si Virtuale che forse paga un impongono senza troppi po' lo scotto di non essere problemi (vita facile per stato molto letto e diffuso. L'Arcimago di Mam-pang Ci vuole comunque il voto contro Helmut Varken, di Simone, sul filo di lana, per il Sultano Kimah sul per decidere la contesa Cavaliere Nero, per inchio-data sul punteggio di Zagarna su Simon Lewis e 3-3.

per Il Re Stregone su Skarvench supera Mamma Minosse, che pure sem-Uba, in un tete a tete brava in grado di impen- equilibrato che forse premia sierire il contendente a il meno titolato dei due inizio match) e altri villain, mentre Shazarak, addirittura passeggiano che a inizio contesa (travolgenti Honoric sul sembrava decisamente fa- Re Lucertola, Vonatar su vorito, rischia grosso con Kharseron con il primo Golspiel, cattivo particolar- cappotto del torneo, mente odioso nella serie Zharradan Marr sul Giaksa Ninja che compie una e Icon l'Empio sul Conte prodigiosa rimonta e arriva Strahd) non mancano a un passo dal colpaccio.

match che si trasformano Il Minotauro regola Ma- in autentiche passerelle gnarn di due lunghezze unilaterali. Si va dal 10-0 dopo un bel braccio di ferro di Roark sulla Morte (piace l'irrazionale malva- Bianca, che da molti è gità ferina del personaggio considerata non un vero mitologico), mentre il Mago Villain ma una semplice Ansalom, che sembrava fiera costretta a difendere dover passeggiare, rischia sé stessa e il suo territorio grosso con il Conte Lason, e quindi non alimentata particolarmente odioso ne da vera cattiveria, al La Torre Fantasma: forse pirotecnico doppio 12-0 perché poco conosciuto il che Balthus Dire e Mad nobile made in Advanced Dog Michigan impongono D&D non miete la messe di ad avversari obiettiva- voti contrari che ci si mente non in grado di attendeva e blocca il più preoccuparli, come Talos famoso rivale sul 2-2 fin e Cadak. Delude in quasi alla fine del match particolare il colosso di quando è ancora una volta bronzo, da cui forse il voto di Simone a dirimere qualcuno si aspettava di la questione.

magazine

Direttore

Alberto Orsini
(Dragan)
dragan@librogame.net

Condirettore

Francesco Di Lazzaro
(prodocevano)
prodocevano@librogame.net

Testata in attesa di registrazione

Gli ottavi di finale siscossoni che consegnano rivelano meno equili-il passaggio del turno a brati dei sedicesimi etutti favoriti. In carrozza quasi tutti gli scontri sipassano Zharradan Marr, risolvono senza grossaormai sempre più lanciato suspance, con una solae in grado di liquidare con eccezione.

un pun-teggio solenne un Senza troppi problemiavver-sario sulla carta Shazarak sul Reostico come Kimah, Stregone, da cui ci siL'Arcimago di Mampang, attendeva molto di più,che non fatica molto con Icon l'Empio su unSkarvench, probabilmen-deludente Krimmer chete il più debole degli otto sembrava poter dire lasuperstiti, e Mad Dog sua dopo l'ottimo primoMichigan, che travolge turno, Il Sultano KimahIcon, in grado di evitare il su Honoric, che purecappotto solo grazie al riesce a dargli qualchevoto di stima di grattacapo in più, MadApologeta.

Dog Michigan sull'Più combattuto il match odioso Roark, chetra Shazarak e Balthus strappa qualche votoDire: il malvagio signore grazie alla sua mortalede La Rocca del Male antipatia, e Balthus sulvende cara la pelle ma i Mago di Ansalom: si erasostenitori del negro-capito dal turnomante colpiscono nel precedente che il per-finale e orientano il sonaggio di Brennanrisultato del match, che non era considerato traera stato fermo sul 3-3 fin i più temibili dal pub-quasi alla conclu-sione.

blico. Roboante Skar-Forse anche la possibilità vench, che infligge undi vedere 3 personaggi pesante cappotto aljacksoniani su 4 in Minotauro e, complicesemifinale ha condizionato anche un doppio sor-la scelta degli utenti. teggio non proibitivo,Si arriva alle fasi approda a sorpresa neicaldissime del contest, le quarti. Addirittura umi-semifinali! Di routine la liante la semplicità conprima, dove Mad Dog cui l'Arcimago liquidaliquida Shazarak con Zagarna: il match nonfacilità: il mago viene sembra facile ma laconsiderato una specie di creatura di Jackson silacché di Agarash e nulla impone senza il minimopuò fare per opporsi al problema con un par-carisma del capo-predone ziale roboante; si trattadeveriano, che passa con di un chiaro segnale diampio margine.

