

## ESCLUSIVA. L'autore svela la cronologia degli eventi che porteranno da Ls 28 al 29

# Dever choc: Monastero-bis all'Isola di Lorn!

*La partita finale della saga Ramas si gioca nel Magnamund del Sud: guerre, ritorni, colpi di scena*

Lupo Solitario 28. Il Grande Maestro conclude la sua ultima missione scortando il venerabile Xo-lin, imperatore del Chai, nella città di Tazhan.

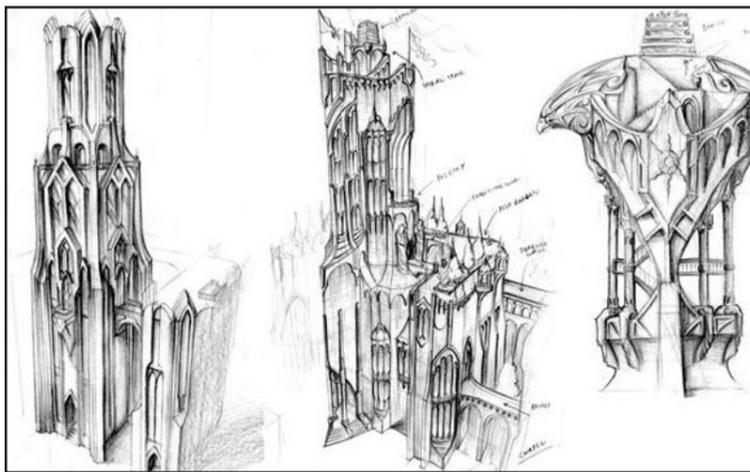
E poi? Che succede? Succede che sono passati tanti anni, forse troppi. Al mondo dei librogame e a Joe Dever ne sono successe di tutti i colori, in 12 anni. Ma cosa è accaduto nel Magnamund, nei 18 anni dopo i quali l'autore ha deciso di ambientare il suo libro inedito?

A rispondere questa domanda, lo scritto che Lgl Mag pubblica in esclusiva mondiale, realizzato dallo stesso Dever, con la cronologia completa degli eventi notevoli nel Magnamund dal PL5084 (Estate) all'anno PL5102 (Primavera).

Alcune novità sono spettacolari: su tutte, il nuovo Monastero Ramas (se ne era già parlato sui forum) costruito nientemeno che sull'Isola di Lorn! Che succede poi? La parola all'autore.

di Joe Dever

**5084** Il vampiresco Autarca Sejanoz di Bhanar venne distrutto. Il Khea-khan Xo-lin di Chai sconfisse l'esercito invasore e lo inseguì fin nel profondo della patria bhana-



Il Monastero (in alto, progetto Ksatria Gameworks) e un Agarashi (da Lupo Solitario 23)

riana. Il Generale Zha-zhing, figlio di Xo-lin, saccheggiò la città di Yua Tzhan e la rase al suolo.

Pochissimi dei suoi cittadini riuscirono a salvarsi.

Questo evento viene ora ricordato come il Massacro di Yua Tzhan.

**5085** L'esercito del Chai occupò il Bhanar orientale e tutte le sue armi e le sue macchine a vapore vennero sistematicamente distrutte. Il vecchio Khea-khan Xo-lin del Chai morì, e suo figlio, il Generale Zha-zhing, gli successe al trono. In occasione della sua in-

coronazione sposò la Principessa Mylsha del Mhytan. Le fortezze sul confine tra Chai e Bhanar furono attaccate da irregolari bhanariani per rapresaglia contro il Massacro di Yua Tzhan. Un trattato venne siglato tra Chai e Mhytan (il Trattato Marittimo del Chai). A tutte le navi bhanariane venne negato l'accesso nel Mare del Chai dalle forze militari di Mythen e Chai. L'embargo soffocò rapidamente la resistenza bhanariana.

**5086** La resistenza bhanariana crollò. Il Khea-khan Zha-zhing pose il Sovrintendente Klutan sul trono di Bhanar. Klutan era una marionetta politica del Chai. L'esercito del Chai si ritirò dal Bhanar orientale. Il Khea-khan Zha-zhing ebbe un figlio, Lao Tin.

**5087** Vaduzhan invase il Bhanar sud-occidentale. La città di Otavai cadde in mani Vaduzhane offrendo scarsa resistenza. Il Re Kardisa di Vaduzhan reclamò i territori del Bhanar sud-occidentale per il suo trono imperiale. Il Chai non si oppose alle sue pretese.

**5088** Gli Shianti abbandonarono l'Isola di Lorn per risie-

dere con la dea Ishir nel Piano della Luce. Il loro ultimo atto nel Magnamund fu di lasciare in eredità la loro isola all'Ordine Ramas.

