

Annuncio choc, nel 2013 da Forge Reply una storia nuova per Pc **Lone Wolf, il videogioco è fatto**

di Alberto Orsini

All'improvviso, Lupo Solitario. Mentre scorre la clessidra che porta a novembre, possibile data di uscita dell'atteso librogame numero 29, la fine dell'estate è stata segnata da un fulmine a ciel sereno: l'annuncio, in verità misteriosissimo, della partenza di un nuovo progetto di realizzazione di un videogame ispirato alle gesta dell'eroe della saga Ramas. Si tratta di una produzione completamente nuova rispetto a quella partita a Singapore e passata in Giappone, che non vedrà mai la luce. A realizzare il videogioco, annunciato per il 2013, sarà un'azienda italiana, la Forge Reply. Lgl Mag ha contattato e intervistato Alberto Belli, marketing & communication manager, che svela qualche dettaglio in più ma senza sbottonarsi troppo. Fortunatamente a correre in nostro soccorso è lo stesso autore, che nell'annunciare la notizia si lascia sfuggire due letterine: Pc. Sarà insomma un gioco innanzitutto per personal computer e non, come si sospettava, per dispositivi mobile. Ci sarà una storia del tutto nuova tra il quarto e il quinto librogame coerente con la trama principale. "La prima di una serie di storie mai narrate", dice l'autore, facendo intuire possibili futuri sviluppi tutti. Ci sarà tempo per verificare il tutto, il 2013 è ancora lontano. Per ora, questi i sibillini misteri

di Belli e le intriganti rivelazioni di Dever.

Belli, il progetto è stato annunciato praticamente a sorpresa, come mai tanto mistero?

L'annuncio di un gioco su licenza è sempre una questione delicata. Finché non siamo stati sicuri di avere tutto sotto controllo, abbiamo semplicemente aspettato. Il tutto anche in funzione di accordi con la stampa specializzata, per l'unveil in esclusiva.

Qual è stata la genesi e come avete sviluppato le trattative con Joe Dever?

Già qualche anno fa, nel publisher dove lavoravo (Black Bean), avevo fatto qualche ricerca per cercare di entrare in contatto con Dever, all'indomani della release del reader Ds. All'epoca non si fece nulla, questa volta è bastata una pizza con la persona giusta per innescare tutti i meccanismi che hanno poi portato agli incontri e alle firme.

Quali saranno le piattaforme su cui girerà il videogioco?

Ancora non possiamo dire nulla.

Che gioco sarà? Ci può illustrare le caratteristiche?

Sicuramente sarà un gioco che farà contenti i nostalgici ma che è rivolto anche alle nuove leve. Tanta azione, un sistema di combattimento molto interessante e chiaramente unico oltre a un mix di altri elementi di cui ancora poco possiamo svelare

Che arco temporale coprirà la trama? Ricalcherà quella di uno o più librogame o sarà una storia scritta ex novo per l'occasione?

Stiamo lavorando con Joe relativamente a tutti questi aspetti, sarà possibile parlarne solo tra qualche tempo.

La data di rilascio del 2013 sembra molto lontana.

Non è affatto tanto tempo. È il tempo che necessita un progetto di queste dimensioni, semplicemente.

I librogame in Italia sono ri-piombati in recessione e anche in Uk le cose vanno maluccio. Pensate che il brand Ls sia ancora un buon affare?

Un brand con 50 milioni di lettori nel mondo può restare sopito ma resta sempre un gran brand. E stiamo lavorando per ravvivarlo e rinfrescare la vecchia immagine di LoneWolf e del Magnamund. Un elemento che si "intravede" abbastanza già dal teaser

Ci sarà il coinvolgimento delle comunità di fan per test, suggerimenti o altro?

Ogni feed è più che ben accetto, c'è una pagina di Facebook ufficiale, un account Twitter e il sito ufficiale per entrare in contatto con il team.

Si può pensare a bundle videogioco + librogame?

Un bundle fisico è un'operazione commerciale valutabile dopo l'uscita. Ora è prematuro parlarne, ma sicuramente la licenza si presta a ogni tipo di co-marketing.

L'autore svela: "Trama tra i libri 4 e 5"

di Joe Dever

Atlantya Lab ha comprato i diritti per videogame, animazione TV e fumetti di Lupo Solitario. Questo apre nuove possibilità per tutta una serie di progetti che saranno prodotti nei prossimi 5-7 anni. Il produttore è Samuele Perseo, che ha lavorato per un'azienda chiamata Forge Reply Srl, l'azienda che produrrà i giochi per l'Atlantya Lab.

Al GamesCom a Colonia, lo scorso 18 agosto, ho incontrato il Ceo di Forge Reply e i team leader, compreso Samuele, e ho passato molto tempo a discutere con loro del gioco per PC. Abbiamo deciso che dovrà essere una avventura di Lupo Solitario completamente nuova, ma che si integri bene con la timeline esistente. Ho detto che

dovrebbe svolgersi nei dodici mesi fra il quarto e il quinto libro, il che vuol dire dall'inverno del PL 5054 all'autunno del PL 5055. Mi piace l'idea che questa possa essere la prima di una serie di storie mai narrate, una serie di missioni intraprese da Lupo Solitario fra quelle che sono raccontate nei vari libri. Si offrirà qualcosa di nuovo ai vecchi fan oltre ad attrarre nuove leve nel Magnamund.

August Hahn ha commentato così: "Il posizionamento del gioco fra i libri 4 e 5 mi sembra perfetto. Lupo Solitario sta realizzando la portata dei suoi poteri, ma non ha ancora dominato le discipline ed è ancora piuttosto vulnerabile. È ancora in fuga e i Signori delle Tenebre sono ancora in scena. Un periodo ottimo per una serie di avventure".



Alberto Belli

magazine

Direttore

Alberto Orsini

(Dragan)

dragan@librogame.net

Condirettore

Francesco Di Lazzaro

(Prodocevano)

prodocevano@librogame.net

Testata in attesa di registrazione
magazine@librogame.net



Joe Dever