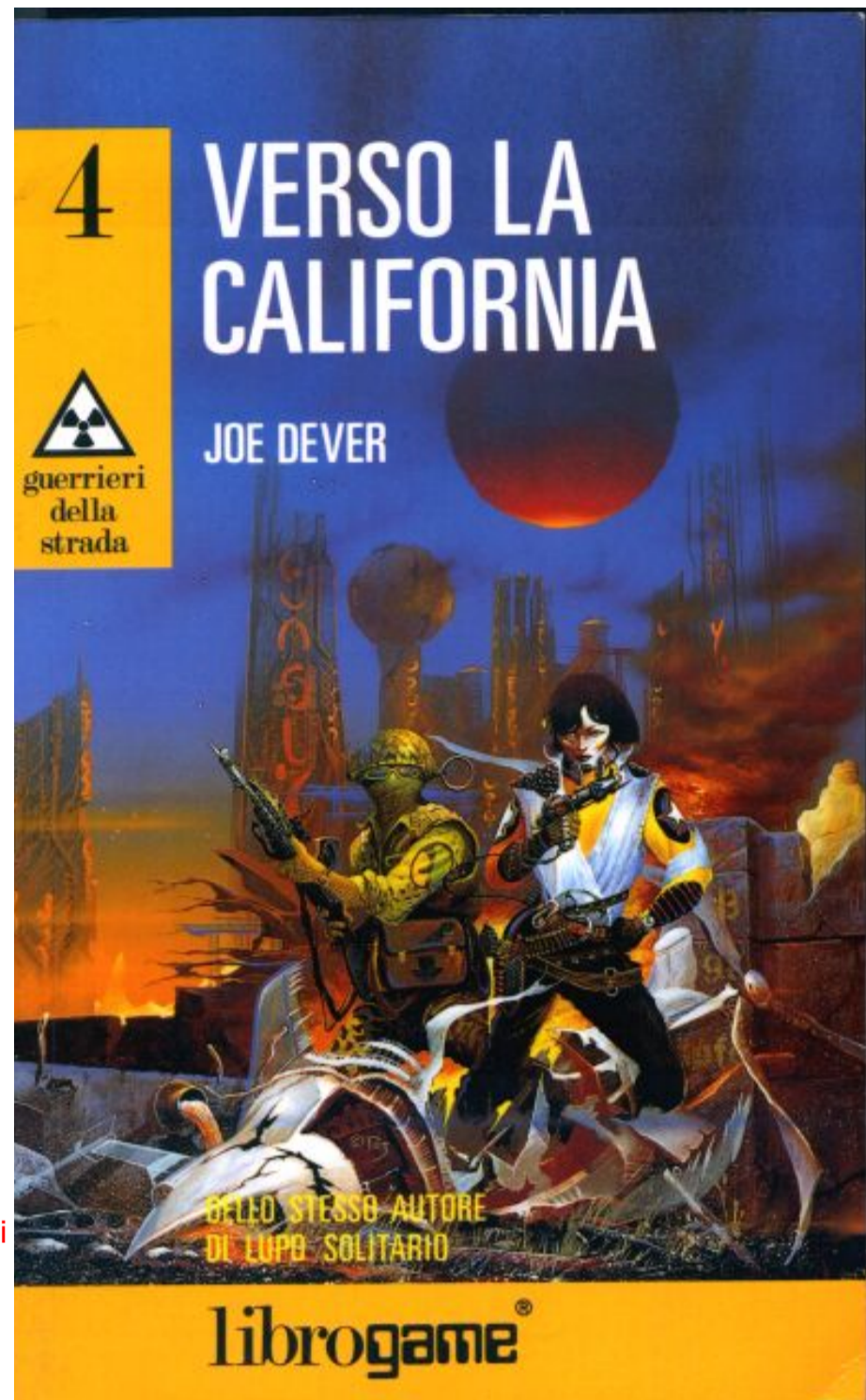
forza, e qualcuno co-Splendido il secondo tete mincia a intuire qualea tete, che mette di sarà l'epilogo delfronte, in un derby tutto torneo.

Fighting Fantasy, Entusiasmanete lo scon-l'Arcimago di Mampang e tro tra Zharradan MarrZharradan Marr. Il primo e Vonatar: il magodei due contendenti traditore sembra favo-sembrava favoritissimo, ma rito, e grazie alla claquefin dalle prime battute di fan di Lupo Solitariodella tenzone si capisce passa a condurre ache le cose andranno metà votazione allungadiversamente: Marr

fino al 5-3. Poi unribatte colpo su colpo, parziale micidiale dinon muore mai e Marr ribalta il risultato,recupera due volte un portandolo sul 6-5:doppio svantaggio, Vonatar reagisce eportandosi prima sul 4-4, pareggia. Il rsultato siquindi sul 6-6. Alla fine a blocca sul 6-6 e solo ildecidere le sorti della voto di Kingfede a fil dibattaglia e a spedire il sirena sblocca la situa-signore di Mampang in zione di stallo: passafinale sarà il voto di una

Marr che si candida ad essere la vera sorpresa del torneo. Si arriva ai quarti di finale: match tutto sommato senza

Il secondo classificato del contest: in alto la cover di Verso la California, volume della resa dei conti con Mad Dog Michigan, cattivone dei Guerrieri della Strada di Joe Dever.



delle poche figure femminili