**5089** Lupo Solitario raggiunse l'Isola di Lorn. Aiutato da Stella Grigia (a.k.a. Oberon), preparò i piani per la costruzione di un secondo Monastero Ramas. Il Sultano Zedoli di Shadaki definì la loro presenza nell'Isola di Lorn 'un atto di guerra'.

Shadaki radunò il suo esercito ed attaccò i suoi vicini meridionali: Korli e Forlu. L'Alleanza delle Terre Libere mandò truppe in supporto di Korli e Forlu, così come fece Lupo Solitario. Un reggimento di Ramas e tre reggimenti di soldati di Sommerlund combatterono nella Guerra del Mare dei Venti. Shadaki fu sonoramente sconfitta e costretta ad abbandonare tutti i propri guadagni territoriali. Il Sultano Zedoli venne assassinato poco dopo.

**5090** I Lenciani vennero cacciati dal Nyras dal Gran Maresciallo Ranghor. Re Sarnac fu ucciso. Una guerra civile scoppiò nelle nazioni Drakkar mentre Ranghor e Ghangrim lottavano per il comando.

magazine

Direttore

Alberto Orsini  
(Dragan)

[dragan@librogame.net](mailto:dragan@librogame.net)

Ha collaborato:

Raffaele Aquilone  
(BenKenobi)

[aquilonerf@gmail.com](mailto:aquiloneraf@gmail.com)

\*\*\*

Testata in attesa di registrazione

Non sono certo le dieci domande con cui Repubblica ha riempito il giornale per un bel po'. Ma si tratta comunque di dieci domande, che Lgl Magazine voleva fare alla EL per sgombrare il campo da qualsiasi dubbio sulla fase di stagnazione dell'operazione Lupo Solitario e delle ristampe in generale. E anche queste sono rimaste senza risposta.

Dopo due mesi di silenzio imbarazzante, infatti, il portavoce dell'editore triestino, Paolo Stanese, ha confermato che i vertici di EL non vogliono che si parli più di librogame in senso assoluto, finché non saranno loro a diffondere novità. "Non c'è nulla da dire fino all'uscita di Lupo Solitario 5 Expanded", è la laconica risposta. Valida per tutte le domande.

In mancanza di informazioni chiare dalla casa editrice, viene da pensare che alcune certezze degli appassionati non siano più tali per l'azienda. Perfino le più insospettabili. A

farla corta: la prosecuzione di Lupo Solitario è a rischio? Al momento non lo si può certo affermare. Tuttavia, ed è la prima volta che accade, non lo si può neanche smentire. Non resta dunque che sperare che la EL voglia farsi sentire al più presto. Certi silenzi preoccupano. (alb. or.)

LE 10 DOMANDE ALLA EL

**1)** Andando subito al sodo, possiamo celebrare il funerale dell'operazione-ristampe?  
**2)** Quale serie tra Ninja e Oberon è andata meglio?

## I silenzi della EL

**3)** A posteriori, l'editore è pentito di averci provato?

**4)** Se era un'operazione-nostalgia per i vecchi fan, poteva essere una scelta preferibile seguire i risultati del sondaggio sulle preferenze commissionato alle tre community dall'editore stesso (ricordo i nostri risultati: 1° Alla corte di Re Artù e Bloodsword, 3° Oberon, 4° Dimensione avventura)?

**5)** Se era anche un'operazione per conquistare nuovi fan, non si poteva pensare a nuove forme di pubblicità gratuite anche a bassissimo o inesistente costo, che sono state trascurate? Come Facebook, un domi-

nio ad hoc, pubblicità sul web eccetera  
**6)** Alcuni appassionati hanno segnalato l'uscita dal catalogo delle edizioni di Lupo Solitario 2000. Puoi confermare questa notizia? Da dove nasce questa decisione?

**7)** Lupo Solitario Expanded resta così l'unica "riserva indiana" dei librogame. L'editore ha ancora volontà di continuarlo o per il futuro si punterà esclusivamente ad autori italiani e a storie per l'infanzia?

**8)** Possiamo fissare una data per l'uscita del quinto volume Exp?

**9)** Nel Regno Unito, nel bezzo della serie la Mongoose farà uscire il volume 28 Expanded e poi il 29. Che ne pensi di questa scelta?

**10)** Siete soddisfatti dell'andamento complessivo di questa serie in Italia? Non pensi che anche qui un po' di pubblicità non guasterebbe?



**Un Agarashi (a sinistra, da Lupo Solitario 22) e un barbaro del ghiaccio (a destra, da Lupo Solitario 3)**

La costruzione del nuovo Monastero Ramas sull'Isola di Lorn ebbe inizio. Avrebbe richiesto dieci anni per essere completata. La maggior parte dei Grandi Maestri del Nuovo Ordine si alternarono per partecipare, anche lavorando fisicamente, alla sua costruzione. Le occasionali schermaglie sul confine tra Shadaki e Korli continuarono.

**5091** Un grande numero di creature Agarashi (circa 8-12 mila) emersero dai Monti Darkwall e invasero i Colli Lucien di Siyen. La città di Varedo fu invasa e distrutta. L'esercito siyenesse contrattacò prontamente e respinse l'orda nei propri remoti nascondigli. L'Alleanza delle Terre Libere offrì lavoratori per agevolare la costruzione del Monastero Ramas di Lorn. Tutte le incursioni da parte di Shadaki nel territorio di Korli cessarono. Re Tor IV ascese al trono di Sommerlund.

**5092** La cittadina di Jaroc, nella Lunarlia meridionale, fu attaccata e distrutta da una grande forza (circa 7-10 mila) di Agarashi dalle Tetre Terre di Naaros. La Guerra dei Recinti scoppiò tra Eldenora e Delden.

**5093** Il monte Vost fu preso d'assalto da una immensa orda di creature senza nome (circa 12-15 mila) provenienti dall'Abisso del Kraknalg. I Giganti di Starn riceverono aiuto militare da Boden, rompendo l'assedio e ricacciando l'orda nell'Abisso del Kraknalg. Fine della Guerra dei Recinti tra Eldenora e Delden.

**5094** Diversi scontri avvennero tra le truppe di confine di Kasland e creature sciamanti nel territorio di Kasland dall'Abisso del Kra-

knalg. Nella Cincoria settentrionale, vari insediamenti nel folto delle foreste furono invasi e distrutti da simili creature emerse dall'abisso.

**5095** Lo Zakhn Jaraza ascese al trono di Vassagonia. Trattati di pace furono firmati tra Vassagonia e le Terre Libere. Il nuovo Zakhn rinunciò formalmente a tutte le rivendicazioni sui territori della Clotundia.

Un raccolto da record venne riportato nel Sommerlund.

**5096** Magador si alleò con Ogia e i loro eserciti congiunti attaccarono Palmyrion. Talestria corse in soccorso di Palmyrion con le proprie forze militari e conseguì una vittoria decisiva alla Battaglia di Luukos.

**5097** Il confine talestrianico con la palude del Danarg fu violato. Vennero riportate dozzine di incursioni di creature della palude che si erano spinte ben oltre i normali confini del Danarg. L'esercito talestrianico venne messo in campo per contenere le invasioni.

Re Tor IV di Sommerlund sposò la Principessa Larina di Durenor, a Holmgard.

**5098** Il Gran Maresciallo Ranghor supervisionò la costruzione di navi corazzate sotto Zeegazad.

Re Telnac ordinò la costruzione di un cantiere a Newton sul fiume Doun.

L'esploratore lenciano Paval fu catturato dai Drakkar.

L'Arciduca Chalamis di Kasland morì in circostanze misteriose. Gli successe l'Arciduchessa Larena.

Nuovi ricchi filoni auriferi vennero scoperti nelle profondità sud-orientali delle miniere di Maaken. La Corona Sommerliana ottenne enormi introiti dal nuovo oro. Re Tor IV duplicò le dimensio-

ni dell'esercito regolare del Sommerlund del Sud e incrementò l'entità di tutte le flotte sommerliane.

**5099** Un complotto di Shadaki per distruggere il Monastero Ramas di Lorn fu scoperto da Lupo Solitario e dal Nuovo Ordine Ramas.

Accoliti di Vashna furono avvistati numerose volte durante tutto l'anno, soprattutto nelle Terre Tormentate.

**5100** Il Monastero Ramas di Lorn fu completato nel quinto giorno del nuovo anno. Alla cerimonia inaugurale, il dio Ramas apparve al Supremo Maestro Lupo Solitario e ai Ramas li riuniti. Egli diede lodi, benedizioni e un tetro ammonimento che il Magnamund avrebbe presto sofferto un assalto dalle forze di Naar. Lupo Solitario fece ritorno a Sommerlund per preparare l'Ordine Ramas per le tempeste in arrivo, e per inviare Orso Rosso e gli Aspiranti Ramas a Talestria.

Tutti i legami commerciali sommerliani e durenesi con Knollen vennero interrotti senza preavviso. Mercanti sommerliani subirono il sequestro delle proprie merci prima di venire espulsi dall'avamposto commerciale di Kaltenland. Due navi della Compagnia Commerciale delle Terre del Nord vennero requisite mentre erano ancorate al largo del ghiacciaio di Knollen da bande di Barbari dei ghiacci. Le merci vennero prese e gli equipaggi uccisi su due piedi.

La città di Amory nelle Terre Tormentate fu assediata e presa da compagnie mercenarie.

Re Telnac fu avvisato di una imminente invasione di Agarashi e annullò la sua crociata contro i Drakkar. I Drakkar lo interpretarono come un segno di debolezza e lanciarono una rapida invasione di Lencia. Dopo che Vadera e Westhaven furono rase al suolo, il Gran Maresciallo Ranghor reclamò per sé il trono di Lencia.

Il comandante dei Barbari di Kaltenland, Tvor'tana, unificò per la prima volta tutte



le disparate tribù delle lande settentrionali. Con il loro unanime consenso, rivendicò il titolo di 'Gran Sanghor delle Terre Ghiacciate'.

Il lago di fuoco che circondava le rovine di Helgedad si estinse da solo.

**5101** Poco dopo la festa di Fendar, l'Abisso di Gorgoron fu scosso da terremoti per settimane.

Quando i terremoti finalmente cessarono, sciame di Agarashi sorsero dall'abisso e infiltrarono le giungle del reame di Dessi.

Il nuovo Gran Sanghor delle Terre Ghiacciate, Tvor'tana, con l'aiuto dei Nadziranim, riaprì l'antico Cancellone dell'Ombra sotto la fortezza ghiacciata di Ikaya e rilasciò i suoi Demoni del Ghiaccio. Queste potenti creature del male, Shianti corrotti, portarono un inverno precoce e innaturale a Sommerlund e Durenor. Il mare di Kalt si congelò e i Barbari del ghiaccio accorsero e invasero Sommerlund e Durenor. Il Supremo Maestro Lupo Solitario, Re Tor IV di Sommerlund, e Re Danan di Durenor condussero gli eserciti che distrussero i Demoni del Ghiaccio, e poi sconfissero i barbari e li rimandarono in fuga nelle loro gelate terre settentrionali. L'inverno innaturale cessò in maniera tanto repentina quanto era cominciato. Sommerlund subì tre mesi di alluvioni prima che tutte le acque disciolte defluissero e il ciclo naturale delle stagioni ricominciasse un'altra volta.

Re Sarnac, alla testa delle forze congiunte delle Terre Libere, attaccò Helmstorm e la liberò dai Drakkar. Sarnac fu incoronato Re di Lencia prima di condurre le proprie forze da Helmstorm per affrontare i Drakkar che avevano attaccato la parte settentrionale della capitale. Gli eserciti drakkar e lenciano

combattono nella Battaglia della Valle di Grimstone. Ranghor fu sconfitto quando truppe da Kasland arrivarono sul tardi del secondo giorno in rinforzo ai Lenciani.

A Eru, uno scout svelò che i Nadziranim di Ghangrim avevano costruito una macchina che avrebbe "devastato le Terre Libere".

Nel Tentarias occidentale, l'invasione di Darke ebbe inizio. La città cadde contro le forze riunite di Eru, Lencia, Kasland, Boden e Bor. Re Sarnac ribattezzò la città 'Gamir', il suo antico nome lenciano.

Sarnac continuò attraverso il Nyras, intento a conquistare Kagorst e spazzare via il resto della minaccia drakkar. Sarnac vinse e distrusse Kagorst. Frequenti e violenti terremoti si scatenarono al confine tra il Regno delle Tenebre e Skaror, ai piedi del versante meridionale dei Monti Ogshezar. Un profondo abisso, lungo duecento miglia, si spalancò. Si estendeva dalle rovine di Cragmantle, sul confine di Skaror, fino alla abbandonata città di Nadgazad nel Regno delle Tenebre.

La remota città bhanariana di Bakhasa fu occupata e controllata da uno stregone Nadziranim.

Il Maakengorge si spalancò ulteriormente, estendendo la vasta voragine di altre venticinque miglia a Ovest.

Le rovine di Maaken vennero completamente livellate dalle violenti scosse, e ben pochi edifici della libera Città stato di Casiorn rimasero in piedi. Accoliti di Vashna cominciarono ad affluire in pellegrinaggio al Maakengorge a migliaia.

**5102** Il Khea-khan Zha-zhing morì (all'età di 58 anni) nel giorno della festa di Fendar. Suo figlio, Lao Tin, divenne il nuovo Khea-khan di Chai (all'età di 16).